

Obsah

Úvod

O této knize	11
Předpoklady	12
Instalace aplikací Adobe Photoshop a Adobe ImageReady	12
Spuštění aplikací Adobe Photoshop a Adobe ImageReady	12
Instalace druhý písem pro tuto příručku	13
Kopírování souborů z disku Adobe Photoshop 6.0 – oficiální výukový kurz	14
Obnovení výchozích předvoleb	14
Další zdroje	16
Kvalifikace společnosti Adobe	16

Poznávání pracovní oblasti

Lekce 1	19
Spuštění aplikace Adobe Photoshop a otevírání souborů	20
Použití nástrojů	21
Zadávání hodnot	25
Zobrazení obrazů	26
Práce s paletkami	30
Použití místních nabídek	33
Použití nápovědy online	34
Použití služeb online společnosti Adobe	37
Přepnutí do aplikace ImageReady	39
Kontrolní otázky	41
Odpovědi	41

Práce s výběry

Lekce 2	45
Přehled nástrojů pro výběr	46
Úvod	47
Výběr oblasti nástrojem Rectangular Marquee (Obdélníkový výběr)	48
Výběr oblasti nástrojem Elliptical Marquee (Eliptický výběr)	49
Přesunutí výběru	50
Rozšíření a zúžení výběru	56
Vytváření výběru pomocí nástroje Magnetic Lasso (Magnetické laso) ..	58
Transformace výběru	60

Kombinování nástrojů pro výběr	61
Oříznutí dokončeného obrazu	63
Web: Vytváření rovnoměrně rozmištěných tlačitek na webové stránce	64
Kontrolní otázky	67
Odpovědi	67
Základy práce s vrstvami	
Lekce 3.....	71
Uspořádání obrázku do vrstev.....	72
Úvod	73
Vytvoření a zobrazení vrstev	73
Výběr a odebrání obrázku z vrstvy	75
Změna uspořádání vrstev	76
Změna krytí a režimu vrstvy.....	77
Svázání vrstev	79
Přidání přechodu do vrstvy	81
Přidání textu.....	82
Použití stylu vrstvy	84
Sloučení do jedné vrstvy a uložení souboru	87
Kontrolní otázky	89
Odpovědi	89
Malování a úpravy	
Lekce 4.....	93
Úvod	94
Vyplnění vrstvy pozadí barvou.....	95
Prolnutí obrázku lilií s pozadím.....	96
Opravy	100
Zjemnění okrajů tuhu štětce	105
Vytvoření efektu jemného překrytí	105
Malování stínů v neprůhledných oblastech.....	106
Přidání přechodu do pozadí.....	107
Vytvoření efektu záře pomocí vlastního rozprašovače	109
Vytvoření texturového efektu pomocí přirozené stopy.....	111
Vytvoření okraje se vzorkem	114
Kontrolní otázky	117
Odpovědi	117

Masky a kanály	Lekce 5	121
	Práce s maskami a kanály.....	122
	Úvod	123
	Vytvoření rychlé masky	123
	Úprava rychlé masky.....	125
	Uložení výběru ve formě masky	129
	Úprava masky.....	132
	Načtení masky jako výběru a její přizpůsobení	133
	Oddělení obrazu.....	135
	Použití efektu filtru v maskovaném výběru.....	142
	Vytvoření masky přechodu.....	143
	Použití efektů pomocí masky přechodu.....	145
	Kontrolní otázky.....	147
	Odpovědi	147
Retušování fotografií	Lekce 6	151
	Postup při retušování.....	152
	Rozlišení a velikost obrazu.....	154
	Úvod	156
	Oříznutí obrazu.....	157
	Přizpůsobení tonálního rozsahu	159
	Odstranění nevyváženosti barev	160
	Záměna barev v obrazu	162
	Přizpůsobení sytosti nástrojem Sponge (Houba)	164
	Přizpůsobení světlosti nástrojem Dodge (Zesvětlení)	165
	Odebrání nežádoucích objektů.....	166
	Použití filtru Unsharp Mask (Doostřít).....	169
	Uložení obrazu pro čtyřbarevný tisk	171
	Samostatná práce: Malování pomocí nástroje Art History Brush (Umělecký štětec historie)	172
	Kontrolní otázky.....	174
	Odpovědi	174

