

Obsah

Úvod	1
Typografické konvence	1
Vizuální objektové programování	2
Prostředí Delphi	3
Základní popis prostředí	3
Jak vypadá programování v Delphi	4
Příklad 1 – tlačítko	4
Příklad 1 – pokračování	6
Příklad 2 – uspořádaný seznam	7
Příklad 3 – patnáctivteřinový budík	8
Příklad 3 – pokračování	9
Příklad 4 – prohlížeč obrázků	10
Příklad 4 – pokračování	10
Příklad 4 – pokračování 2	11
Příklad 5 – kalkulačka	12
Příklad 5 – jiný přístup	14
Příklad 5 – vylepšování	15
Příklad 6 – Sportka	17
Popis jazyka Pascal	19
Syntaxe	19
Deklarace	21
Typy proměnných – předdefinované	22
Příkaz přiřazení a typová kompatibilita (vzhledem k přiřazení)	23
Výrazy a operátory	24
Strukturované příkazy	25
Obsluha výjimek	27
Další datové typy	28
Procedury a funkce	30
Unity – popis	31
Objekty a dědičnost	32
Komponenty	33
Hierarchie objektů v Delphi	33
Formulář	33
Další komponenty	36
Souhrnně o událostech	38
Závěrem	40
Vybraná literatura	40
Rejstřík	41