OBSAH

OBSAH iii
Než začnete 1
Úvod do programu Solid Edge 2D Drafting 2
Cíle této kapitoly 2
Moduly programu Solid Edge 2
Spouštění programu *Solid Edge 2D Drafting* 5
Uvítací okno Solid Edge 5
Uživatelské prostředí programu Solid Edge 6
Bublinová nápověda 8
Zkrácené menu (Shortcut menu) 9
Barvy 9
Práce s okny 10
Velikost tlačítek 11
Klávesové zkratky 11
Výukový režim (Apprentice Mode) 12
Nápověda (Help) 13
Výukové nástroje 14
Najít příkaz (Command Finder) 15
Pomocníci Solid Edge (Helpers) 15
Práce s dokumenty 17
Vytvoření nového dokumentu 17
Ukládání dokumentů 18
Ukončení programu 19
Otevírání dokumentů 20
Tvorba 2D dokumentace 22
Cíle této kapitoly 22
Práce se zobrazením výkresu na monitoru 22
Zoom na oblast (Zoom Area) 22
Zoom (Zoom Out) 22
Zoom na vše (Fit) 23
Posun pohledu (Pan) 23
Nástroj Zoom (Zoom Tool) 23
Zoom otáčením kolečka myši 24
Přímý posun pohledu pomocí myši 24
Navigační panel (EdgeBar) 24
2D kreslení 26
Cíle této kapitoly 26
Používané pojmy při vytváření 2D geometrie 26
Přidávání grafických prvků 27
Nástroje pro kreslení 28
Úprava 2D geometrie 49
Úprava prvků změnou rozměrů v pracovním panelu 55
Úprava pomocí úchopových bodů 55
Manipulace s 2D prvky 55
Kreslení s mřížkou (Grids) 58
Práce s hladinami (Layers) 62
Skupiny (Groups) 63
Bloky (Blocks) 65
Atribut bloku (Block Label) 67
Vazby při 2D kreslení 68
Úchopové body (IntelliSketch) 76
Úchopové body 79
Kótování, značky a poznámky na výkresech 83
Cíle kapitoly 83
Automatické kótování (Auto Dimension) 83
Kótování 84
Nulové a záporné hodnoty kót 101
Připojení kót 103
Příklad kreslení profilu 104
Možnosti kótování 105
Vkládání doplňujících značek na výkres 113
Příkaz Zarovnat text (Line Up Text) 131

Vkládání tabulek 135
Tabulka děr (Hole Table) 135
Tabulka (Table) 135
Parametrizace kresby pomocí kót 139
Příkaz Upravit Vzorec (Edit Formula) 143
Tabulka proměnných (Variable) 143
Asociativní propojení proměnných mezi dokumenty 146
Tvorba a úprava stylů 147
Úprava stylu 150
Tvorba vlastního stylu čáry 150
Tvorba vlastního stylu šrafu 150
Tvorba nového kótovacího stylu 153
Knihovna symbolů 153
Postup vložení symbolu do knihovny: 155
Vložení symbolu na výkres 155
Nastavení módu vkládání symbolu 157
Úprava symbolů vložených na výkres sdíleně 157
Měřicí nástroje 159
Příkaz Změřit vzdálenost (Measure Distance) 160
Příkaz Změřit plochu (Measure Area) 161
Příkaz Změřit celkovou délku (Measure Total Length) 161
Příkaz Vlastnosti plochy (Area Properties) 161
Výkresové pohledy a Výkresové listy 161
Úvodem: 163
Základní nástroje tvorby 2D dokumentace 163
Používání šablon 163
Tvorba dokumentu Solid Edge Výkres (Draft) 164
Listy v pozadí 164
Nastavení listů v pozadí 164
Pracovní listy 165
List 2D Modelu 166
Pohled 2D modelu (2D Model View) 167
Doporučený postup při tvorbě 2D výkresu 171
Postup při 2D návrhu 173
Užitečné tipy 173
Detail 173
Generování detailů 174
Editování detailu 174
Přidat čáry přerušení (Add Break Lines) 175
Definování přerušených pohledů 176
Zobrazení přerušených pohledů 177
Úprava přerušených pohledů 177
Kótování přerušených pohledů 178
Změna stylu hran (Edge Painter) 178
Manipulace s pohledy 179
Vytvořit zarovnání 180
Ořezání pohledu (Cropping a view) 180
Přesouvání, natáčení, zrcadlení a měřítko pohledů z nástrojového panelu 183
Další výkresové listy 183
Vlastnosti pohledu 187
Vkládání a export dat 187
Cíle této kapitoly 189
Kopírování dat přes schránku 189
Vložení OLE objektu na list výkresu 189
Překladače dat 189
Příklad otevření DWG výkresu 190
Export dat 190
Rejstřík 195
196