

Obsah

Úvod.....	6
-----------	---

Mapa programu

Základní okno programu CorelDRAW.....	10
Nástroj Výběr.....	11
Nástroj Tvar.....	13
Nástroj Oříznout.....	15
Nástroj Lupa.....	16
Nástroj Ruční režim.....	17
Nástroj Inteligentní výplň, Inteligentní kreslení.....	19
Nástroj Obdélník.....	20
Nástroj Elipsa.....	21
Nástroj Mnohouhelník.....	22
Nástroj Základní tvary.....	24
Nástroj Text.....	26
Nástroj Tabulka.....	28
Interaktivní nástroje – nástroj Přejít.....	30
Interaktivní nástroje – nástroj Kontura.....	31
Interaktivní nástroje – nástroj Deformace.....	32
Interaktivní nástroje – nástroj Stín.....	33
Interaktivní nástroje – nástroj Obálka.....	34
Interaktivní nástroje – nástroj Vysunutí.....	36
Interaktivní nástroje – nástroj Průhlednost.....	37
Nástroj Kapátko/Plechovka barvy.....	39
Nástroj Obrys.....	41
Nástroj Výplň.....	44
Nástroj Interaktivní výplň.....	49
Nástroj Síťová výplň.....	50



Řešené příklady

01 – Plánek místnosti	54
02 – Přesná práce a související nástroje.....	58
03 – Složitější ilustrace – modelování křivky pomocí uzlů.....	62
04 – Skenované logo – převod loga na křivky (CorelTRACE).....	68
05 – Pozvánka – umělecký text, vložený obrázek.....	73
06 – Propagační leták	77
07 – Arch vizitek.....	83
08 – Tiskopis typu „certifikát“	89
09 – Ozdobné nápisy.....	94
10 – Úprava fotografie.....	100
11 – Úprava fotografie.....	105
12 – Prezentační tabulka.....	111
13 – Manipulace s objekty a křivkami.....	116
14 – Jak to vidí stroj – Olympijské kruhy	122
15 – Manipulace s objekty	127
16 – Banner	133
17 – Kalendář	138
18 – Nová malířská technika	143
19 – Detailní nastavení programu, vlastní paleta barev	147
20 – Výběr tipů a triků – postřehy a rady z praxe s programem.....	152
21 – Krabička – technický výkres, vrstvy	157
22 – Návrh potisku CD	162
23 – Exportování do nejčastějších formátů	166
24 – Export s průhledným pozadím.....	172
25 – Co ve starších verzích nenajdete.	176