

1.	ÚVOD	3
2.	MATEMATICKÉ ZÁKLADY POČÍTAČOVÉ GRAFIKY	4
2.1	Prokládání křivek posloupností bodů	4
2.2	Konstruování křivek	5
2.3	Modelování ploch	7
2.4	Transformace a zobrazení	10
3.	TECHNICKÉ PROSTŘEDKY POČÍTAČOVÉ GRAFIKY	14
3.1	Výstupní grafická zařízení	15
3.2	Vstupní grafická zařízení	20
4.	GRAFICKÝ SYSTÉM GKS	22
4.1	Historie a cíle GKS	22
4.2	Koncepce GKS	23
4.3	Stavy a řídicí funkce GKS	26
4.3.1	Operační stav	26
4.4	Grafické pracoviště	30
4.4.1	Řízení pracoviště	31
4.4.2	Tabulka popisu pracoviště	33
4.4.3	Stavový seznam pracovišť	35
4.5	Souřadnicové systémy a transformace	36
4.5.1	Ořezávání	37
4.6	Grafický výstup	39
4.6.1	Atributy grafických elementů	40
4.7	Segmentace	48
4.7.1	Definice segmentu	49
4.7.2	Atributy a transformace segmentů	50
4.7.3	Manipulace se segmenty	52
4.8	Vstupní funkce	58
4.8.1	Logické vstupní zařízení	59
4.8.2	Provedení vstupní operace	61
4.8.3	Inicializace logických vstupních zařízení	64
4.9	Grafické soubory	68
4.9.1	Skladba grafických souborů	68
4.9.2	Grafické pracoviště GKSM	69
4.10	Úrovně GKS	73
	Příloha: Seznam funkcí GKS	76
	Literatura	104