

OBSAH

ÚVOD	9
LEKCE 1 UČÍME SE ZÁKLADY PROGRAMU FLASH	14
Začínáme	16
Kde získat pomoc	20
Nastavení vlastností	24
Práce s panely	30
Použití klávesových zkratk	34
Modifikace vlastností dokumentu	38
Otestování filmu	42
LEKCE 2 PŘIDÁVÁME GRAFIKU A TEXT	46
Seznámení s kreslicími nástroji	48
Kreslení základních tvarů	55
Úprava obrysů a výplní	60
Vytváření skupiny	67
Použití vrstev	71
Vkládání textu	79
LEKCE 3 POUŽITÍ SYMBOLŮ A KNIHOVNY	86
Import bitmap	88
Vytváříme symbol	94
Používání knihovny	97
Otevírání knihovny existujícího filmu	104
Použití instancí	107
Editace symbolů a skupin	113
Použití panelu movie explorer	119
LEKCE 4 TVORBA ANIMACE	126
Tvorba animace snímků po snímku	128
Prodloužení zobrazení statických obrázků	134
Vytváříme pohybový tween (Motion Tween)	136
Použití masky	144
Použití pohybového vodička (motion Guide)	148
Vytváříme tvarový tween (shape Tween)	155
Vložení pomůcky při formování tvaru (shape hint)	164
LEKCE 5 ZÁKLADNÍ INTERAKTIVNÍ PRVKY	172
Seznamujeme se s panelem akcí (Actions)	174
Využití akcí k ovládání časové osy	181

Vytváříme tlačítko	187
Vkládání actionscriptu do instance tlačítka	191
Vytváříme šablonu	198
Použití actionscriptu k otevření webové stránky	204
LEKCE 6 POUŽITÍ ZVUKŮ A VIDEOSEKVENCÍ	212
Import zvuků	214
Vkládání zvuků do časové osy	216
Úprava vlastností zvuku	218
Přiřazení zvuků k tlačítku	221
Úprava zvukových efektů	223
Import videa	227
LEKCE 7 PROGRAMOVÁNÍ V ACTIONSCRIPTU	236
Použití proměnných	238
Použití polí	244
Použití objektu Textfield (textové pole)	251
Práce se smyčkami v ActionScriptu	261
Použití metod objektu movieclip a obsluhy událostí	266
Použití podmínkového výrazu	272
LEKCE 8 POUŽITÍ KOMPONENT	280
Vkládání vstupních textových polí	282
Vkládání komponent	287
Použití komponenty combobox	293
Použití komponenty checkbox	299
Použití komponenty pushbutton	301
Úprava vzhledu komponenty	304
Nastavení stylu komponenty	308
LEKCE 9 TVORBA DYNAMICKÉHO OBSAHU	314
Tvorba mapy	316
Naplnění proměnných z datového zdroje	323
Zobrazení dynamického obsahu	335
Použití komponenty scrollbar	340
Deaktivace komponenty	350
Odesílání dat na server	354
LEKCE 10 TVORBA TISKNUTELNÝCH FILMŮ	366
Tisk z kontextového menu přehrávače Flashe	368
Deaktivace příkazu pro tisk	372
Tisk pomocí actionscriptu	374
Specifikace tištěné oblasti	387
LEKCE 11 OPTIMALIZACE OBSAHU	394
Použití nástroje bandwidth profiler	396

Optimalizace	399
Export flashových filmů	409
Nahrávání filmů	417
Nahrávání obrázků ve formátu jpeg	427
LEKCE 12 PUBLIKOVÁNÍ WEBOVÉ STRÁNKY VE FLASHI	434
Vytváříme preloader	436
Tvorba naprogramovaného pohybu	451
Publikování filmu	459
Umístění filmu na web	466
DODATEK A KLÁVESOVÉ ZKRATKY (WINDOWS)	472
DODATEK B KLÁVESOVÉ ZKRATKY (MACINTOSH)	480
DODATEK C DALŠÍ ZDROJE INFORMACÍ	488
DODATEK D REFERENČNÍ PŘÍRUČKA ACTIONSCRIPTU	494
REJSTŘÍK	508