

OBSAH

O autorovi.....	3
Předmluva	11
1 Základy jazyka C	17
1.1 Prvky programu v jazyku C.....	18
1.2 Vytvoření a překlad programu	23
1.3 Deklarace proměnných a přiřazení hodnot	26
1.4 Vstup čísel z klávesnice	31
1.5 Výpočty s aritmetickými výrazy.....	33
1.6 Komentáře.....	36
1.7 Psaní vlastních funkcí.....	39
1.8 Použití funkcí pro vracení hodnot	43
1.9 Použití argumentů funkce.....	47
1.10 Klíčová slova jazyka C	50
2 Úvod do řídicích příkazů jazyka C	53
2.1 Příkaz if.....	55
2.2 Příkaz if – else.....	58
2.3 Blok příkazů	59
2.4 Cyklus for	62
2.5 Operátory pro inkrementaci a dekrementaci.....	67
2.6 Další možnosti printf()	70
2.7 Relační a logické operátory	74
3 Další řídicí příkazy jazyka C	81
3.1 Čtení znaků	83
3.2 Vnořování příkazů if	87

3.3	Varianty cyklu for.....	90
3.4	Cyklus while	94
3.5	Cyklus do	96
3.6	Vnořování cyklů.....	98
3.7	Ukončení cyklu příkazem break	100
3.8	Příkaz continue	103
3.9	Příkaz switch	105
3.10	Příkaz goto.....	110
4	Bližší pohled na datové typy, proměnné a výrazy	115
4.1	Modifikátory datových typů.....	117
4.2	Kde se deklarují proměnné	122
4.3	Bližší pohled na konstanty.....	129
4.4	Inicializace proměnných	133
4.5	Konverze datových typů ve výrazech	136
4.6	Konverze typu při přiřazení.....	138
4.7	Přetypování.....	141
5	Pole a řetězce	145
5.1	Deklarace jednorozměrného pole.....	147
5.2	Použití řetězců	152
5.3	Vytvoření vícerozměrných polí	159
5.4	Inicializace polí.....	162
5.5	Vytvoření pole řetězců.....	166
6	Použití ukazatelů	173
6.1	Základní vlastnosti ukazatelů	175
6.2	Omezení pro výrazy s ukazateli	180
6.3	Použití ukazatelů pro práci s poli.....	184
6.4	Použití ukazatelů pro řetězcové konstanty	191

6.5	Vytvoření polí ukazatelů	193
6.6	Vícenásobný nepřímý odkaz	195
6.7	Použití ukazatelů jako parametrů	198
7	Bližší pohled na funkce	203
7.1	Prototypy funkcí.....	205
7.2	Rekurze.....	214
7.3	Důkladnější seznámení s parametry.....	219
7.4	Předávání argumentů funkci main().....	223
7.5	Porovnání starého a nového způsobu deklarace parametrů funkce	228
8	Konzolový vstup/výstup.....	233
8.1	Direktiva preprocesoru #define.....	235
8.2	Vstup a výstup znaku a řetězce.....	239
8.3	Některé nestandardní konzolové funkce.....	242
8.4	Bližší pohled na funkce gets() a puts().....	245
8.5	Podrobný popis printf()	247
8.6	Podrobný popis scanf().....	252
9	Souborový vstup/výstup	263
9.1	Datové proudy	265
9.2	Základy práce se soubory	266
9.3	Funkce feof() a ferror()	275
9.4	Textové funkce vyšší úrovně	279
9.5	Čtení a zápis binárních dat.....	283
9.6	Náhodný přístup k datům	290
9.7	Další funkce souborového systému.....	294
9.8	Standardní datové proudy	297

10	Struktury a unie	303
10.1	Struktury.....	305
10.2	Ukazatele na struktury.....	317
10.3	Vnořené struktury.....	321
10.4	Bitová pole	326
10.5	Unie	331
11	Další datové typy a operátory.....	337
11.1	Specifikátory paměťových tříd	339
11.2	Modifikátory přístupu.....	349
11.3	Výčtové typy (enum)	352
11.4	Použití typedef	356
11.5	Bitové operátory	358
11.6	Operátory posunutí	363
11.7	Operátor ?.....	365
11.8	Další možnosti operátoru přiřazení.....	367
11.9	Čárkový operátor.....	370
11.10	Přehled priorit operátorů.....	372
12	Preprocesor jazyka C a další témata pro pokročilé.....	375
12.1	Podrobnější popis #define a #include.....	377
12.2	Podmíněný překlad	381
12.3	Direktivy #error, #undef, #line a #pragma.....	388
12.4	Zabudovaná makra jazyka C.....	390
12.5	Použití operátorů # a ##.....	392
12.6	Ukazatele na funkce.....	394
12.7	Dynamická alokace paměti	401
A	Některé běžné knihovní funkce jazyka C.....	409
A.1	Řetězcové a znakové funkce.....	410

A.2	Matematické funkce	421
A.3	Časové a datové funkce	430
A.4	Dynamická alokace paměti.....	435
A.5	Zvláštní funkce	439
B	Přehled klíčových slov jazyka C	451
C	Základy programování ve Windows	463
	Jaká verze Windows?.....	464
	Východiska programování ve Windows	464
	Interakce mezi Windows a vaším programem	467
	Windows a multitasking	468
	WIN32 API	468
	Části okna	469
	Některé základní prvky aplikací Windows.....	470
	Funkce okna.....	482
	Několik slov o definičních souborech.....	483
	Konvence pro pojmenování	483
	Jak se naučit více	484
D	Odpovědi	485
	Rejstřík	617