

Obsah

	Předmluva	5
	Místo úvodu	6
První kapitola	Seznamte se s bojištěm a s vojskem	7
	Řeč šachových figur	12
	Pravidla chování pro figury	14
	Co je remíza?	26
	Komplikovaná pravidla	27
Druhá kapitola	Základní koncovky	29
	Mat dvěma věžemi	29
	Mat dámou	31
	Mat věží	34
	Mat dvěma střelci	38
	Mat jezdcem a střelcem	40
	Vojín generálem	42
	Kdy se z pěšce stane dáma	44
	Odvážíme se dále do říše koncovek	49
	Dáma proti pěšci	49
	Dáma proti věži	51
	Věž proti jezdci a věž proti střelci	53
Třetí kapitola	Garda chrání svého krále	55
	Zteč královské pevnosti	55
	Matový závěr	56
	Když na nějaké té figuře nezáleží	60

Šestá kapitola

Nimcovičova indická hra	93
Dámská indická hra	93
Holandská hra	93
Klopýtnutí v zahájení	93
Krása šachu tkví v kráse myšlenek	96
Objev Gioacchina Greca	96
Sehraný orchestr bílých figur	98
Nesmrtelná partie	99
Za zvuků Rossiniho hudby	100
Čestná remíza	101
Král kráčí vstříc svému osudu	102
Trest za jedinou chybu	103
V železném sevření	104
Vítězství logiky	105
Tygří skok	106
Jeho živlem je útok	107
Španělský labyrint	109
Energický protiútok	110
Kdo jinému jámu kopá...	111
Jeden jediný tah!	112
Bez ohledu na pěšce	114
Následky chybné strategie	115
Stroj poráží stroj	117
Šest variací na jedno téma	118
Neuvěřitelné věci na šachovnici	124
Řešte úlohy!	130
Místo doslovu	134
Řešení úkolů	135