

O B S A H

Část I. - TEORETICKÁ ČÁST	1
1. Obecné seznámení s AutoCADem	2
1.1 Výkres v programu AUTOCAD	2
1.2 Operace programu	16
1.3 Důležité vlastnosti	20
1.4 Otevřená architektura	23
2. Efektivní využívání AutoCADu	25
2.1 Zadávání příkazů	25
2.2 Specifikování bodu	31
2.3 Výběr entit	35
2.4 Režimy uchopování	40
2.5 X/Y/Z Bodové filtry	44
2.6 Řízení obrazovky	46
3. Co přinesl AutoCAD verze 10	54
3.1 Ovládání 3D pohledu a příkaz SKRYJ	54
3.2 Uživatelský systém souřadnic	59
3.3 3D Konstrukce	64
3.4 Editování 3D křivek a mnohoúhelníků	68
4. Seznam příkazů	71
Část II. - PRAKTICKÉ PŘÍKLADY	119