

1. ÚVOD	6
2. PROCES ZPRACOVÁNÍ EKONOMICKÝCH DAT	7
2.1 Technologická charakteristika	7
2.2 Technická charakteristika	12
3. KÓDOVÁNÍ INFORMACÍ A JEJICH ZOBRAZENÍ PRO ZPRACOVÁNÍ POČÍTAČEM	25
3.1 Kódování informací	25
3.2 Číselné soustavy	25
3.3 Převody mezi číselnými soustavami	27
3.4 Základní početní úkony ve dvojkové a šestnáctkové soustavě	31
3.5 Dvojkově kódovaná desítková soustava	33
3.6 Zobrazení dat v paměti počítače	34
3.6.1 Zobrazení na vstupu a výstupu	36
3.6.2 Zobrazení v paměti počítače (proměnná délka slova)	45
3.6.3 Zobrazení v paměti počítače (pevná délka slova)	49
3.6.4 Zhodnocení forem zobrazení dat	51
3.7 Zobrazení instrukce strojového jazyka	52
3.8 Zobrazení adresy	54
4. ALGORITMIZACE ÚLOH ZPRACOVÁVANÝCH POMOCÍ POČÍTAČE	56
4.1 Algoritmus pro počítačové zpracování	56
4.2 Grafické vyjádření algoritmu - vývojové diagramy	58
4.2.1 Značky vývojových diagramů	59
4.2.2 Základní struktury ve vývojovém diagramu	63
4.2.3 Řešené příklady vývojových diagramů	64
4.3 Ostatní formy grafického vyjádření algoritmu	89
4.4 Tabulkové vyjádření algoritmu	96
4.4.1 Struktura rozhodovací tabulky	97
4.4.2 Druhy rozhodovacích tabulek	98
4.4.3 Zápis algoritmu rozhodovací tabulkou	100
4.4.4 Zhodnocení aplikace rozhodovacích tabulek	106
4.4.5 Automatický překlad rozhodovacích tabulek	108
4.5 Programovací jazyky	109
4.5.1 Procedurální jazyky	112
4.5.2 Neprocedurální jazyky	116
4.5.3 Volba programovacího jazyka	118
5. PROGRAMOVÉ VYBAVENÍ POČÍTAČŮ A JEHO TVORBA	119
6. STRUKTURA PROGRAMOVÉHO VYBAVENÍ POČÍTAČŮ	123
6.1 Operační systém	123
6.1.1 Monoprogramový operační systém s přímým přístupem uživatele	126
6.1.2 Monoprogramový operační systém s nepřímým přístupem uživatele	126

6.1.3	Monoprogramový operační systém s technikou spooling	127
6.1.4	Multiprogramový operační systém pro zpracování po úlohách	127
6.1.5	Operační systém pro interaktivní zpracování	127
6.1.6	Operační systém pro řízení procesů v reálném čase	128
6.2	Funkce řídicích programů operačního systému	129
6.2.1	Přidělování paměti	129
6.2.2	Přidělování procesoru	133
6.2.3	Přidělování přídavných jednotek	135
6.2.4	Ovládání souborů dat	136
6.3	Funkce zpracovávajících programů operačního systému	137
6.3.1	Překladače	137
6.3.2	Sestavovací program	138
6.3.3	Programové knihovny a knihovník	140
6.3.4	Ostatní zpracovávající programy	142
6.4	Přehled některých operačních systémů	142
6.5	Vliv typu operačního systému na programování	146
7.	STRUKTURA A ORGANIZACE DATOVÉ ZÁKLADNY	147
7.1	Soubory dat, věty, údaje	147
7.2	Návěští souborů a jejich nosičů	149
7.3	Organizace souborů dat	152
7.3.1	Klíče	152
7.3.2	Sekvenční organizace	153
7.3.3	Indexsekvenční organizace	154
7.3.4	Přímá organizace	157
7.3.5	Členěná organizace	159
7.3.6	Virtuální organizace	159
7.3.7	Zhodnocení organizací souborů dat	159
8.	ÚVOD DO PROGRAMOVÁNÍ V PASCALU	161
8.1	Definice jazyka, strukturní prvky	161
8.2	Deklarační část bloku	164
8.2.1	Deklarace konstant a návěští	164
8.2.2	Typy a deklarace typů	164
8.2.3	Deklarace proměnných a počátečních hodnot	171
8.3	Příkazová část bloku	174
8.3.1	Výrazy	174
8.3.2	Příkazy	177
8.4	Procedury a funkce	181
8.5	Program a moduly	185
8.6	Standardní procedury a funkce, vstup/výstup	187
	LITERATURA	192