

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	7
1.1	Izanagiovský motiv jako příběhový vzorec	7
1.2	Romány jako hlavní médium izanagiovského motivu	9
1.3	Zkoumání příběhu jako hlavní pracovní metoda	11
1.4	Nástin struktury této studie	13
1.5	Seznam zkratek užívaných pro názvy románů	14
1.6	Poznámka k transkripci a k autorství překladů	15
<b>2</b>	<b>Kaze no uta o kike: Tvůrčí východiska Haruki Murakamiho</b>	17
<b>3</b>	<b>Pinball, 1973: Hledání východu</b>	57
<b>4</b>	<b>Hicudži o meguru bóken: První účtování s historií</b>	69
<b>5</b>	<b>Sekai no owari to hádoboirudo wandárando: Zbytečným člověkem ve světě růstu</b>	81
<b>6</b>	<b>Noruwei no mori: Nahlédnutí do studně</b>	99
<b>7</b>	<b>Dansu, dansu, dansu: Nalezení východu</b>	117
<b>8</b>	<b>Závěr: Mýtus, příběh, diskurs</b>	135
8.1	Chronologie vývoje izanagiovského motivu v Murakamiho románech a její shrnutí	135
8.2	Příběh jako princip: Kontext Murakamiho románových příběhů s izanagiovskými motivy	142
8.3	Diskurs jako klam: Význačné rysy narrativního diskursu Murakamiho románů	145
8.4	Závěrem: Příčiny a důsledky jako klíč k Murakamiho příběhům a jejich protagonistům	149
	Resumé	151
	Summary	153
	Bibliografie	155
	Primární prameny	155
	Sekundární prameny v japonštině	155
	Sekundární prameny v ostatních jazycích	156
	Internetové zdroje	159