

	PŘEDMLUVA	2
1	ÚVOD	5
2	HARDWARE PRO GRAFIKU	6
	2.1 SESTAVA POČÍTAČE	6
	2.1.1 ZÁKLADNÍ DESKA	8
	2.1.2 VNĚJŠÍ PAMĚTI	15
	2.1.3 GRAFICKÝ SUBSYSTÉM	17
	2.1.4 ZÁKLADNÍ JEDNOTKA	20
	2.1.5 VSTUPNĚ VÝSTUPNÍ PODSYSTÉM	21
	2.2 ZÁKLADNÍ PERIFERIE POČÍTAČE	21
	2.3 DALŠÍ PERIFERIE PRO CAD	23
	2.4 UNIXOVÉ GRAFICKÉ PRACOVNÍ STANICE	26
	2.5 ROZŠIŘOVACÍ KARTY	27
3	SOFTWARE PRO CAD	28
	3.1 TECHNICKÁ PŘÍPRAVA VÝROBY	28
	3.2 PROSTŘEDÍ A PRÁCE S AutoCADem	32
	3.3 ZÁZNAM GRAFIKY V CAD	33
	3.3.1 TYPY A OBSAH ZÁZNAMU	33
	3.3.2 KONFIGURACE	35
	3.3.3 OBJEKTY V GRAFICE	37
	3.3.4 OBJEKTY A JEJICH VLASTNOSTI	39
4	MODELOVÁNÍ VE 3D	44
	4.1 ZOBRAZOVÁNÍ MODELU	44
	4.2 REDAKCE VÝKRESU	45
	4.3 FOTOREALISTICKÉ ZTVÁRŇOVÁNÍ	46
5	SOFTWAREVÁ PODPORA CAD	47
	5.1 SPRÁVA VÝKRESŮ	48
	5.2 KRESLICÍ POMŮCKY	50
	5.3 BLOKY A EXTERNÍ REFERENCE	53
	5.4 SPOLUPRÁCE S DATABÁZEMI	55
6	CUSTOMIZING	59
	6.1 CUSTOMIZING AutoCADu	59
	6.2 ÚPRAVY A DOPLNĚNÍ	62
	6.3 IKONY A DIALOGOVÉ PANELY	66
	6.4 DÁVKOVÉ ZPRACOVÁNÍ	68
	6.5 VYKRESLENÍ NA PLOTU	69
7	CVIČENÍ MODELOVÁNÍ	71
	LITERATURA	93