

Rovnako počítame s tým, že ste absolvovali základný kurz objektovo orientovaného programovania v jazyku C++/CLI. Naším cieľom je využiť vašu existujúcu bázu znalostí pri budovaní prakticky orientovaných programov v jazyku C++/CLI.



Obsah

1 Založenie nového projektu štandardnej konzolovej aplikácie jazyka C++/CLI vo vývojovom prostredí Visual Studio 2010	5
2 Zostavenie štandardnej konzolovej aplikácie jazyka C++/CLI vo vývojovom prostredí Visual Studio 2010	8
2.1 Diagnostika a korekcia syntakticko-sémantických programových chýb	9
3 Spustenie zostavenej štandardnej aplikácie jazyka C++/CLI z vývojového prostredia Visual Studio 2010	9
4 Vloženie lokálneho bodu prerušenia a monitorovanie dátových entít programu jazyka C++/CLI	10
5 Praktický príklad č. 1: Program na výpočet smerodajnej odchýlky výberového štatistického súboru dát	13
6 Praktický príklad č. 2: Program na šifrovanie a dešifrovanie textových dát pomocou Cézarovej šifry	21
7 Praktický príklad č. 3: Program na určenie rovnovážneho stavu spotrebiteľa	25
7.1 Matematicko-ekonomický algoritmus aplikovaný pri analýze rovnovážneho stavu spotrebiteľa	30
8 Praktický príklad č. 4: Program na riešenie sústavy 3 lineárnych rovníc s 3 neznámymi pomocou determinantov	34
8.1 Demonštrácia interoperability jazykov C++/CLI a C# 4.0	40
8.1.1 Vytvorenie knižnice tried v jazyku C++/CLI	42
8.1.2 Vytvorenie štandardnej konzolovej aplikácie jazyka C# 4.0	44
8.1.3 Pridanie odkazu na súbor s knižnicou tried jazyka C++/CLI	45
8.1.4 Efektívna interoperabilita medzi jazykmi C++/CLI a C# 4.0	46
9 Praktický príklad č. 5: Program uskutočňujúci paralelné grafické transformácie bitových máp	49
0 autorovi	59