

Obsah

KAPITOLA I

Web bez tajemství 1

Kde se vzal web a jeho stránky 2

Stručná historie World Wide Webu 8

KAPITOLA II

Zásady správné tvorby webových stránek 11

„Strukturalisti“ a „prezentátoři“ 13

Kdo jsou lidé čtoucí vaše stránky? 13

Mám myslet na specifický prohlížeč? 14

Myslete na rychlost připojení a průchodnost linek 14

Příkaz dne: zjednodušujte 15

Jak umísťovat do textu odkazy 16

Manipulujeme s obrázky 17

Imagemapy? Raději ne! 18

Pro snadnou plavbu webovou stránkou 19

Myslete na bezpečnost 20

Kontrolujte a ověřujte – stali jste se vydavateli! 21

Netiquette není jen slušnost v síti 21

Hierarchie a obsah 23

KAPITOLA III

Učíme se jazyku HTML 25

Standardy a verze HTML 26

Microsoft nebo Netscape? 27

Pravidla syntaxe HTML 27

Lekce 1: Základní části stránky 28

Sekce HEAD podrobněji 31

Co obsahuje část BODY 34

Lekce 2: Tag BODY 36

Lekce 3: Nadpisy 40

Lekce 4: Text a jeho základní formátování 42

Lekce 5: Tagy pro formátování odstavců a textových bloků 45

Lekce 6: Formátování textových řetězců	47
Lekce 7: Tagy FONT, BASEFONT pro formátování řetězců a méně časté tagy	50
Lekce 8: Seznamy a výčty	55
Lekce 9: Kouzlení s vodorovnou linkou, sloupce a mezery	60
Lekce 10: Práce s odkazy	62
Lekce 11: Obrázky	69
Lekce 12: Tvorba vzhledu formulářů	75
Lekce 13: Co se nevešlo	79

KAPITOLA IV

Tabulky, rámy a styly 85

Vytváříme tabulky	86
Rámy neboli frames	98
Pracujeme se styly – CCS, Cascading Style Sheets	107
Formátování textu	116
Vlastnosti rámečku	118
Seskupování, dědičnost, třídy (CLASS) a identifikátory (ID)	124
Kaskádovací styly, druhá verze	131

KAPITOLA V

HTML 4.0 139

Stručný přehled změn	140
Text a jeho strukturování	143
Tabulky	144
Formuláře	148

KAPITOLA VI

Kanály 159

Tak jako doposud	160
Poněkud jinak	161
Nezbytná omáčka	162
Co tedy udělat, když chci mít svůj vlastní kanál?	162
Je to opravdu všechno?	165
Co umožňuje Microsoft Internet Explorer 4.0	165
Stavba souboru CDF	168
Microsoft CDF Generator	175
Další větev	179
Kanály pro pokročilé	180

Kanál jako šetřič obrazovky	183
Upozorňování na aktualizaci kanálu prostřednictvím e-mailu	183
„Neviditelný“ dokument	183
Kdo váš kanál používá?	184
Kanál v PointCastu 2.0	184
Referenční přehled nejpoužívanějších tagů CDF, s nimiž pracuje Internet Explorer 4.0	195

KAPITOLA VII

HomeSite editor stránek WWW 205

Rychlý začátek	206
Nápověda	209
Práce se soubory	212
Práce s dokumentem	218
Zabudovaný prohlížeč	232
Návrhový režim	233
HTML kódování	235
Konfigurace	256
Klávesové zkratky	277

KAPITOLA VIII

FrontPage 98 editor stránek WWW 279

FrontPage Explorer	280
FrontPage Web	281
FrontPage Editor	305
FrontPage Editor jako standardní aplikace Windows	316

KAPITOLA IX

Grafika na World Wide Webu 325

Grafika pro WWW	326
Základní formáty grafiky a otázky barevnosti	326
Barvy	329
Obrázek a co si s ním můžeme dovolit	331
Jednotlivé kategorie grafiky	337
Základní grafické prostředky jazyka HTML	342
Kaskádované styly – CSS	351
Programy použitelné pro tvorbu webové grafiky	353

KAPITOLA X

Skutečné programování v prostředí Internetu

355

Java	356
JavaScript	357
Visual Basic Script	357
Server side jazyky	357
ActiveX	358
Programování na straně serveru WWW CGI, Perl, C++...	358

KAPITOLA XI

CGI – Common Gateway Interface

359

Co může být programem CGI	363
Bezpečnost programů CGI	363
Proměnné prostředí	364
Vstup programů CGI	366
Příkazový řádek	367
Speciální informace	367
Jak zpracovat data z formuláře?	368
Výstup programů CGI	368
Několik slov na závěr	370

KAPITOLA XII

Úvod do jazyka JavaScript

371

První program	374
Objekty programovacího jazyka JavaScript	378
Funkce v jazyce JavaScript	387
Události	389
Kde hledat informace o JavaScriptu	392

KAPITOLA XIII

Visual Basic Script

393

Co vlastně je a kde se vzal Visual Basic Script	394
Jak na Visual Basic Script	394
Úplně od základů	395
Jeden řádek programu	395
Velká nebo malá písmena	396
Základem všeho jsou proměnné	396

Vstup a výstup	398
Základní konstrukce VB Scriptu	400
Procedura	405
Objekty prohlížeče, s nimiž můžete pracovat	406

KAPITOLA XIV

Active Server Pages 417

Internet Information Server	418
Co jsou to Active Server Pages	419
Microsoft Management Console	421
Vývoj ASP aplikací	425
Soubor Global.asa	425
ASP objekty	427
Objekt Application	427
Vytváření globálních instancí objektů	429
Objekt Session	430
Platnost komponent a proměnných	432
Objekt Request	432
Objekt Response	437
Object Server	441
Komponenty ASP serveru	441
Ad Rotator	442
Browser Capabilities	444
Collaboration Data Objects	445
File Access	445
Content Linking	447
Database Access	448
Object Connection	448
Objekt Command	450
Active Server Pages	417
Internet Information Server	418
Co jsou to Active Server Pages	419
Microsoft Management Console	421
Vývoj ASP aplikací	425
Soubor Global.asa	425
ASP objekty	427
Objekt Application	427
Vytváření globálních instancí objektů	429
Objekt Session	430
Platnost komponent a proměnných	432
Objekt Request	432
Objekt Response	437

Object Server	441
Komponenty ASP serveru	441
Ad Rotator	442
Browser Capabilities	444
Collaboration Data Objects	445
File Access	445
Content Linking	447
Database Access	448
Object Connection	448
Objekt Command	450

DODATEK

Tagy META, jejich význam a použití	461
---	------------

Atribut HTTP-EQUIV	462
Atributy NAME	463

Rejstřík	465
-----------------	------------