Inhalt

Einleitung	5
1 Rund ums Spielen	8
1.1 Spielen und lernen	10
1.2 Spielen aus lerntheoretischer Sicht	20
1.3 Grundsätze beim Spielen	31
1.4 Die Rolle von Lehrenden und Lernenden	34
1.5 Sozialformen und soziale Kompetenz	39
1.6 Fehlerkorrektur	40
1.7 Auswahlkriterien für Sprachlernspiele	43
2 Grundmuster von Spielen	
Spiele kennen lernen - variieren - selbst herstellen	48
2.1 „Memo“	48
2.2 <i>Domino</i>	52
2.3 Würfelgesteuerte Kartenspiele	55
2.4 <i>Quartett</i> - Spiele	58
2.5 Jörn-Spiele	63
2.6 Sprachbaukasten-Spiele	65
2.7 Schnelle Spiele	68
2.8 Komplexere, fantasieanregende Spiele	70
2.8.1 <i>Rallye</i>	70
2.8.2 Würfelspiele mit Ereignisfeldern oder -karten	72
3 Spielen in der Praxis	78
3.1 Spiele vorbereiten	78
3.2 Die Spielregel prüfen und eindeutig formulieren	81
3.3 Stolpersteine überwinden	84
3.4 Spiele nachbereiten, archivieren und aufräumen	85
4 Spiele zum Hören und Sprechen	88
4.1 Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i>	88
4.2 Spiele zu Lauten, Buchstaben, Zahlen und Wörtern	89
4.3 Hören und Sprechen strukturieren	93
4.4 Hören und Sprechen simulieren	98
4.5 Rollenspiele	100
5 Spiele zum Lesen und Schreiben	106
5.1 Sich mit dem Schriftbild vertraut(er) machen	106
5.2 Fehlendes einfügen	108
5.3 Informationen in Texten finden	110

5.4	Spielerisch narrative Texte schreiben.....	112
5.5	Brettspiele mit Ereigniskarten herstellen.....	114
6	Spiele zum Wortschatz.....	117
6.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i>	117
6.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	119
6.3	Wörter finden und raten.....	122
6.4	Wörter bauen.....	124
6.5	Wörter kontextualisieren.....	127
7	Spiele zur Grammatik.....	131
7.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i>	131
7.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	132
7.3	Grammatikstrukturen begreifen.....	137
7.4	Grammatikstrukturen in Ratespielen anwenden.....	140
7.5	Spieltypen für beliebige Grammatikstrukturen.....	140
8	Spiele zur Landeskunde.....	144
8.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i>	144
8.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	144
8.3	Informationen suchen, raten, selbst verrätsein.....	148
8.4	Komplexere Spiele prüfen und gestalten.....	152
9	Ein Blick zurück und nach vorn.....	164
10	Lösungsschlüssel.....	166
11	Glossar.....	191
12	Literaturhinweise.....	193
13	Quellenangaben.....	196
	Angaben zu den Autorinnen.....	198