

Obsah

Věnování	xii
O autorech	xi
Poděkování	xii
Začínáme	xiii
Co umí HTML?	xiv
Jak vypadají povedené webové aplikace?	xvi
Co změnilo MX na Dreamweaveru?	xxi
Pro koho je tato kniha určena?	xxiii
Jak číst tuto knihu?	xxiv
Kapitola 1 Úvod	1
Spuštění Dreamweaveru	2
Změna rozvržení pracovní plochy	4
Vytvoření situ v Dreamweaveru	5
Vytvoření první stránky	9
Nastavení dokumentu	11
Testování stránek	12
Kapitola 2 Datové zdroje	15
Pochopení datových zdrojů ColdFusionu	16
Systémy relačních databází	17
Pochopení relačních databází	18
Pohled na SQL	21
Výběr databáze	22
Kapitola 3 Připojení k databázi	25
Připojování ColdFusionu MX k databázím	26
Vytváření datových zdrojů	28
Zobrazování datových zdrojů v Dreamweaveru MX	29
Prohlížení databází pomocí Dreamweaveru MX	32
Vytvoření datového zdroje	34

Kapitola 4	Načítání dat z databáze	37
	Vytváření jednoduchých dotazů	38
	Aktualizování jednoduchého dotazu	42
	Kopírování záznamů	43
	Filtrování dat v jednoduchém dotazu	44
	Seřazení dat v jednoduchém dotazu	46
	Pokročilé záznamy	47
	Seřazení podle více sloupců	49
	Spojování tabulek v záznamech	50
Kapitola 5	Zobrazování dat z databáze	53
	Propojování dat	54
	Používání pohledu Live Data view	57
	Zobrazení více řádků	59
	Formátování do tabulek	62
	Procházení záznamů	64
	Vytvoření navigačního pruhu	66
	Ladění pomocí Debug view	70
Kapitola 6	Způsoby zobrazení dat	73
	Formát data a času	74
	Formát čísel	76
	Formát měny	78
	Formát textových řetězců	81
	Rozhraní Master/Detail	83
Kapitola 7	Vkládání dat	89
	Aplikační objekt Record Insertion	90
	Používání dynamických formulářů	93
	Kontrola zadaných informací	95
	Vytváření formuláře	98
	Vytváření formulářových objektů	100
	Vkládání položek	106
Kapitola 8	Aktualizování dat	109
	Vytváření stránky s výpisem	110
	Aplikační objekt Record Update Form	113
	Ruční vytvoření aktualizačního formuláře	116
	Serverová akce Update Record	120

Kapitola 9	Jednoduchý vyhledávací formulář	121
Vytvoření vyhledávacího formuláře	122	
Vytvoření stránky s výsledky	123	
Jak naložit se stránkou bez výsledků	126	
Kapitola 10	Hesla a zabezpečení	129
Vytvoření uživatelské relace (session)	130	
Řízení relace	132	
Proces přihlášení	134	
Odhlášení uživatelů	140	
Zamezení přístupu ke stránkám	141	
Uživatelské skupiny a role	142	
Přesměrování uživatele po přihlášení	146	
Omezení přístupu ke stránkám podle úrovní	147	
Kapitola 11	Úvod do ručního kódování CFML	151
Práce v CFML	152	
Práce s proměnnými	156	
Vytváření a zobrazování proměnných	156	
Princip podmíněného zpracování	164	
Podmínky IF-THEN-ELSE	164	
Přepínač Switch-Case	167	
Cykly (loops)	169	
Kapitola 12	Extenze Dreamweaveru MX	177
Používání cizích extenzí	178	
Práce s časem a daty v ColdFusionu MX	184	
Vytváření vlastních serverových akcí	190	
Vytváření jednoduchých serverových akcí	192	
Kapitola 13	Vytváření grafů s CFCHART	205
Vytváření jednoduchých grafů	206	
Jak vyšperkovat grafy	212	
Vytváření dynamických grafů pomocí CFQUERY	218	
Vytváření dynamických aplikací s interaktivními grafy	227	
Kapitola 14	Aplikace a řízení relací	235
Inicializace aplikací v ColdFusionu	236	
Začleňování stránek pomocí <cfinclude>	237	
Práce se strukturami	239	

Přístup ke strukturám	240
Práce v relaci	242
Kapitola 15 Úpravy rozhraní Master/Detail251
Vytvoření stránky Master	252
Vytvoření odkazu na detail	255
Dynamické tagy IMG	256
Vytvoření stránky detail	259
Kapitola 16 Pokročilý vyhledávací formulář263
Vyhledávání textu	264
Vyhledávání s více parametry	267
Hledání pomocí subdotazů	279
Kapitola 17 Vytváření a používání komponent283
Používání hotových komponent	284
Vytváření ColdFusion komponent	288
Implementace komponent	295
Příloha A Instalace a konfigurace301
Instalace Dreamweaveru MX	302
Instalace aplikáčního serveru ColdFusion MX	305
Instalace ColdFusionu MX na Windows	307
Konfigurace ColdFusion Administratoru	308
Kontrola nastavení serveru	309
Ladění v ColdFusionu (debugging)	312
Rejstřík313