

Obsah

1. Osobní počítače typu IBM PC	8
1.1. Centrální jednotka	8
1.1.1. Mikroprocesor	8
1.1.2. Matematický koprocesor	9
1.1.3. Operační paměť počítače	9
1.1.4. Přístup k rozšířené paměti	9
1.2. Klávesnice	10
1.3. Monitor a adaptéry monitoru	11
1.4. Vnější paměti	11
1.4.1. Pružné disky	12
1.4.2. Pevné disky	12
1.4.3. RAM disk	13
1.5. Přídavná zařízení připojovaná k PC	13
1.5.1. Tiskárny	13
1.5.2. Souřadnicové zapisovače	14
1.5.3. Elektronická myš	15
1.5.4. Snímací zařízení	15
1.5.5. Lokální sítě	15
1.5.6. Připojování zařízení k osobnímu počítači	16
1.6. Několik zásad k práci s počítačem typu PC	16
1.7. Základy práce s operačním systémem	17
1.7.1. Operační systém	17
1.7.2. Soubory a adresáře	18
1.7.3. Příkazy pro práci se soubory	22
1.8. Operační systém MS-DOS	27
1.8.1. Komponenty systému MS-DOS	27
1.8.2. Soubor AUTOEXEC.BAT	28
1.8.3. Spuštění operačního systému MS-DOS	28
1.8.4. Počítač s pevným diskem	29
1.8.5. Počítač s pružnými disky	31
2. Úvod do systému FOXBASE+ 2.0	32
2.1. Spuštění/ukončení databáze.....	32
2.2. Syntaxe, proměnné a operátory.....	33
2.2.1. Proměnné	33
2.2.2. Operátory	34
2.3. Výchozí údaje pro vytvoření databázového souboru	34
2.4. Vytvoření databázového souboru	35
2.5. Vkládání nových vět do databázového souboru	37
2.6. Změny stávajících dat v databázovém souboru	38
2.7. Zobrazení dat na obrazovku	39
2.8. Indexování souborů	43
2.9. Pohyb a vyhledávání v databázovém souboru	44
2.9.1. Vyhledávání v databázových souborech	44
2.9.2. Vyhledávání v indexovém souboru	45
2.9.3. Některé databázové funkce	46

2.10. Třídění	47
2.11. Kopírování a připojování databázových souborů	48
2.12. Spojování a vytváření relací mezi databázovými soubory	49
2.13. Tvorba formátovacích souborů pro výstup na obrazovku a na tiskárnu	52
2.14. Nastavení režimu databáze	58
2.15. Zobrazení pomocných informací	59
2.16. Textový editor FOXBASE	60
2.17. Příkazy pro programování	61
3. Úkoly pro databázový systém FOXBASE+ 2.0	67
3.1. Zadání úloh č.: 1	68
3.2. Zadání úloh č.: 2	73
4. Textový editor MicroStar	86
4.1. Spuštění editoru	86
4.2. Tvar obrazovky při editaci	86
4.3. Použitá symbolika	87
4.4. Seznam příkazů editoru	87
4.5. Menu editoru MicroStar	88
4.5.1. Menu File	88
4.5.2. Menu Window	89
4.5.3. Menu Text	90
4.5.4. Menu Block	90
4.5.5. Menu Goto	91
4.5.6. Menu Search	91
4.5.7. Menu Options	92
4.5.8. Menu MicroStar	94
4.6. Obsazení funkčních kláves	96
5. Programovací jazyk Pascal	97
5.1. Programovací jazyk Turbo Pascal 5.0	97
5.2. Spuštění Turbo Pascalu	97
5.3. Okna a menu - prostředky pro ovládání integrovaného prostředí	98
5.3.1. Přímé klávesy	99
5.3.2. HELP - výkonný nápovědný systém Turbo Pascalu	101
5.4. Založení našeho prvního programu	102
5.4.1. Analýza našeho prvního programu	102
5.4.2. Uložení našeho prvního programu	102
5.4.3. Překlad našeho prvního programu	103
5.4.4. Spuštění našeho prvního programu	103
5.4.5. Kontrola založených souborů	104
5.5. Pokračujeme našim druhým programem	105
5.5.1. Ladění programu	105
5.5.2. Použití prohlížečícího okna Watch	106
5.5.3. Oprava našeho druhého programu	107
5.6. Náš třetí program nakreslí "koláč"	107
5.7. Překladač Turbo Pascalu	109
5.7.1. Co je to překladač?	109
5.7.2. Co můžeme překládat?	110

5.7.3. Kde je umístěn strojový kód?	110
5.7.4. Překlad programu Compile, Make a Build	111
5.8. Sedm základních pravidel programování	111
5.9. Datové typy	112
5.9.1. Datové typy integer	113
5.9.2. Datové typy real	113
5.9.3. Datové typy character a string	115
5.9.4. Definice řetězců	116
5.9.5. Datový typ boolean	116
5.9.6. Datový typ ukazatel	117
5.10. Identifikátory	118
5.11. Operátory	118
5.11.1. Přifazovací operátor	119
5.11.2. Unární a binární operátory	119
5.11.3. Bitové operátory	119
5.11.4. Relační operátory	120
5.11.5. Logické operátory	120
5.11.6. Adresní operátory	120
5.11.7. Množinové operátory	121
5.11.8. Retězcové operátory	121
5.12. Výstup	121
5.12.1. Procedury Writeln a Write	121
5.13. Vstup	122
5.14. Podmíněné příkazy	123
5.14.1. Podmíněný příkaz if	123
5.14.2. Příkaz Case	123
5.15. Cykly	124
5.15.1. Cyklus While	124
5.15.2. Cyklus Repeat..Until	125
5.15.3. Cyklus For	126
5.16. Příkaz with	127
5.17. Procedury a funkce	127
5.18. Struktura programu	127
5.19. Struktura procedur a funkcí	128
5.20. Příklad programu	129
5.21. Komentáře v programu	129
5.22. Jednotky	130
5.23. Zařízení v Turbo Pascalu	131
5.24. Direktivy překladače	132
5.24.1. Přepínací direktivy	132
5.24.2. Parametrické direktivy	134
5.24.3. Podmíněné direktivy	135
6. Popis vestavěných procedur a funkcí	137
7. Příklady programů	167
7.1. Výstup na obrazovku	167
7.2. Vstup z klávesnice	168
7.3. Práce se soubory	169
7.3.1. Textové soubory	169

7.3.2. Typové soubory	172
7.3.3. Netyповé soubory	176
8. Zadání úloh z jazyka Pascal	178
8.1. Postup řešení	178
8.2. Zadání úloh	178
8.3. Pokyny pro vypracování úlohy	179
8.4. Varianty zadání	180
8.4.1. Struktury vstupních dat	180
8.4.2. Metody třídění	181
8.4.3. Varianty úloh	182
Použitá a doporučená literatura	183