

Obsah

1	Úvod	1
2	Technické vybavení počítačů	3
2.1	Základní pojmy	3
2.2	Základní struktura počítače	4
2.3	Rozdělení počítačů	6
2.3.1	Mikropočítače a osobní počítače	8
2.3.2	Počítače střední třídy (midrange)	8
2.3.3	Střediskové počítače (mainframe)	8
2.3.4	Superpočítače	8
2.4	Komponenty osobního počítače	9
2.5	Systémová jednotka	9
2.6	Mikroprocesor	9
2.7	Paměť	10
2.8	Paměťová hierarchie	14
2.9	Vnější paměti	16
2.9.1	Diskové paměti	17
2.9.2	Magnetické diskové paměti	18
2.9.3	Optické diskové paměti	18
2.9.4	Rychlost diskových mechanik a bezpečnost dat	19
2.9.5	Magnetické páskové jednotky	20
2.10	Přídavná zařízení	21
2.11	Vstupní zařízení	21
2.11.1	Klávesnice - standardní vstup	21
2.11.2	Optické snímače	22
2.12	Výstupní zařízení	23
2.12.1	Režimy činnosti výstupních zařízení	24
2.12.2	Zobrazovací jednotka - standardní výstup	24
2.12.3	Řadiče zobrazení	25
2.12.4	Tiskárny	26
2.12.5	Kreslicí zařízení (souřadnicové zapisovače) - plotry	28
2.13	Další přídavná zařízení	28

3	Počítačové sítě	31
3.1	Topologie sítě	31
3.2	Komunikační aplikace	32
3.2.1	Počítačové služby	33
3.2.2	Architektura klient - server	33
3.2.3	Protokol	34
3.2.4	Ethernet	34
3.2.5	Novell Netware	35
3.2.6	TCP/IP	35
3.2.7	Internet	36
4	Kompatibilita	37
4.1	Technická kompatibilita	37
4.2	Programová kompatibilita	38
4.3	Kompatibilita dat	38
4.4	Kompatibilita obsluhy	38
5	Programové vybavení počítačů	41
5.1	Operační systémy	42
5.1.1	Zavedení operačního systému	43
5.1.2	Struktura operačního systému	45
5.1.3	Operační systém MS DOS	46
5.1.4	Operační systém Unix	48
5.1.5	Vývoj operačních systémů	49
5.2	Programování a algoritmizace	49
5.2.1	Programovací jazyky	50
5.2.2	Pomocné programy	54
5.3	Aplikační programové vybavení	55
5.3.1	Uživatelská orientace programového vybavení	55
5.3.2	Databázové systémy	56
5.3.3	Tabulkové procesory - spreadsheet	57
5.3.4	Textové procesory	57
5.3.5	Systémy pro řešení matematických úloh	58
5.3.6	Expertní systémy	58
5.3.7	Ekonomické, výrobní a manažerské informační systémy	58
5.3.8	Systémy pro návrh podporovaný počítačem	58
5.3.9	Systémy grafické komunikace	59
5.3.10	Systémy pro grafiku a DTP systémy	59
5.3.11	Systémy pro kancelářské práce	60
5.3.12	Výukové systémy	60

6	Grafické uživatelské prostředí Windows	65
6.1	Základní prvky Windows	65
6.1.1	Spuštění Windows	65
6.1.2	Ukončení Windows	66
6.1.3	Práce s myší	66
6.2	Okna	67
6.2.1	Titulek okna	67
6.2.2	Pole ovládací nabídky	67
6.2.3	Změna velikosti okna	68
6.2.4	Přetáčecí pruhy - rolovací lišty	68
6.2.5	Pruh nabídek (menu) a práce s nabídkami	69
6.3	Správce programů – Program Manager	69
6.4	Správce souborů – File Manager	69
7	Pomocné programy	71
7.1	Norton Commander	71
7.1.1	Norton Utilities	76
8	Textový procesor Word	77
8.1	Požadované technické vybavení	77
8.2	Spuštění a ukončení programu Word	78
8.3	Obrazovka programu Word	78
8.3.1	Nápověda pro výuku	81
8.3.2	Možnosti zobrazení dokumentů	82
8.4	Základní principy	83
8.4.1	Postup práce	84
8.4.2	Psaní a kontrola	86
8.4.3	Tabulky	90
8.4.4	Formuláře	92
8.4.5	Otevření, uložení a ochrana dokumentů	95
8.4.6	Tisk	97
8.4.7	Konverze souborů jiných formátů	99
8.4.8	Výměna informací s jinými aplikacemi	99
8.4.9	Hromadná korespondence	101
8.5	Odlišnosti verze Word 7.0	103
9	Textový editor T602	105
9.1	Spuštění textového editoru T602	105
9.2	Menu	107
9.2.1	Chybová a informační hlášení	108
9.3	Práce se soubory a adresáři	108
9.3.1	Otevření souboru	108
9.3.2	Uložení souboru	109

9.3.3	Výběr adresáře	110
9.4	Zásady vytváření dokumentu	111
9.4.1	Parametry nového dokumentu	111
9.5	Opravy textu	115
9.5.1	Vyhledání a náhrada části textu	115
9.5.2	Vymazání	116
9.5.3	Editace řádky	117
9.6	Tisk dokumentu	117
9.7	Práce s bloky textu	118
9.7.1	Řádkové a sloupcové bloky	119
9.7.2	Označení bloku	119
9.7.3	Základní operace s bloky	120
9.8	Okna	122
9.9	Manažer	123
9.9.1	Pracovní tabule	124
9.9.2	Ovládání Manažeru	124
9.10	Čárová grafika	126
9.11	MailMerge	126
9.11.1	Použití MailMerge	128
9.12	Zkrácené povely editoru T602	130
10	Úkoly:	135
10.1	I.	135
10.2	II.	135
10.2.1	Operační systém	136
10.2.2	Pomocné programy	136
10.2.3	Textový editor	136