

8. OBSAH.

1. ÚVOD	2
2. DEFINICE JAZYKA TURBO PASCAL 5.5.	3
2.1. Nové rezervované identifikátory	3
2.2. Typy objektů	3
2.3. Kompatibilita vzhledem k přiřazení	7
2.4. Zápis komponenty objektu	8
2.5. Dynamické proměnné objektových typů	8
2.6. Inicializace instance	8
2.7. Konstanty objektového typu	9
2.8. Operátor @ a vstupní bod metody	10
2.9. Přiřazovací příkazy	10
2.10. Volání funkce	11
2.11. Příkazy procedury	11
2.12. Příkaz case	12
2.13. Příkaz with	12
2.14. Deklarace metody	12
2.15. Konstruktory a destruktory	14
2.16. Parametr předávaný odkazem	16
2.17. Rozšíření standardních procedur New a Dispose	16
2.18. Symboly a direktivy podmíněného překladu	18
3. LADĚNÍ OBJEKTOVĚ ORIENTOVANÝCH PROGRAMU V TP5.5.	19
3.1. Objektově orientované ladění v IVP	19
3.1.1. Krokování a trasování volaných metod	19
3.1.2. Objekty v okně vyhodnocování	19
3.1.3. Objekty ve Watch okně	20
3.1.4. Výrazy v příkazu Find Procedure	20
3.2. Turbo Debugger 1.5.	20
3.2.1. Krokování a trasování metod	21
3.2.2. Rozsah platnosti (scope)	21
3.2.3. Vyhodnocování v okně Evaluate	23
3.2.3.1. Volání metod ve vyhodnocovacím okně Evaluate	23
3.2.4. Okno Watch	24
3.2.5. Okno objektové hierarchie	24
3.2.5.1. Podokno seznamu typů objektů	24
3.2.5.2. Lokální menu	25

3.2.5.3. Podokno hierarchického stromu	25
3.2.6. Inspekční okno typu objekt	26
3.2.6.1. Lokální menu	27
3.2.7. Inspekční okno instance objektu	28
3.2.7.1. Lokální menu	28
3.3. Nová chybová hlášení	31
4. SEGMENTACE OBJEKTIVĚ ORIENTOVANÝCH PROGRAMU V TP5.5.	32
4.1. Ovládání vyrovnávací paměti segmentace	32
4.2. Proměnné	35
4.2.1. OvrTrapCount	35
4.2.2. OvrLoadCount	35
4.2.3. OvrFileMode	36
4.2.4. OvrReadBuf	36
4.3. Procedury a funkce	38
4.3.1. OvrSetRetry	39
4.3.2. OvrGetRetry	39
4.4. Overlaye v souborech .EXE	39
5. VNITŘNÍ PROSTŘEDÍ TURBO PASCALU 5.5.	41
5.1. Vnitřní datová reprezentace objektů	41
5.2. Tabulky virtuálních metod	43
5.3. Standardní funkce SizeOf	45
5.4. Volání virtuálních metod	45
5.5. Konvence pro volání metod	46
5.6. Metody v jazyce symbolických instrukcí	47
5.7. Zotavení se z chyby konstruktoru	49
6. NOVÉ CHYBOVÉ ZPRÁVY TURBO PASCALU 5.5.	55
7. LITERATURA	57
8. OBSAH	58
9. PŘÍLOHA	
Výklad objektově orientovaného programování	