

Úvod	7
Čo je Turbo Pascal	9
 I. Programovací jazyk Turbo Pascal 5.0	
1. Začínáme príkladmi	12
2. Základné stavebné prvky jazyka	15
2.1. Abeceda	15
2.2. Lexikálne symboly	15
2.2.1. Identifikátory	16
2.2.2. Číselné konštanty	16
2.2.3. Znakové reťazce	17
2.2.4. Špeciálne symboly a vyhradené slová jazyka	17
2.2.5. Návestia	18
2.3. Riadky programu	18
3. Konštanty, premenné a výrazy	19
3.1. Konštanty a premenné	19
3.2. Operandý a operátory	20
3.3. Výrazy	21
4. Typy dát	22
4.1. Jednoduché typy	23
4.1.1. Číselné typy	23
4.1.2. Typy Boolean a Char	24
4.1.3. Vymenovaný typ a interval	24
4.2. Typ String	26

4.3. Štruktúrované typy	28
4.3.1. Pole	29
4.3.2. Záznam	30
4.3.3. Množina	32
4.3.4. Súbor	33
4.4. Typy Procedure a Pointer	36
5. Príkazy	37
5.1. Jednoduché príkazy	37
5.1.1. Priradovací príkaz	37
5.1.2. Volanie procedúry	38
5.1.3. Príkaz skoku	38
5.1.4. Príkazy vstupu a výstupu	38
5.2. Štruktúrované príkazy	40
5.2.1. Zložený príkaz	40
5.2.2. Podmienené príkazy If a Case	40
5.2.3. Príkazy opakovania (cykly) While, Repeat a For	42
5.2.4. Príkaz With	43
6. Štruktúra programu	47
7. Procedúry a funkcie	48
7.1. Deklarácia a volanie procedúr a funkcií	48
7.2. Formálne a skutočné parametre	49
7.3. Štandardné procedúry a funkcie	51
7.3.1. Aritmetické funkcie	51
7.3.2. Procedúry a funkcie pre prácu s reťazcami	52
7.3.3. Ordinálne procedúry a funkcie	52
7.3.4. Procedúry a funkcie pre prácu s dynamickými dátami a adresami	53
7.3.5. Procedúry a funkcie pre prácu s diskami a súbormi, vstup/výstup	53
7.3.6. Ostatné procedúry a funkcie	56
8. Knižnice	59
8.1. Časti Interface, Implementation a Initialization	59

8.2. Klauzula uses	61
8.3. Kvalifikované identifikátory	62
9. Štandardné knižnice	66
9.1. Printer	66
9.2. Crt	67
9.3. Graph	76
9.4. Dos	92
10. Dynamické dátové štruktúry	101
10.1. Typ smerník	101
10.2. Procedúry New a Dispose	103
11. Ďalšie rysy jazyka Turbo Pascal 5.0	107
11.1. Absolutne premenné a netypové parametre	107
11.2. Zmena typu	108
11.3. Štruktúrované konštanty	108
11.4. Deklarácie Interrupt, Forward a External	110
11.5. Inline príkazy a procedúry	111
11.6. Preddefinované polia pre pamäť a I/O-kanály	111
11.7. Parametre a riadenie prekladu	112
II. Integrované vývojové prostredie Turbo Pascal 5.0	
1. Niekoľko základných pojmov	115
2. Čo uvidíme na obrazovke	117
2.1. Prvá obrazovka	117
2.2. "IDE" a "User" obrazovka	118
2.3. Aktívne okná, zaostrovanie	119
3. Systém ponuky - menu	120
4. "Horúce klávesy"	122
5. Systém pomocných informácií - help	123