

7	<u>Intro</u>
9	ReadMe alebo pokyny
10	MainMenu alebo sumár
14	To „reálne“ na virtuálnej realite
14	Hello, Virtual world!
16	Filozofická perspektíva
22	Sociálno-technická perspektíva
25	<u>Virtuálne kontinuum</u>
34	Problém konceptu virtuálneho kontinua
35	Procesy tvoriace základ virtuálnej <u>a rozšírenej reality</u>
35	Otázka dostupnosti dát
35	Tracking vo virtuálnej realite
42	Tracking v rozšírenej realite
45	Ne-vedomé poznávače
49	Otázka stupňa vierohodnosti
49	Stereoskopia a vernosť stvárnenia
56	Virtuálna materialita
58	Informácie a telá
62	Otázka stupňa imerzie
62	„Imerzia“ nie je nič nové
66	Tentokrát je to silnejšie: VR a RR ako afektívne médiá
71	Imerzný kapitalizmus
72	Dáta ako hlavný tovar
74	<u>Minulosúčasnosť</u>
74	HisStory: sny a sľuby amerických chlapcov
75	Krajina zázrakov
76	Damoklov meč
79	Kolonizácia nového kontinentu
81	Cool 80's
81	Okofón ako telefón budúcnosti
	Dobrá technológia?
	Absolútna fyzika a postsymbolický jazyk

92 Stroj na pamäť

94 Homunkulárna flexibilita

97 Súčasnobudúcnosť

97 Špekulácie o budúcom vývoji a prečo je dôležité
zaoberať sa tým teraz

100 Sociálna akceptácia

102 Otázka privátnej sféry

105 Nezávislé identity a mikroplatby

107 Virtuálna oligarchia

110 Outro

112 Nový Manifest Zmiešaného Realizmu

115 Literatúra

118 Príloha

118 Typologizácia VR/RR zariadení

120 Príklady VR/RR aplikácií a ich použitia

123 Glosár pojmov