

Obsah

Editorial	3	Rendering	
Tiráž	4	Konverze objektů	48
 		Morfing	
Úvod		Mutace na počítači	50
Speciální efekty na PC	7	Motion morph - proměna v pohybu	54
Praxe		Růstový vzorec	
Počítač ve filmové produkci	8	Virtuální rostliny a zvířata	56
Raytracing		Zpracování obrazu	
Práce s texturami	12	Speciální efekty	59
POV-ray - freewarový raytracer	16	3D-animace	
Blob Sculptor	22	Rychlý vstup bez překážek	62
PV3D a Moray, modelovací programy pro POV	25	Dílna	
Animace		Plody z vlastní zahrádky	65
Nová perspektiva	30	Hardware	
Od jednotlivých obrázků k animaci s DTA	34	Videa z pevného disku	69
Know-how		Rychlé přehrávání animací	71
Přehrajte si video aneb přehrávání souborů FLI a FLC	37	Nemusejí to být právě dinosauři	73
Počítačová animace na videu	46	Příloha	
		Pojmy - Animace od A do Z	80
		Software k sešitu - Obsah CD-ROM	83
		Literatura - Kde co najdete	85