

Stručný obsah

1. Operační systémy	17
2. Architektura rodiny operačních systémů Windows NT	45
3. Vývoj ovladačů jádra	65
4. Synchronizace	113
5. Výjimky, přerušení a systémová volání	147
6. Správce objektů (Object Manager)	201
7. Procesy a vlákna	259
8. Správce vstupně/výstupních operací	305
9. Správa paměti	327
10. Registr	393
11. Souborové systémy	431
Použité zdroje	461
Rejstřík	463