

Obsah

1 Úvod	4
1.1 Krátce z historie	4
1.2 Klasifikace počítačové grafiky	5
1.3 Standardizace	5
1.4 Grafický hardware	6
1.5 Základy počítačové geometrie	14
1.6 Barvy	25
2 Datové struktury	28
2.1 Geometrické modely	29
2.2 Grafické datové struktury	34
2.3 Návaznost na databáze	47
2.4 Digitalizace	49
3 Programování grafiky	54
3.1 Programovací nástroje	54
3.2 Modelování těles	57
3.3 Zobrazování	59
4 Aplikace počítačové grafiky	67
4.1 Grafická uživatelská rozhraní	67
4.2 Prezentční grafika	71
4.3 Počítačová typografie	71
4.4 Kreslicí programy	76
4.5 Digitální model terénu	78
5 Geografické informační systémy	83
5.1 Co to je GIS	83
5.2 Datové struktury GIS	85
5.3 Získávání dat	91
5.4 Údržba a aktualizace dat	92
5.5 Geografická analýza	94
5.6 Presentace dat	100
5.7 Konkrétní příklady systémů GIS	103
6 Systémy CAD	105
6.1 Nástin historie CAD	106
6.2 Automatizace projektování	106
6.3 Některé techniky CAD	109
6.4 Nástroje CAD	118

A	Stručný přehled systému PC ARC/INFO	150
A.1	Základní příkazy modulu STARTER KIT	150
A.2	Základní příkazy programu TABLES	153
A.3	Základní příkazy modulu ARCEDIT	155
A.4	Základní příkazy modulu ARCPLOT	159
B	Úvod do MicroStation PC	164
B.1	Seznámení	164
B.2	Příprava projektu	164
B.3	Základní operace s elementy	167
B.4	Rozšířená manipulace s elementy	169
B.5	Práce s knihovnou buněk	172
B.6	Kótování, popisy	172
B.7	Multičáry	173
B.8	Aplikace TERMIT	174
C	Grafická knihovna MiniGKS	175
C.1	Systém souřadnic	176
C.2	Řídící funkce	177
C.3	Transformační funkce	178
C.4	Výstupní funkce	180
C.5	Vstupní funkce	184
C.6	Příklady použití MiniGKS	186
D	Grafické knihovny jazyků Borland	190
D.1	Seznam všech funkcí a procedur	190
D.2	Popis některých základních funkcí a procedur	193
D.3	Příklady použití Unitu Graph	200
E	Výkladový slovník	202