

Obsah

1	Ovládání obrazovky v systému MS DOS	4
1.1	Ovládání obrazového režimu	4
1.2	Operace v alfanumerickém režimu	5
1.3	Operace v grafickém režimu	7
2	TurboPascal	9
2.1	Modul Crt	9
2.2	Modul Graph	18
2.2.1	Kresba čárových obrazců	18
2.2.2	Kresba textu	21
2.2.3	Vyplňování a šrafování	23
2.2.4	Řídící příkazy	26
2.2.5	Dotazovací funkce	29
2.2.6	Příklady grafických programů v TurboPascalu	32
2.3	Modul DOS	38
3	Ovládání myši	40
3.1	Ovládač	40
3.1.1	Zjištění polohy a stavu myši	41
3.1.2	Řízení kurzoru	41
3.1.3	Nastavování charakteristiky myši	43
3.2	Aplikační programy používající myš	45
3.3	Programování interakčních grafických úloh	48
4	AutoCAD	53
4.1	Obecné informace o ovládání AutoCADu	53
4.2	Příkazy AutoCADu	55
4.2.1	Práce se soubory	56
4.2.2	Kresba základních grafických objektů	58
4.2.3	Opravy výkresu	60
4.2.4	Informace a příkazy pro měření	63
4.2.5	Kótování a šrafování	63
4.2.6	Řízení zobrazení	64
4.2.7	Strukturalizace výkresu (bloky a vrstvy)	66
4.2.8	Grafické atributy a systémové proměnné	67
4.2.9	Ostatní příkazy	69
4.2.10	Transparentní příkazy	69
4.2.11	Modelování v trojrozměrném prostoru	70
4.3	Soubory typu DXF	71
4.4	Uživatelské úpravy menu	72
4.5	AutoLISP	76
4.5.1	Přístup k standardním funkcím a proměnným AutoCADu	76
4.5.2	Zařazení uživatelských funkcí do systému AutoCAD	77
4.5.3	Prostředky pro alfanumerickou i grafickou komunikaci	78
4.5.4	Přístup k vnitřní databázi objektů ve výkresu	81
4.6	Příklady programů v AutoLISPU	85