

O B S Á H

1.	Úvod	5
2.	Zobrazování dat v počítači	7
2.1.	Zobrazování numerické informace	7
2.1.1.	Číselné soustavy a převody čísel	7
2.1.2.	Zobrazování záporných čísel	11
2.1.3.	Áritmetika v doplňkovém kódu	12
2.1.4.	Zobrazování s pohyblivou řádovou tečkou	19
2.1.5.	Zobrazování čísel INTEGER a REAL	20
2.2.	Zobrazování znakové informace (kódy ASCII a EBCDIC)	22
3.	Instrukce	24
3.1.	Typy a formáty instrukcí	24
3.2.	Adresování operandů	25
4.	JSI a princip činnosti assembleru	27
5.	Mikroprocesor I8080	30
5.1.	Základní informace o mikroprocesoru I8080	30
5.2.	Strojový jazyk (soubor instrukcí)	32
5.3.	JSI I8080	57
5.4.	Základní programové konstrukce	64
5.5.	Křížový assembler a simulátor	68
5.6.	Ukázkové příklady	70