

Obsah

Seznam obrázků	11
1 Úvod	13
1.1 Základní pojmy	16
1.2 Distribuované řízení a data	18
1.3 Typy distribuovaných algoritmů	19
1.3.1 Klasifikace algoritmů podle míry distribuovanosti řízení	19
1.3.2 Klasifikace algoritmů podle způsobu interakce	20
1.4 Distribuované úlohy	21
1.4.1 Problém synchronizace a komunikace procesů	21
1.4.2 Soupeření	23
Vzájemné vyloučení	23
Čtenáři a písáři	24
Ostatní problémy soupeření	24
1.4.3 Problémy spolupráce	25
1.4.4 Souběh (rendezvous)	26
1.4.5 Sítové problémy	26
Směrování	26
Volba vedoucího procesu (uzlu)	26
Detekce ukončení	27
Problém uvážnutí	27
Stanovení globálního stavu	28
Synchronizace sítě	28
1.4.6 Distribuované dosažení dohody	30
Problém dvou generálů, komunikační chyby	31
Dohoda na hodnotě	31
Další problémy dosažení dohody	32
Distribuované úlohy v sítích s proměnnou topologií	32

Obsah

1.4.8	Protokoly datových spojů a transportní protokoly	32
1.4.9	Řízení distribuovaných databází	33
2	Techniky	35
2.1	Zasílání zpráv	35
2.1.1	Notace zasílání zpráv	36
2.1.2	Nepřímé asynchronní zasílání zpráv	37
2.1.3	Přímé asynchronní zasílání zpráv	39
2.1.4	Synchronní zasílání zpráv	39
2.1.5	Nedeterminismus	40
2.2	Rízení a topologie	42
2.3	Difuze	43
2.4	Příznak oprávnění	43
2.5	Rozesílání zpráv	43
2.6	Časová razítka	44
2.7	Pulzování, vlnový algoritmus	46
2.8	Sekvenční průchod sítí	48
2.9	Vzdálené volání procedur	48
2.9.1	Souběh	49
3	Jazyky pro distribuované programování	51
3.1	CSP	52
3.2	Occam	52
3.3	Ada	52
3.4	Concurrent C	53
3.5	Distributed Processes	53
3.6	Pascal-m	54
3.7	Synchronizing Resources	54
3.8	Linda	54
3.9	Objektové a neprocedurální jazyky	55
3.9.1	Paralelní objektově orientované jazyky	55
3.9.2	Paralelní funkcionální jazyky	55
3.9.3	Paralelní jazyky pro logické programování	55
4	Tok dat sítí	57
4.1	Filtr	57
4.2	Asynchronní třídicí síť'	58
4.3	Synchronní síť pro násobení matic	60
5	Numerické úlohy	63
5.1	Násobení matic	63
5.1.1	Násobení matic synchronním rozesíláním zpráv	63

5.1.2	Násobení matic synchronním pulzováním	64
5.2	Paralelní řešení numerické integrace	65
6	Klient-server	69
6.1	Správce prostředků	69
6.2	Ovládání disku	72
6.3	Souborový server	74
7	Topologické úlohy	77
7.1	Studované struktury	78
7.2	Definice topologie v paralelním prostředí	79
7.3	Definice topologie v distribuovaném prostředí	79
7.3.1	Centralizované asymetrické řešení	79
7.3.2	Decentralizované symetrické řešení pulzy	79
7.3.3	Centralizované symetrické řešení dotazem a odpovědi	82
7.4	Konstrukce kostry paralelním prohlížením	85
7.4.1	Algoritmus s jednoduchou zpětnou vazbou, NTF algoritmus	85
7.4.2	Konstrukce kostry prohlížením do šírky	88
7.4.3	Konstrukce kostry minimální výšky s řízením přenosu	92
7.5	Konstrukce kostry sekvenčním prohlížením	93
7.5.1	Algoritmus s lokální synchronizací	94
7.5.2	Algoritmus s řídící informací v příznaku	96
7.5.3	Snižení výšky kostry při sekvenčním prohlížení	97
7.6	Neorientovaná kostra	98
7.7	Konstrukce virtuálního kruhu	98
8	Rozesílání zpráv (broadcasting)	103
8.1	Rozesílání po koště grafu	103
8.2	Rozesílání záplavou	104
9	Vzájemné vyloučení a volba	107
9.1	Vzájemné vyloučení	107
9.2	Semafore	108
9.2.1	Distribuované semafory	109
9.3	Distribuovaná fronta procesů	112
9.4	Kolektivní arbitr	112
9.5	Vzájemné vyloučení příznakem	114
9.5.1	Příznak oprávnění a kruh	114
9.5.2	Příznak oprávnění a úplná síť	115
9.5.3	Příznak oprávnění a strom	117
9.6	Volba	117
9.6.1	Changův a Robertsův algoritmus volby	117

Obsah

10 Správa distribuovaných dat	119
10.1 Konzistence replikovaných dat	120
10.1.1 Detekce vzájemné nekonzistentnosti	120
10.1.2 Inicializace nového uzlu	120
10.1.3 Udržování vzájemné konzistence	120
10.2 Přístup k násobným kopii	121
11 Detekce uváznutí a ukončení	125
11.1 Apriorní metody řešení uváznutí	126
11.1.1 Lometovy algoritmy prevence uváznutí	126
11.1.2 Algoritmus Rosenkrantze, Stearnse a Lewise	127
11.2 Aposteriorní metody řešení uváznutí	128
11.3 Detekce ukončení na kruhu pomocí příznaku	130
11.4 Detekce ukončení v obecném grafu pomocí příznaku	132
11.5 Difuzní algoritmy detekce ukončení	133
12 Globální stav systému	137
12.1 Stav systému	137
12.2 Algoritmy globálního snímku	138
13 Distribuovaná dohoda	141
13.1 Základní algoritmus dosažení dohody	143
13.2 Použití autentizace pro dosažení dohody	145
14 Směrování toku zpráv	147
14.1 Úvod	147
14.2 Hlavní kritéria směrování	148
14.3 Přehled směrování v praxi	148
14.4 Směrování nejkratší cestou	149
14.4.1 Centralizovaný Bellman-Fordův algoritmus	151
14.4.2 Distribuovaný asynchronní Bellman-Fordův algoritmus	151
14.5 Kompaktní směrovací tabulky	153
14.6 Stabilita při směrování	154
14.6.1 Stabilita v datagramových sítích	154
14.6.2 Stabilita v sítích s virtuálními okruhy	154
14.7 Šíření směrovacích informací	155
14.7.1 Záplava sítě ARPANET	155
14.7.2 Záplava bez periodické aktualizace	156
14.7.3 Rozesílání topologických informací bez pořadových čísel	157
15 Synchronizátory	159
15.1 Implementace synchronizátoru	160

15.2 Synchronizátor α	161
15.3 Synchronizátor β	163
15.4 Synchronizátor γ	165
15.5 Synchronizace fázemi	167
15.6 Výpočet směrovacích informací	168
Literatura	171
Rejstřík	174