

Uskutečněte své sny 3
Tiráž 4
Obsah 5
Úvod do animace v počítači 7
Historie animovaného filmu 8
Proč a jak psát filmový scénář 10
Frekvence fázovaného pohybu 13
Charakter animovaných postav 15
Tam někde za obzorem 17
Perspektivní vidění v prostoru 18
Vyvážená kompozice scény 21
Využijte pozadí ve vaší scéně 23
Dokreslování rychlého pohybu 25
Cyklický pohyb ve filmu 27
Jak se pohybuje míč 29
Jak se pohybují zvířata a lidé 31
Chůze jako cyklický pohyb 34
Ruční animace tváře 36
Lineární a nelineární střih 38
Komprimování digitálního videa 42
MPEG – Jak na něj vyzrát? 46
Fotorealistické zobrazení scény 48
Objektivy – okno do 3D světa 52
Jak se tvoří zvědavá pastelka 54
Snímače pohybu – malý zázrak v reálném čase 58
Promítání ve vašem počítači 62
Obsah vloženého CD-ROM 64
Soutěž o nejlepší animovaný film 65
Odkazovaná a použitá literatura 66