

O B S A H

1 ÚVOD	11
2 Z HISTORIE TVORBY A VYUŽÍVÁNÍ SIMULAČNÍCH HER	15
2.1 Vývoj válečných her	15
2.2 První sovětské simulační hry	16
2.3 Vývoj simulačních her v západních zemích	17
2.4 Vývoj simulačních her v socialistických státech	19
3 PODSTATA SIMULAČNÍCH HER	22
3.1 Různá pojetí simulačních her	22
3.2 Model simulační hry	24
3.3 Simulační hry jako součást simulací	25
3.3.1 Interakční simulační hry	26
3.3.2 Simultánní simulační hry	28
3.4 Klasifikace simulačních her	31
3.5 Podkladová dokumentace simulační hry	34
4 SIMULAČNÍ HRY A JEJICH VZTAH K PŘÍBUZNÝM DISCIPLÍNÁM	36
4.1 Simulační hry, matematická teorie her a hry experimentální	36
4.2 Charakteristika matematické teorie her	36
4.3 Rozdíly mezi simulačními hrami a hrami, jež jsou předmětem teorie her	40
4.4 Využitelnost poznatků teorie her pro tvorbu simulačních her	44
4.5 Experimentální hry	46
5 TVORBA SIMULAČNÍCH HER	53
5.1 Teorie simulačních her jako základna jejich tvorby	53
5.2 Některé principy tvorby simulačních her	54
5.2.1 Význam stanovení cílů simulační hry pro její tvorbu	55
5.2.2 Základní prvky a podkladová dokumentace hry	55
5.2.3 Tvorba simulační hry jako iterativní proces se zpětnými vazbami	56
5.2.4 Význam zkušebních sehvátek hry	57
5.2.5 Další doporučení pro tvorbu her	58

5.3 Vybrané postupy tvorby simulačních her	60
5.3.1 Postup tvorby simulační hry podle sledu a náplně jeho fází	60
5.3.2 Tvorba simulační hry podle systému specifikací	62
5.4 Problémy adaptace simulačních her	66
6 SIMULAČNÍ HRY JAKO NÁSTROJ VÝUKY	71
6.1 Podstata a poslání	71
6.2 Začleňování hry do programu výuky	73
6.3 Organizace hry	76
6.4 Průběh simulační hry	77
6.5 Analýza a hodnocení výsledků hry	80
6.6 Simulační hry počítačové a ruční	91
6.7 Zkušenosti s využíváním her v pedagogické praxi	93
6.8 Vztahy edukačních her k příbuzným aktivním metodám výuky	93
6.9 Důvody pro používání simulačních her ve výuce	95
7 VYUŽITÍ POČÍTAČŮ V SIMULAČNÍCH HRÁCH	97
7.1 Počítač v simulačních hrách	97
7.2 Počítač v procesu tvorby hry	98
7.3 Využití počítače při realizaci hry	99
7.3.1 Návrh obecné struktury programu	103
7.3.2 Shrnutí	112
7.4 Počítač jako pomocný nástroj účastníků hry	113
7.5 Počítač jako pomocník vedení hry	119
7.6 Závěr	120
8 CHARAKTERISTIKY SIMULAČNÍCH HER PRO VÝUKU ŘÍZENÍ	121
8.1 Úvod	121
8.2 Interakční hry s nepřímými interakcemi	121
8.3 Interakční hry s přímými interakcemi	127
8.4 Simultánní hry založené na standardních modelech	132
8.5 Simultánní hry s nestandardními modely konstruovanými pro potřeby výuky	137
9 SIMULAČNÍ HRY PRO VÝZKUM A ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ ŘÍZENÍ	142
9.1 Povaha a oblasti uplatnění	142
9.2 Simulační hry pro analýzu rozvoje sociálně ekonomických systémů	143
9.3 Simulační hry pro analýzu chování sociálně ekonomických systémů	148
9.4 Simulační hry pro řešení problémů řízení	154
9.4.1 Tvorba plánu	154
9.4.2 Projektování a prověřování organizačních struktur řídících systémů	157
9.4.3 Projektování a prověřování systémů řízení	159
9.4.4 Tvorba automatizovaných systémů řízení a příprava kádrů	161

10 PERSPEKTIVY ROZVOJE A UPLATŇOVÁNÍ SIMULAČNÍCH HER	165
11 PŘÍLOHY	169
11.1 Příloha 1	169
11.1.1 Hra Objednávání materiálu - 1	169
11.1.2 Hra Objednávání materiálu - 2	171
11.2 Příloha 2	172
11.2.1 Hra IŘ-IV	172
11.3 Příloha 3	195
11.3.1 Hra Řízení VHJ	195
11.4 Příloha 4	215
11.4.1 Klasifikace simulačních her	215
12 LITERATURA	221
13 REJSTŘÍK (věcný, institucí a jmenný)	227