Základní techniky při práci s nástrojem Pen (Pero)	Lekce 7	177
	Úvod	178
	Kreslení cest pomocí nástroje Pen (Pero)	179
	Kreslení rovných cest	180
	Kreslení zakřivených cest	187
	Kombinování rovných a zakřivených cest	192
	Kreslení cesty kolem obrázku	197
	Kontrolní otázky	204
	Odpovědi	204
Vektorové tvary a ořezové cesty	Lekce 8	207
	Bitmapové obrazy a vektorové grafické objekty	208
	Úvod	209
	Vytvoření loga	210
	Práce s textem	218
	Znovuvytvoření loga pomocí akcí a stylů	227
	Kontrolní otázky	231
	Odpovědi	231
Rozšířené techniky při práci s vrstvami	Lekce 9	235
	Úvod	236
	Vytvoření ořezové cesty vrstvy	237
	Vytváření sad vrstev	239
	Vytvoření vrstvy úprav	241
	Vytvoření vytloukací vrstvy přechodu	242
	Import textové vrstvy	244
	Použití stylů vrstvy	244
	Duplikování a oříznutí vrstvy	245
	Zkapalnění vrstvy	247
	Vytvoření vrstvy okraje	248
	Sloučení obrazu s vrstvami do jedné vrstvy	249
	Kontrolní otázky	251
	Odpovědi	251

Vytváření zvláštních efektů	Lekce 10	255
	Úvod	256
	Uložení a načtení výběru.....	257
	Vybarvení výběrů ve vrstvě ručně	258
	Použití efektů malování	260
	Kombinace a přesun výběrů.....	263
	Kolorování výběru.....	264
	Použití mřížky	266
	Změna vyváženosti barev.....	267
	Použití filtrů.....	269
	Kontrolní otázky.....	276
	Odpovědi	276
Nastavení monitoru pro správu barev	Lekce 11	279
	Úvod	280
	Správa barev (přehled).....	280
	Kalibrace a charakteristika monitoru pomocí nástroje Adobe Gamma.	283
	Uložení profilu monitoru.....	291
	Kontrolní otázky.....	292
	Odpovědi	292
Vytvoření a vytisknutí konzistentní barvy	Lekce 12	295
	Reprodukce barev	296
	Úvod	298
	Nastavení správy barev.....	298
	Zobrazení náhledu obrazu	299
	Určování barev nacházejících se mimo gamut.....	302
	Úprava obrazu a vytisknutí náhledu	303
	Nastavení voleb tisku	305
	Tisk	308
	Kontrolní otázky.....	312
	Odpovědi	312

Příprava obrazů pro dvoubarevný tisk	Lekce 13	315
	Tisk barev	316
	Použití kanálů a paletky Channels (Kanály)	317
	Úvod	317
	Michání barevných kanálů	317
	Přiřazení hodnot černému a bílému bodu	321
	Zostření obrazu	323
	Nastavení přímé barvy	324
	Přidání přímé barvy	326
	Web: Vytvoření dvoubarevných webových grafických objektů	332
	Kontrolní otázky	335
	Odpovědi	335
Optimalizace obrazů pro web	Lekce 14	339
	Optimalizace obrazů v aplikaci Photoshop nebo ImageReady	340
	Úvod	342
	Optimalizace obrazu ve formátu JPEG	342
	Optimalizace souboru ve formátu GIF	346
	Přizpůsobení rozkladu	353
	Určení průhlednosti pozadi	356
	Optimalizace souboru pomocí dávkového zpracování	366
	Kontrolní otázky	368
	Odpovědi	368
Vytváření webové grafiky pomocí řezů a rolloverů	Lekce 15	371
	Úvod	372
	Řezy	373
	Rozřezávání obrazu v aplikaci Photoshop	374
	Optimalizace řezů v aplikaci Photoshop	378
	Rozřezávání obrazu v aplikaci ImageReady	379
	Optimalizace řezů v aplikaci ImageReady	384
	Vytváření rolloverů	386
	Zobrazení náhledu výsledného webového pouzdra v prohlížeči	391
	Uložení rozřezaných obrazů v aplikaci ImageReady	391

Kontrolní otázky.....	393
Odpovědi	393
Vytváření webových stránek v různých aplikacích společnosti Adobe	
Lekce 16.....	397
Úvod	398
Revidování návrhů v aplikaci Adobe Acrobat.....	399
Vytvoření poznámek k návrhu v aplikaci Photoshop	400
Vytvoření webové stránky v aplikaci Adobe GoLive.....	406
Kontrolní otázky.....	419
Odpovědi	419
Vytváření animovaných obrazů pro Web	
Lekce 17	423
Vytváření animací v aplikaci Adobe ImageReady	424
Úvod	425
Vytvoření jednoduchého pohybu	426
Dopočítávání umístění a krytí vrstev	429
Pohyb v rámečcích animace	434
Vytvoření přechodu mezi stavy obrazu	435
Vytvoření dvoufázové animace	437
Otočení a přesunutí objektu	438
Vytvoření sekvence kompozice	442
Vytváření animací pomocí rozšířených funkcí vrstev	447
Kontrolní otázky.....	452
Odpovědi	452
Rejstřík.....	455