

Obsah

I. Úvod	9
II. Z historie vývoje počítačů	10
III. Hardware	12
Hardware	12
Počítač	14
Vybavení počítačů	15
Monitor	16
Klávesnice	17
Jednotky vnější paměti	20
Tiskárna	22
Myš	23
Počítačová síť	24
IV. Klávesnice PC	27
MATES (Malý Textový Simulátor)	27
Popis klávesnice PC	27
V. Software	33
Oblasti využití počítačů	33
Programovací jazyky	35
Úvod do operačního systému	36
VI. MS-DOS	39
Organizace souborů na disku	39
Start systému	44
Komunikace s počítačem	44
Přihlášení systému	45
Příkazy MS-DOS	45
Přepnutí disků	45
Přístupnost disků	46
Výpis adresáře	47
Změna adresáře	49
Spuštění programu	51
Vytvoření adresáře	51

Rušení adresáře	52
Kopírování souborů	53
Mazání souborů	55
Formátování disket	56
Pojmenování disku, diskety	57
Vyhotovení kopie diskety	58
Změna data	58
Změna času	59
VII. Grafika, grafické programy	60
Grafické programy	61
DR.HALO, DR.GENIUS	62
Popis obrazovky	62
Ovládání programu	63
Popis funkcí programu	63
FINGERPAINT	71
Popis obrazovky	71
Ovládání programu	71
Popis nabídek a možností	72
OSTATNÍ GRAFICKÉ PROGRAMY	79
VIII. Nadstavby DOSu	82
M602	82
Popis obrazovky	83
Pohyb v panelech	84
Ovládání programu	84
Práce s programem M602	85
NORTON COMMANDER	94
Popis prostředí	94
Pohyb v programu	95
IX. Textový editor	105
Zásady práce s textovým editorem	105
T602	106
Popis obrazovky	106
Pokyny pro práci s editorem	107
Otevření souboru	108
Pořízení textu	108
Tisk dokumentu	109

Otevření existujícího dokumentu (zapsání - ukončení)	109
Změna barev	111
Změna klávesnice	111
Změna písma	112
Blok	112
Blokové operace	113
Kalkulačka	114
Sloupcový blok	115
Rámečky	115
Centrování řádku	116
Skoky v dokumentu	117
Preview	117
Hot keys	117
Shrnutí editoru T602	119
Pracovní texty	120

X. Nejčastější termíny a hlášení systému 123

Hlášení systému, reakce na zprávy	129
---	-----