

# Obsah

<b>Předmluva.....</b>	<b>9</b>
Předpoklady .....	9
Terminologie .....	9
Typografické konvence .....	10
<b>1. Úvod do práce s daty .....</b>	<b>11</b>
<b>2. Konstanty a proměnné .....</b>	<b>13</b>
2.1 Literály a výstupní operace.....	13
Literály a výstupní operace v Pascalu .....	14
Literály a výstupní operace v C++ .....	17
2.2 Deklarace konstant, proměnných a datových typů .....	21
Deklarace v Pascalu.....	22
Deklarace v C++ .....	26
<b>3. Jednoduché výrazy.....</b>	<b>30</b>
3.1 Operace přiřazení .....	30
3.2 Základní aritmetické operace .....	33
3.3 Relační operátory.....	38
3.4 Vstup dat.....	42
<b>4. Proměnné a konstanty.....</b>	<b>51</b>
4.1 Lokální, globální a externí objekty.....	51
Deklarace uvnitř bloku.....	56
Deklarace mimo bloky.....	56
4.2 Statické, automatické a registrové proměnné .....	61
Příklad: filtr pro tisk .....	63
<b>5. Procedury a funkce.....</b>	<b>68</b>
5.1 Vstupní parametry – parametry předávané hodnotou .....	69
5.2 Vstupně-výstupní parametry – parametry předávané odkazem.....	70
5.3 Přetěžování funkcí .....	72
5.4 Implicitní hodnoty parametrů .....	72
5.5 Konstantní a registrové parametry .....	74
5.6 Proměnný počet parametrů (výpustka).....	74
5.7 Vložené funkce .....	76

<b>6. Ladění programů s daty .....</b>	<b>78</b>
<b>7. Pole .....</b>	<b>81</b>
<b>8. Operátory.....</b>	<b>87</b>
8.1 Typ výsledku .....	89
8.2 Operátory s nejvyšší prioritou.....	90
Operátor funkčního volání a závorky.....	90
Operátor indexování (selektor prvku pole).....	91
Přímý a nepřímý selektor složky záznamu (struktury).....	91
Rozlišovací a přístupový operátor.....	91
8.3 Unární operátory .....	91
Operátory negace.....	91
Unární plus a minus .....	92
Inkrementace a dekrementace.....	92
Operátor přetypování .....	93
Operátory získání adresy a dereferencování .....	95
Operátor sizeof.....	95
Operátory pro správu dynamické paměti .....	95
Multiplikativní operátory .....	95
Operátory přístupu ke členům třídy .....	95
Aditivní operátory .....	95
Posunové operátory .....	96
Relační a porovnávací operátory .....	96
Test přítomnosti prvku v množině .....	97
Bitové binární operátory.....	97
Logické binární operátory .....	97
Podmíněný výraz .....	98
Přiřazovací operátory .....	99
Operátor postupného vyhodnocení.....	102
8.4 Pořadí vyhodnocování výrazů .....	102
Výjimky z tohoto pravidla .....	103
8.5 Zanedbání funkční hodnoty .....	103
<b>9. Dva užitečné příkazy.....</b>	<b>104</b>
9.1 Cyklus s parametrem.....	104
9.2 Přepínač .....	109
<b>10. Podrobnosti o skalárních typech .....</b>	<b>113</b>
10.1 Celá čísla .....	113
10.2 Znaky .....	115
Znaky v ANSI C++ .....	115

10.3 Logické hodnoty .....	116
Typ bool.....	116
Příklad .....	116
10.4 Reálná čísla.....	117
10.5 Výčtové typy .....	119
Příklad .....	124
<b>11. Podrobnosti o vstupu a výstupu .....</b>	<b>125</b>
11.1 Přímý vstup z klávesnice a výstup na obrazovku.....	125
Princip spolupráce systému s klávesnicí.....	126
Přímý vstup z klávesnice .....	128
Přímý výstup na obrazovku.....	131
11.2 Ovládání výstupu na obrazovku.....	132
Textové okno .....	132
Pozice kurzoru .....	133
Práce s obsahem okna .....	134
Barvy.....	134
Ovládání zvuku .....	138
11.3 Formátovaný výstup .....	143
Nastavení a shození formátovacích příznaků.....	144
Použití manipulátorů.....	145
Volání formátovacích funkcí .....	146
<b>12. Náhodná čísla.....</b>	<b>149</b>
Příklad: vrhcáby .....	151
<b>13. Dodatek.....</b>	<b>154</b>
13.1 Obcházení typové kontroly parametrů v Turbo Pascalu.....	154
13.2 Obcházení typové kontroly parametrů v C++ .....	155
13.3 Parametry příkazového řádku.....	156
13.4 Vstupní a výstupní operace v jazyce C .....	158
Výstup do souboru cout .....	158
Vstup ze souboru cin .....	165
Práce se soubory .....	169
Soubory a identifikační čísla .....	174
Paměťové proudy .....	177
Práce s konzolou .....	179
<b>Rejstřík .....</b>	<b>183</b>