

OBSAH:

ÚVOD	5
1. PROGRAMOVÁNÍ V PASCALU	5
1.1 JAK ZAČNEME ?	5
1.1.1 Zápis programu	6
1.1.2 Základy programování	7
2. DOPORUČENÍ PRO TVORBU PROGRAMŮ	12
2.1 MAZÁNÍ OBRAZOVKY	12
2.2 ČTENÍ DAT	12
2.3 PROMĚNNÁ JAKO POLE	13
3. PROGRAMOVACÍ JAZYK TURBO PASCAL 7.0.....	16
3.1 ZÁKLADNÍ POJMY	16
3.1.1 Lexikální elementy	16
3.1.2 Klíčová - Rezervovaná slova	16
3.1.3 Identifikátory	17
3.1.4 Konstanty	17
3.1.5 Návěští	19
3.1.6 Komentáře	19
3.2 ORGANIZACE PROGRAMU - PROGRAMOVÉ BLOKY	19
3.2.1 Deklarace návěští	20
3.2.2 Definice konstant	20
3.2.3 Definice typů	21
3.3 DEKLARACE PROMĚNNÝCH A DEFINICE KONSTANT	22
3.3.1 Celočíslný datový typ	22
3.3.2 Reálný datový typ	22
3.3.3 Datový typ znak	23
3.3.4 Datový typ řetězec	23
3.3.5 Datový typ Boolean	24
3.3.6 Typy definované programátorem	24
3.4 PŘÍKAZOVÁ ČÁST	25
3.4.1 Aritmetické operátory	25
3.4.2 Logické operátory	26
3.4.3 Bitové operátory	26
3.4.4 Relační operátory	27
3.4.5 Řetězcové operátory	27
3.5 STANDARDNÍ FUNKCE A PROCEDURY	27
3.5.1 Standardní funkce	27
3.5.2 Standardní procedury	31
3.6 PŘÍKAZY	32
3.6.1 Přiřazovací příkazy	33
3.6.2 Příkazy vstupu a výstupu	33
3.6.3 Strukturované příkazy	36
3.7 OPERACE PRO JEDNODUCHÉ TYPY DEKLAROVANÉ PROGRAMÁTOREM	40
3.7.1 Výčetový typ	40
3.7.2 Typ interval	41
3.7.3 Typová změna proměnné a výrazu	42
3.8 ZÁPIS JEDNODUCHÝCH PROGRAMŮ	44
3.8.1 Příklad: Určení počtu symbolů	44
3.8.2 Příklad: Výpočet kořenů kvadratické rovnice	45
3.8.3 Příklad: Určení počtu bodů v kvadrantech	46
3.8.4 Příklad: Vyhledání maxima a minima v řadě čísel	47
3.8.5 Příklad: Součet lichých čísel z řady	48
3.8.6 Příklad: Součet lichých čísel s koncovou značkou	49
3.8.7 Příklad: Výpočet výsledku výrazu	50
3.8.8 Příklad: Výčetka platidel	51

3.9	DEKLARACE UŽIVATELSKÝCH PROCEDUR A FUNKCÍ	53
3.10	STRUKTUROVANÉ TYPY	61
3.10.1	Typ pole.....	61
3.10.2	Typ záznam.....	67
3.10.3	Typ množina	73
3.10.4	Typ soubor.....	76
4.	DYNAMICKÉ DATOVÉ STRUKTURY	84
4.1	SEKVENČNÍ A DYNAMICKÁ DATOVÁ STRUKTURA	84
4.2	SEZNAM	86
5.	VLASTNÍ A STANDARDNÍ JEDNOTKY UNIT	91
5.1	VLASTNÍ JEDNOTKY	91
5.2	STANDARDNÍ JEDNOTKY	92
6.	LITERATURA	93
	Příloha: Integrované prostředí	94



Předkládaný učební text je určen studentům 1. ročníku fakulty strojní V Liberci, Mladé Boleslavi a Jihlavě jako pomůcka a doplněk přednášek při studiu předmětu "Počítače a programování". Hlavní důraz je kladen na praktické zvládnutí programovacího jazyka TURBO PASCAL. Snahou je provést skripta ve formě studentům co nejbližší, a jsou proto opatřena značným počtem příkladů a obrázků obrazovky tak, jak se při práci na počítači zobrazí.