Obsah

Předmluva ... 3
Kapitola 1. Osobní počítač v síti ... 6
Hardware a software ... 6
Počítač ... 6
Síť ... 8
Operační systém ... 8
Práce v síti VŠMIE ... 10
Kapitola 2. Data ... 16
Soubory a jejich jména ... 16
Adresářová struktura ... 17
Soubory textové a binární ... 19
Byte ... 20
Převody z desítkové soustavy ... 21
Vícebytová čísla ... 24
Záporná čísla ... 26
Textové řetězce ... 27
Konce řádků ve Windows a v Unixu ... 29
Kapitola 3. Operační systém ... 30
Správa procesoru ... 30
Správa paměti ... 33
Správa periférií ... 34
Kapitola 4. Správa a konfigurace operačního systému ... 35
Uživatelské účty ... 35
Některá uživatelská nastavení ve Windows ... 36
Registr Windows ... 38
Konfigurační soubory ... 39
Automatizace činností ... 40
Kapitola 5. Disky a soubory ... 42
Fyzická struktura disku ... 42
Rozdělení disku ... 45
Systém souborů ... 46
Skryté soubory ... 50
Přístupová oprávnění ve Windows ... 51
Přístupová oprávnění v Unixu ... 54
Typické adresářové struktury ... 55
Kapitola 6. Počítačové sítě a Internet ... 58
Počítačová síť ... 58
Internet ... 58
Síťové technologie ... 59
Ethernet ... 59
Technologie 10BASE2 ... 62
Technologie 10BASE-T ... 62
Technologie Ethernet po optickém kabelu ... 63
Rychlé Ethernety ... 63
Přepojovaný Ethernet, duplexní a poloduplexní přenos ... 64
Ne-ethernetovské technologie ... 65
Protokoly ... 66

IP adresa ... 67
Síťová maska ... 68
IP adresy v intranetu ... 69
Síťové operační systémy ... 70
Kapitola 7. Počítačová grafika ... 72
Grafika vektorová a rastrová ... 72
Vznik obrazu a jeho rozměry ... 74
Grafické operace ... 76
Reprezentace barvy ... 78
Barevné prostory ... 79
Kapitola 8. Grafický formát BMP ... 82
Informace o souboru ... 82
Informace o obrázku ... 83
Paleta ... 85
Vlastní obrazová data ... 86
Ukázka interpretace souboru BMP ... 87
Literatura ... 89
Česko-anglický slovníček ... 90