

# OBSAH

Seznam tabulek .....	7
Seznam obrázků .....	9
Předmluva .....	13
1. kapitola – Úvod .....	15
2. kapitola – Současný stav řešené problematiky doma a v zahraničí .....	17
2.1 Použitá terminologie .....	18
2.2 Vyjádření her .....	19
2.3 Výše výplaty (pay-off), užitek a riziko .....	21
2.4 Typy her .....	25
2.4.1 Hry s konstantním a nekonstantním součtem .....	25
2.4.2 Paralelní a sekvenční hry .....	28
2.4.3 Nekooperativní a kooperativní hry .....	29
2.4.4 Dokonalá/nedokonalá informovanost a úplná/neúplná informovanost .....	32
2.4.5 Kombinatorické hry .....	36
2.4.6 Opakování hry .....	36
2.4.7 Evoluční hry .....	37
2.4.8 Algoritmické hry .....	39
2.5 Řešení rozhodovacího problému .....	40
2.5.1 Dominantní strategie .....	40
2.5.2 Opakování eliminace silně dominovaných strategií .....	42
2.5.3 Nash equilibrium .....	43
2.5.3.1 Čisté strategie .....	44
2.5.3.2 Smíšené strategie .....	46
2.5.3.3 Grafické řešení .....	47
2.5.4 Řešení sekvenčních (kolových) her .....	47
2.5.5 Evolučně stabilní rovnováha .....	49
2.5.5.1 Statická analýza .....	49
2.5.5.2 Dynamická analýza .....	50
2.6 Základní herní koncepty .....	50
2.6.1 Véžňovo dilema .....	50
2.6.2 Lov jelena .....	52
2.6.3 Tragédie veřejného vlastnictví .....	52

2.6.4	Manželský spor . . . . .	53
2.6.5	Jestřáb a křepelka . . . . .	54
2.6.6	Housenka . . . . .	55
2.7	Využití v praxi . . . . .	56
<b>3.</b>	<b>kapitola – Cíl výzkumu . . . . .</b>	<b>58</b>
<b>4.</b>	<b>kapitola – Metodika a metody zkoumání . . . . .</b>	<b>59</b>
4.1	Materiály k výzkumu . . . . .	59
4.2	Metody výzkumu . . . . .	59
<b>5.</b>	<b>kapitola – Výsledky výzkumu . . . . .</b>	<b>62</b>
5.1	Evoluční analýza dodavatelsko-odběratelských vztahů při aplikaci VMI . . . . .	62
5.1.1	Popis logistického řetězce . . . . .	63
5.1.2	Matici výplat . . . . .	67
5.1.3	Replikátor dynamiky . . . . .	68
5.1.4	Experimentální analýza – počáteční nastavení a ověření programů . . . . .	71
5.1.5	Experimentální analýza hry . . . . .	79
5.1.5.1	Analýza samotné hry bez parametrů VMI . . . . .	79
5.1.5.2	Analýza parametrů VMI . . . . .	97
5.2	Inovace a imitace . . . . .	113
5.2.1	Sestavení hry . . . . .	115
5.2.2	Statická analýza . . . . .	117
5.2.3	Dynamická analýza . . . . .	118
5.2.4	Numerické simulace . . . . .	121
5.2.5	Analýza stavů . . . . .	122
5.2.5.1	Velký potenciál růstu trhu, velký počet výzkumných zdrojů a složité imitace . . . . .	122
5.2.5.2	Malý potenciál růstu trhu, malý počet výzkumných zdrojů a složité imitace . . . . .	125
5.2.5.3	Malý potenciál růstu trhu, malý počet výzkumných zdrojů a jednoduché imitace . . . . .	127
5.2.6	Stress test . . . . .	129
5.2.7	Rozšíření modelu . . . . .	131
5.2.7.1	Popis modelu . . . . .	131
5.2.7.2	Analýza stavů . . . . .	138

<b>6.</b>	<b>kapitola – Diskuze výsledků . . . . .</b>	<b>150</b>
6.1	Model zavedení VMI . . . . .	150
6.2	Inovace . . . . .	151
6.3	Limitace výzkumu a budoucí směry vývoje . . . . .	152
<b>7.</b>	<b>kapitola – Teoretické a praktické přínosy výzkumu . . . . .</b>	<b>154</b>
7.1	Teoretické přínosy . . . . .	154
7.2	Praktické přínosy . . . . .	155
<b>Závěr . . . . .</b>	<b>156</b>	
<b>Summary . . . . .</b>	<b>158</b>	
<b>Literatura . . . . .</b>	<b>159</b>	
<b>O autorovi . . . . .</b>	<b>165</b>	
<b>Věcný rejstřík . . . . .</b>	<b>166</b>	