

ÚVOD	3
1. SEZNÁMENÍ S CPM	5
1.1 Struktura systému	8
1.1.1 BIOS	8
1.1.2 BDOS	9
1.1.3 CCP	10
1.1.4 TPA	10
1.1.5 Systémové parametry	11
1.2 Soubory na disku	11
1.2.1 Specifikace souboru	11
1.2.2 Adresář souborů	13
1.2.3 Přidělování prostoru na disku	14
1.3 Adresování disků	15
1.4 Ediční možnosti CCP	16
2. VESTAVĚNÉ PŘÍKAZY	18
2.1 DIR	18
2.2 ERÁ	19
2.3 REN	19
2.4 SAVE	20
2.5 TYPE	21
2.6 USER	22
3. TRANSIENTNÍ PŘÍKAZY	23
4. DUMP	24
5. ED	25
5.1 Vyvolání editoru	25
5.2 Činnost editoru	27
5.3 Textová paměť a ukazatel textu	28
5.4 Zadávání příkazů editoru	28
5.5 Přenos textu - A, E, H, O, Q, W	30



	Str.
5.6 Vložení textu - I	31
5.7 Zrušení textu - D, K	33
5.8 Posun ukazatele textu - B, C, L, n	34
5.9 Zobrazení textu - P, T, U	35
5.10 Hledání řetězců textu - F, J, N, S	36
5.11 Opakované provedení příkazu - M	38
5.12 Vedlejší soubory - R, X	39
5.13 Číslování řádků - V	40
5.14 Prodleva - Z	42
5.15 Zprávy editoru o chybách	42
5.16 Přehled řídicích znaků a příkazů	44
6. FORMAT	46
7. LOAD	48
8. MOVCPM	50
9. PIP	52
9.1 Zkrácené tvary příkazů	54
9.2 Zařízení	55
9.3 Parametry	59
9.4 Uživatel n	62
10. SDT	64
10.1 Spouštění SDT	64
10.2 Příkazový vstup SDT	66
10.3 Výrazy - parametry příkazů	68
10.3.1 Hexadecimální čísla	68
10.3.2 Dekadická čísla	68
10.3.3 Znakové hodnoty	69
10.3.4 Odkazy na zásobník	69
10.3.5 Symbolické odkazy	69
10.3.6 Symbolické operátory	71
10.3.7 Definice výrazu	71
10.3.8 Příklady	72



	Str.
10.4 Příkazy SDT	73
10.4.1 Příkaz A - assembler	73
10.4.2 Příkaz B - hledání dat v paměti	75
10.4.3 Příkaz C - volání podprogramu	76
10.4.4 Příkaz D - zobrazení paměti	77
10.4.5 Příkaz F - zaplnění paměti	78
10.4.6 Příkaz G - předání řízení testovanému programu	78
10.4.7 Příkaz H - hexadecimální aritmetika	80
10.4.8 Příkaz I - zadání vstupního řádku	81
10.4.9 Příkaz L - zpětný assembler	82
10.4.10 Příkaz M - přesun obsahu paměti	83
10.4.11 Příkaz P - body přerušení	84
10.4.12 Příkaz R - čtení souboru	86
10.4.13 Příkaz S - zobrazení a změna obsahu registrů	87
10.4.14 Příkaz T - trasování	88
10.4.15 Příkaz U - krokování	93
10.4.16 Příkaz X - zobrazení a změna stavu registru	94
10.5 Přehled příkazů SDT	95
11. STAT	97
12. SUBMIT	102
13. SYSGEN	104
14. XSUB	107
15. Zprávy o chybách BDOS	109
PŘÍLOHA A - OPERAČNÍ KÓDY INSTRUKCÍ	111
PŘÍLOHA B - SYMBOLICKÉ TVARY INSTRUKCÍ	115
PŘÍLOHA C - ZNAKY ASCII	119