

MODELOVÁNÍ TYFLOMAP

3

Zpracování podkladů	5
Modelování obrysů a rozlišení vrstev	6
Správná orientace stěn	7
Tvorba interaktivních znaků	8
Módová tlačítka	9
Export a oprava modelu	10
Nastavení tiskových parametrů a slicování	11
3D tisk	12

WEBOVÝ KONFIGURÁTOR ŠABLON

15

Práce s formulářem	17
Základní parametry	18
Jednoduchá šablona	19
Pokročilá šablona	20
Kontrola a export šablony	24

MOBILNÍ APLIKACE TACTILEMAPTALK

27

Instalace aplikace	29
Spuštění aplikace	30
Vložení nového konfiguračního souboru	31
Spuštění a mazání šablony	32
Práce se šablonou	33