

OBSAH

Úvodem	5
Jaké jsou požadavky na čtenáře?	5
1 UKÁZKOVÝ PROJEKT	7
1.1 Vytvoření kostry ukázkového projektu	8
2 GDI+ GRAFIKA	17
2.1 Co je třeba pro běh aplikací využívajících knihovnu GDI+?	18
2.2 Inicializace knihovny GDI+ v programu	18
2.2.2 Návratový typ Status	19
2.3 Informace o instalovaných kodecích a dekodérech	20
2.4 Načtení a zobrazení grafického souboru	31
2.5 Uložení načteného obrázku do souboru	44
2.6 Různé způsoby vykreslení obrázku	58
3 ZÍSKÁNÍ ZÁKLADNÍCH INFORMACÍ O GRAFICKÉM SOUBORU	71
3.1 Získání rychlého náhledu obrázku	82
3.2 Úpravy obrázku	83
3.3 Průhlednost v obrázku – využíváme alfa-kanál	97
3.4 Jak uložit obrázek s průhledností do souboru?	110
3.5 Histogram	111
3.6 Načtení EXIF informací z fotografie	126
3.7 Modifikace EXIF informací	152
3.8 Zápis textu do grafického souboru	166
4 UKÁZKY GRAFICKÝCH MOŽNOSTÍ GDI+	177
4.1 Spořič obrazovky promítající fotografie	193

4.2	Rozšíření Průzkumníka – promítání obrázků	220
4.2.1	Realizace rozšíření Průzkumníka – Shell Extension	220
4.2.2	Program promítající obrázky přes celou obrazovku	231
4.3	Programové ovládání obrazovky	252

REJSTŘÍK.....	271
----------------------	------------

KNIHY NAKLADATELSTVÍ BEN – TECHNICKÁ LITERATURA	273
--	------------

KONTAKTY NA PRODEJNY TECHNICKÉ LITERATURY	279
--	------------