

Obsah

| | |
|---|-----------|
| Úvod | 6 |
| 1. Algoritmizace | 7 |
| 1.1. Algoritmus | 7 |
| 1.2. Jazyk vývojových diagramů | 18 |
| 1.3. Cyklus | 25 |
| 1.4. Strukturovaný údaj | 33 |
| 1.4.1. Pole, indexovaná proměnná | 34 |
| 1.5. Metody vytváření algoritmu | 44 |
| 1.5.1. Metody návrhu algoritmu shora dolů a zdola nahoru | 45 |
| 1.5.2. Strukturované programování | 50 |
| 1.5.3. Modulární programování | 54 |
| 1.6. Procedury | 55 |
| 2. Programovací jazyky | 57 |
| 3. Pascal | 60 |
| 3.1. Stavba programu v jazyku Pascal | 60 |
| 3.2. Abeceda a lexikální jednotky | 63 |
| 3.3. Datové typy | 65 |
| 3.3.1. Základní standardní typy | 67 |
| 3.3.2. Jednoduché typy definované uživatelem | 69 |
| 3.4. Konstanty, proměnné, výrazy | 70 |
| 3.5. Příkaz přiřazení | 72 |
| 3.6. Příkazy vstupu a výstupu - základní informace | 72 |
| 3.7. Prázdný příkaz | 75 |
| 3.8. Složený příkaz | 75 |
| 3.9. Podmínkové příkazy - příkazy if a case | 76 |
| 3.9.1. Příkaz if | 77 |
| 3.9.2. Příkaz case | 78 |
| 3.10. Příkazy cyklu - příkazy while , repeat a for | 80 |
| 3.11. Strukturované datové typy | 84 |
| 3.11.1. Typ pole (array) | 84 |
| 3.11.2. Typ záznam (record) | 87 |

| | |
|--|------------|
| 3.11.3. Typ množina (set) | 89 |
| 3.11.4. Typ soubor (file) | 90 |
| 3.11.5. Typ řetězec (string) | 94 |
| 3.12. Procedury a funkce | 96 |
| 3.13. Bloková struktura programu | 103 |
| 4. Příklady | 106 |
| 4.1. Příklady rozdělené do tématických okruhů | 106 |
| 4.1.1. Příklady na jednoduché příkazy (přiřazení, vstup, výstup) | 106 |
| 4.1.2. Příklady používající větvení | 107 |
| 4.1.3. Příklady používající cykly | 108 |
| 4.1.4. Využití jednorozměrných polí | 110 |
| 4.1.5. Využití dvourozměrných polí (matic) | 112 |
| 4.1.6. Příklady pro práci s textem | 113 |
| 4.1.7. Příklady využívající procedury a funkce | 114 |
| 4.1.8. Příklady pro práci se záznamy (record) | 116 |
| 4.2. Příklady pro samostatnou práci | 119 |
| 5. Základní příkazy operačního systému MS-DOS | 126 |
| 5.1. Některé základní pojmy | 126 |
| 5.2. Klávesnice | 127 |
| 5.3. Typy příkazů | 127 |
| 5.4. Hierarchická struktura adresáře | 128 |
| 5.5. Příkazy MS-DOS | 129 |
| 6. Integrované prostředí Turbo-Pascalu | 133 |
| 6.1. Spuštění Turbo-Pascalu | 134 |
| 6.2. Ukončení práce v Turbo-Pascalu | 134 |
| 6.3. Struktura nabídky integrovaného prostředí | 134 |
| 6.4. Základní položky hlavního menu | 137 |
| 6.4.1. Menu File | 138 |
| 6.4.2. Menu Edit | 140 |
| 6.4.3. Menu Run | 144 |
| 6.4.4. Menu Compile | 145 |
| 6.4.5. Menu Options | 146 |
| 6.4.6. Menu Debug | 147 |

| | |
|--|------------|
| 6.4.7. Menu Break/Watch | 148 |
| 6.4.8. Seznam horkých kláves a jejich význam. | 149 |
| 7. Programové jednotky (units) | 151 |
| 7.1 Jednotky vytvořené uživatelem | 151 |
| 7.2. Standardní knihovna Turbo-Pascalu 5.0 a 5.5 | 155 |
| 7.2.1. Jednotka System | 156 |
| 7.2.2. Jednotka Crt | 165 |
| 7.2.3. Jednotka Graph | 170 |
| 7.2.4. Jednotka Printer | 185 |
| 7.2.5. Jednotka Dos | 185 |
| 7.2.6. Jednotka Overlay | 185 |
| 7.2.7. Jednotka Graph3 | 186 |
| 7.2.8. Jednotka Turbo3 | 186 |
| Literatura | 187 |
| Příloha: Zobrazení znaků (kód ASCII) | 188 |