

Obsah

1 ZÁKLADNÍ POJMY A PRINCIPY TVORBY IS/ICT	6
1.1 Metodika tvorby IS/ICT	6
1.2 Základní pojmy	7
1.3 Dimenze tvorby IS/ICT	8
1.4 Obecné principy metodik tvorby IS	12
1.5 Agilní přístup k vývoji IS	13
1.6 Obrazová část	14
2 ŽIVOTNÍ CYKLUS IS/ICT	28
3 ŽIVOTNÍ CYKLUS IS VERSUS ŽIVOTNÍ CYKLUS PROJEKTU.....	30
3.1 Projekt a jeho vlastnosti	30
3.2 Řídící postup projektů IS/ICT	31
3.3 Východiska projektů IS/ICT – Informační strategie	32
3.4 Vznik projektů IS/ICT	32
3.5 Techniky odhadu kapacit a budování týmů	33
3.6 Řízení projektů IS/ICT – obrazová část	41
4 PRINCIPY METOD ANALÝZY.....	46
4.1 Princip abstrakce	46
4.2 Top-Down hierarchie	47
4.3 Generalizace - specializace	47
4.4 Princip tří architektur	48
4.5 Princip modelování	49
4.6 Principy – obrazová část	50
5 SPECIFIKACE POŽADAVKŮ	53
5.1 Základní vymezení pojmu	53
5.2 Specifikace požadavků - obrazová část	54
6 UML	72
6.1 UML – stručný úvod	72
6.2 UML – obrazová část	73
7 ZÁKLADY MODELOVÁNÍ BUSINESS PROCESŮ	76
7.1 Základní náležitosti modelu procesu	76
7.2 Technika modelování procesů PDT (Process Diagram Technique)	76
7.3 Modelování procesů – obrazová část	83
8 MODELOVÁNÍ FUNKCIONALITY SYSTÉMU	104
8.1 Modelování funkcionality systému – obrazová část	106
9 MODELOVÁNÍ TŘÍD	111
9.1 Základy modelování tříd	111
9.2 Modelování objektů – obrazová část	114
10 CASE NÁSTROJE	123
10.1 Úvod do terminologie a problematiky CASE	123
10.2 Vlastnosti CASE prostředků	124

10.3 CASE – obrazová část.....	126
11 DALŠÍ METODY, TECHNIKY A NÁSTROJE	128
11.1 Analýza SWOT	128
11.2 Kritické faktory úspěchu (CSF).....	128
11.3 Data Flow Diagram a model chování	129
11.4 Entity Relationship Diagram a datové modelování	141
12 PŘÍLOHY	146
12.1 Ukázka katalogu požadavků na IS/ICT	146
12.2 Ukázka struktury zápisu z koordinační schůzky.....	147
12.3 Ukázka akceptačního protokolu	148
13 SEZNAM LITERATURY	149
14 VÝKLAD POUŽITÝCH POJMŮ A ZKRATEK	151