

Obsah

Úvod	5
Použitá literatura	6
1. Desktop Publishing – DTP	7
1.1. Přínos DTP	7
1.2. Vývoj sazby	8
1.3. Rozdělení systémů pro DTP	9
1.4. Používané pojmy	10
1.5. Kdy použijeme DTP	11
2. Písmo.....	12
2.1. Prvky používané v sazbě	12
2.2. Písmová osnova	13
2.3. Kresba písmového znaku	18
2.4. Typ písma	19
2.5. Rodina písma – family of type, typeface family	20
2.6. Klony písma	25
2.7. Klasifikace tiskových písem	26
2.8. Kombinování různých druhů písem	28
2.9. Míry v typografii	30
2.10. Systém jednotek – units	34
2.11. Pojmy používané pro označení písma	35
3. Vstupní a popisné jazyky fontů	37
3.1. Negrafické jazyky	37
3.2. Grafické jazyky	37
3.3. Fonty	37
3.4. Podrobnější pohled na Type1 a True Type	42
3.5. Kódová stránka – code page	44
3.6. Pi fonty	45
4. PostScript.....	46
4.1. Důvody vzniku	46
4.2. PostScript a fonty	47
4.3. Vývoj PostScriptu	50
4.4. Verze PostScriptu	50
4.5. Možné chyby v PostScriptovém programu	50
4.6. Doplnující informace v PostScriptovém programu	52
4.7. Encapculated PostScript (EPS)	53
4.8. Programování v PostScriptu	56
4.9. Ovladač PostScriptu ve Windows	60

5. Sazba	65
5.1. Mezislovní mezera – wordspacing	65
5.2. Řádkový proklad – linespacing, leading	73
5.3. Stránkový a řádkový rejstřík – register	75
5.4. Základní způsoby úpravy odstavců	77
5.5. Odstavec – paragraf, section	78
5.6. Zarovnaný text do bloku	81
5.7. Nezarovnaný text – unjustified	83
5.8. Dělení v sazbě	85
5.9. Dělení slov – hyphenation	86
5.10. Vyznačování	87
5.11. Interpunkční a dělicí znaménka	88
5.12. Čísla	91
5.13. Zkratky a značky	93
5.14. Závaznost pravidel sazby	94
5.15. Hladká sazba	94
5.16. Příprava textů	96
5.17. Korektury – correction	97
5.18. Sazební obrazec – rozkreslení postavení sazby	98
5.19. Zrcadlo sazby (špígl) – layout	100
5.20. Základní pravidla lámání knižní sazby	101
6. TeX	109
6.1. TeX – základní pojmy	109
6.2. Instalace TeXu	110
6.3. TeX – základní princip a používané soubory	111
6.4. Obecně podporované formáty TeXu	111
6.5. Čeština v TeXu	113
6.6. Použití TeXu v prostředí UNIXu	114
7. Formát Plain	116
7.1. Sazba hladkého textu	116
7.2. Možné chyby při překladu	117
7.3. Ovládání prohlížeče v emTeXu pro MS-DOS	118
7.4. Řízení sazby	118
7.5. Řídící symboly	119
7.6. Sazba akcentů	119
7.7. Speciální znaky a písmena	120
7.8. Různá písma	122
7.9. Délkové jednotky	123
7.10. Úprava stránky	123
7.11. Úprava odstavce	124
7.12. Přeplněné a nenaplněné řádky	126
7.13. Přeplněné a nenaplněné stránky	127
7.14. Dělení slov	127
7.15. Členění textu do skupin	127
7.16. Sazba matematiky	128
7.17. Linky	129
7.18. Boxy	130
7.19. Vytváření vlastních řídicích slov	132

8. Formát LaTeX – verze 2.09	134
8.1. Vznik a základní pojmy	135
8.2. Struktura dokumentu	136
8.3. Písmo	140
8.4. Písma podrobněji	144
8.5. Zavedení nového fontu	146
8.6. Přehled použitelných českých řezů	148
8.7. Logické členění textu	150
8.8. Vytváření obsahu	151
8.9. Poznámky v textu	151
8.10. Prostředí	152
8.11. Výčtová prostředí	154
8.12. Prostředí minipage	156
8.13. Horizontální úprava textu	157
8.14. Vertikální úprava textu	158
8.15. Zalomení řádek	158
8.16. Zalomení stránek	159
8.17. Bloky textu	159
8.18. Orámování textu	160
8.19. Sazba matematiky	160
8.20. Symboly využitelné při sazbě matematiky	160
8.21. Tabulky	167
8.22. Práce s velkými soubory	170
8.23. Plovoucí prostředí a objekty	172
8.24. Křížové odkazy	174
8.25. Vytváření rejstříku	176
8.26. Podtrhávání	177
8.27. Čítače	178
8.28. Nové jednotky délky	179
8.29. Vytváření vlastních řídicích slov	180
8.30. Hlavní rozměry stránky	181
8.31. Soubory v LaTeXu	182
9. Rozšíření možností formátu LaTeX.....	184
9.1. LaTeX a PostScript	184
9.2. Získání PostScriptového souboru z .DVI	184
9.3. Použití příkazů PostScriptu – makra z PSTricks	185
9.4. Dobře vypadající boxy	186
9.5. Rotace textu	189
9.6. Šrafování tabulek	190
10. Obrázky v LaTeXu.....	192
10.1. Vynechání místa pro obrázek	192
10.2. Využití grafických možností LaTeXu	193
10.3. Rozšíření grafických možností s em TeXovými ovladači	195
10.4. Přímé vložení bitmapového obrázku	196
10.5. Konverze obrázku do fontu	197
10.6. Vložení Encapsulated PostScript obrázku	201
10.7. Vektorové obrázky pomocí programu xfig (verze 2.1)	202
10.8. Začlenění obrázku do plovoucího prostředí figure	205

11. QuarkXPress	206
11.1. QuarkXPress verze 3.31	206
11.2. Vytvoření nové publikace	207
Měrné systémy pravítek	209
Systém vodítek	209
Volba měřítka dokumentu	210
Pohyb v dokumentu	210
Plouvoucí rolety	210
11.3. Práce s textem	211
Práce s textovými rámečky	212
Obtékání rámečků	215
Přednastavení rámečku	217
Naplnění textového rámečku textem	217
Zřetězení textových rámečků	218
Rušení textového rámečku	218
Práce s písmem	219
Změna horizontálního/vertikálního měřítka	220
Prostrkání písma	220
Pohyb účaří	220
Kerning	221
Speciální znaky	223
Speciální typografické předvolby	224
11.4. Formátování odstavců	225
Proklad	225
Linky	225
Tabulátory	226
Komplexní nastavení parametrů odstavce	226
Dělení slov	228
Styly odstavců	229
11.5. Práce se stránkami	231
Vkládání, mazání, přesouvání	231
Uspořádání stran dokumentu	231
Stránky předloh	232
11.6. Knihovny vytvořených objektů	233
11.7. Šablony (templates)	233
11.8. Čárová grafika	233
Linky	234
11.9. Přehled použitých písem	235
11.10. Hledání a záměny	236
11.11. Importovaná grafika	237
Tvary grafických rámečků	238
Komplexní nastavení parametrů obrázku	239
Akce s obrázkem v rámečku	240
Úprava obrázků se stupni šedi	242
11.12. Tisk	243
12. Příklady chyb ze samostatných prací	245