

# Obsah

<b>1.</b>	<b>Úvod</b>	3
1.1	FLASH vs HTML	4
1.2	Co je ve FLASH 5 nového	5
1.3	Uživatelské prostředí	6
1.4	File	6
1.5	Edit	8
1.6	View	11
1.7	Insert	12
1.8	Modify	12
1.9	Text	14
1.10	Control	14
1.11	Window	15
1.12	Help	17
<b>2.</b>	<b>Kreslení</b>	21
2.1	Vektory a bitmapy	21
2.2	Nástroje/Tools	22
2.3	Vytváření objektů	25
2.4	Základní tvary	25
2.5	Spojování objektů	26
2.6	Dělení objektů	26
2.7	Pen Tool	27
2.8	Přidávání a ubírání bodů	28
2.9	Editace bodů	28
2.10	Změna výplně	29
2.11	Změna ohraničení	30
2.12	Symbol	31
2.13	Movie Clip	31
2.14	Button	31
2.15	Graphic	32
2.16	Instance symbolu	32
2.17	Úpravy instance symbolu	33
2.18	Knihovna/Library	33
2.19	Práce s knihovnou	34
2.20	Sdílená knihovna	35
2.21	Vytvoření sdílené knihovny	35
2.22	Vrstvy	36
2.23	Scéna	37
2.24	Tlačítka	38
2.25	Statické tlačítko	38
2.26	Tlačítko s animací	39
2.27	Tlačítko se zvukem	40
2.28	Maska	41

2.29	Lupa .....	42
2.30	Text .....	44
2.31	Character .....	45
2.32	Paragraph .....	45
2.33	Text Options .....	45
2.34	Tvorba drag and drop okna .....	46
2.35	Reklamní bannery .....	48
<b>3.</b>	<b>Animace .....</b>	<b>55</b>
3.1	Time Line .....	55
3.2	Rychlost přehrávání .....	57
3.3	Vkládání snímků .....	57
3.4	Přehrávání animace .....	58
3.5	Motion Tween .....	59
3.6	Motion Tween po křivce .....	60
3.7	Rotace .....	61
3.8	Easing .....	62
3.9	Změna barvy a průhlednosti .....	62
3.10	Tweening Shapes – Animace obrysů .....	63
3.11	Shape Hints .....	64
3.12	Změna barvy a průhlednosti výplně obrysu .....	65
3.13	Úpravy animací .....	65
3.14	Onion Skin .....	65
3.15	Animace masky .....	66
3.16	Transparentní maska .....	67
3.17	Animace v animaci .....	69
3.18	Padající sníh .....	70
3.19	Animace 3D objektu .....	71
3.20	Změna kurzoru myši .....	74
3.21	Animovaný kurzor .....	77
3.22	Preloader .....	79
3.23	Rotující text .....	82
3.24	Poletující text .....	83
3.25	Plující text .....	86
3.26	Planeta .....	87
<b>4.</b>	<b>Action Script .....</b>	<b>93</b>
4.1	Go To .....	95
4.2	Stop .....	97
4.3	Play .....	98
4.4	Tell Target .....	98
4.5	On Mouse Event .....	100
4.6	Toggle High Quality .....	101
4.7	Get URL .....	102
4.8	FS Command .....	103

4.9	Load Movie	104
4.10	Unload Movie	104
4.11	Stop All Sounds	105
4.12	If Frame Is Loaded	105
4.13	Datum	106
4.14	Čas	109
4.15	Ochrana heslem	111
4.16	Formuláře	115
4.17	Input Box	115
4.18	Output Box	115
4.19	Čtení ze vstupního pole	116
4.20	Odeslání textu na e-mail	117
4.21	Check Box	118
4.22	Radio Buttons	119
4.23	List Box	121
4.24	Náčtení textu z externího zdroje	123
4.25	Formátování vloženého textu	124
4.26	Skrolovátko	125
4.27	Stop/Play tlačítko I	130
4.28	Stop/Play tlačítko II	131
4.29	Otevírání a zavírání okna s pomocí JavaScriptu	132
4.30	Zastřel tu potvoru	134
4.31	Generování náhodných čísel	138
4.32	Detekce FLASH plug-inu	141
4.33	Skok na konkrétní snímek scény z HTML stránky	142
4.34	Kolize	144
<b>5.</b>	<b>Import</b>	<b>149</b>
5.1	Práce s bitmapovou grafikou	149
5.2	Bitmapové formáty	149
5.3	Vektorové formáty	150
5.4	Import do scény	150
5.5	Hudba a zvuky	155
5.6	Import a export videa ve formátu MOV	157
<b>6.</b>	<b>Export</b>	<b>163</b>
6.1	Editace výsledného HTML souboru	167
6.2	Export do EXE souboru	170
6.3	Spouštění externích EXE souborů	170
6.4	Automatické spouštění prezentace přes celou obrazovku	171
6.5	Skryté menu u prezentace	172
6.6	Ukončení prezentace	172
6.7	Zákaz změny velikosti prezentace	173
6.8	Zamezení tisku	173
6.9	Vytváření samospustitelného CD	174

<b>7.</b>	<b>Utility</b> .....	<b>179</b>
7.1	Swish .....	179
7.2	Swiffer .....	183
7.3	Smacker .....	184
7.4	FlashJester Jugglor .....	186
7.5	ScreenWeaver .....	188
	<b>Zajímavé odkazy</b> .....	<b>193</b>
	<b>Rejstřík</b> .....	<b>197</b>