
O B S A H:**0. Úvod do Turbo C**

0.1. Jazyk C	1
0.2. Norma jazyka C	2
0.3. Jazyk Turbo C	2
0.4. Struktura textu	3
0.5. Lexikální konvence	4

Díl první.**1. Základy práce se systémem Turbo C**

1.1. Systém Turbo C	5
1.1.1. Obsah disku	5
1.1.2. Obsah obrazovky	6
1.1.3. Ovládání systému Turbo C: systém menu, prompty	7
1.1.4. Práce se zdrojovými soubory	8
1.1.5. Editor	9
1.1.6. Spouštění programu	10
1.2. Program pro počítání řádků, slov a znaků	12
1.2.1. Popis programu	12
1.2.1.1. Soubory standardních definic	13
1.2.1.2. Symbolické konstanty	13
1.2.1.3. Příkazové závorky	14
1.2.1.4. Deklarace a inicializace proměnných	14
1.2.1.5. Přířazování	15
1.2.1.6. Testování podmínek	15
1.2.1.7. Příkaz while	15
1.2.1.8. Inkrementace	16
1.2.1.9. Logické výrazy	16

1.2.1.10. Podmíněný příkaz	16
1.2.1.11. Standardní funkce printf	17
1.2.2. Jak je to s 'cestinou'	17
1.2.3. Standardní vstup a výstup	17
1.3. Ukončení práce se systémem Turbo C	18
1.4. Lahůdky pro příště: systém helpů	18
1.5. Nakonec několik příkladů	19
2. Typy, operátory, výrazy	
2.1. Identifikátory	21
2.2. Typy a velikosti dat	21
2.2.1. Celočíselné základní typy	21
2.2.2. Typ enum	22
2.2.3. Neceločíselné základní typy	23
2.2.4. Typ void, velikost pointerů	23
2.3. Zápis konstant	23
2.3.1. Celočíselné konstanty	24
2.3.2. Znakové konstanty	25
2.3.3. Řetězcové konstanty	26
2.3.4. Neceločíselné konstanty	27
2.3.5. Konstantní výrazy	27
2.4. Deklarace	28
2.4.1. Alokační třídy	28
2.4.2. Specifikace typu	29
2.4.2.1. Enum-typy	29
2.4.2.2. Typedef-jména	30
2.4.2.3. Struktury a uniony	31
2.4.2.4. Modifikátory typu	31
2.4.3. Deklarátory	31
2.4.4. Inicializátory	33
2.5. Aritmetické operátory	34
2.6. Relační a logické operátory	34
2.7. Konverze typů	35
2.8. Operátory inkrementace a dekrementace	36

D.3. Zapnutí kurzoru	187
D.5. Zjištění stavu myši	188
D.6. Umístění myši na zadané souřadnice	188
D.7. Čtení informace o stisknutí kláves	188
D.8. Čtení informace o uvolnění kláves	189
D.9. Nastavení horiz. hranic pro pohyb myši	189
D.10. Nastavení vertik. hranic pro pohyb myši	189
D.11. Definice grafického kurzoru	189
D.12. Definice textového kurzoru	190
D.13. Čtení relativního posunutí myši	190
D.14. Nastavení obslužné rutiny myši	190
D.15. Příklad rozhraní pro práci s ovladačem myši v jazyce C	191

E: Tabulky ASCII znaků

E.1. Tisknutelné znaky IBM ASCII:	194
E.2. Tabulka českých a slovenských písmen podle abecedy: ..	196

2.9. Bitové operátory	37
2.10. Přiřazovací operátory	38
2.11. Podmíněné výrazy	39
2.12. Operátor čárka	39
3. Příkazy Turbo C	
3.1. Příkazy a bloky	41
3.2. Příkaz if-else	42
3.3. Příkaz switch	42
3.4. Cyklus while	44
3.5. Cyklus for	44
3.6. Cyklus do-while	45
3.7. Příkaz break	45
3.8. Příkaz continue	46
3.9. Příkaz goto	46
3.10. Příkaz return	47
4. Funkce, struktura programu	
4.1. Příklad programu	49
4.1.1. Funkce 'cti_vzorek'	50
4.1.2. Funkce 'cti_radek'	50
4.1.3. Funkce 'je_tam_vzorek'	51
4.1.4. Funkce "tiskni_řádek"	52
4.1.5. Hotový program	52
4.2. Deklarace funkcí	54
4.3. Trochu historie	55
4.4. Předávání parametrů	56
4.5. Globální kontra lokální proměnné	57
4.6. Rekurze	58

5. Pointery a pole

5.1. Základy	59
5.2. Použití pointerů pro předávání parametrů	60
5.3. Pointerová aritmetika a pole	61
5.4. Řetězce	63
5.5. Paměťové modely a typy pointerů	63
5.6. Převeditelnost pointerů	64
5.7. Vícerozměrná pole	64
5.8. Pointery na funkce	65

6. Struktury a uniony

6.1. Práce se strukturami	67
6.2. Struktury a pointery	68
6.3. Inicializace struktur	68
6.4. Struktury s odkazem na sebe, alokace paměti	69
6.5. Uniony a bitová pole	71
6.6. Na konec malé cvičení	73

7. Knihovny Turbo C

7.1. Funkce pro práci s řetězci	75
7.1.1. Kopírování řetězců	75
7.1.2. Porovnávání řetězců	76
7.1.3. Ostatní	77
7.2. Hlavičkové soubory Turbo C	80
7.2.1. Soubor alloc.h	80
7.2.2. Soubor assert.h	80
7.2.3. Soubor bios.h	80
7.2.4. Soubor conio.h	80
7.2.5. Soubor ctype.h	80
7.2.6. Soubor dir.h	81
7.2.7. Soubor dos.h	81
7.2.8. Soubor errno.h	81

7.2.9. Soubor fcntl.h	81
7.2.10. Soubor float.h	81
7.2.11. Soubor graphics.h	81
7.2.12. Soubor io.h	81
7.2.13. Soubor limits.h	82
7.2.14. Soubor math.h	82
7.2.15. Soubor mem.h	82
7.2.16. Soubor process.h	82
7.2.17. Soubor setjmp.h	82
7.2.18. Soubor share.h	82
7.2.19. Soubor signal.h	82
7.2.20. Soubor stdarg.h	83
7.2.21. Soubor stddef.h	83
7.2.22. Soubor stdio.h	83
7.2.23. Soubor stdlib.h	83
7.2.24. Soubor string.h	83
7.2.25. Soubor stat.h	83
7.2.26. Soubory timeb.h	83
7.2.27. Soubor time.h	84
7.2.28. Soubor values.h	84

8. Spolupráce Turbo C s operačním systémem

8.1. Parametry příkazového řádku	85
8.2. Prostředí programu	85
8.3. Funkce 'printf'	86
8.4. Funkce 'scanf'	89
8.5. Práce se soubory	91
8.5.1. Otevírání a zavírání souborů	92
8.5.2. Čtení a zápis z a do souborů	93
8.5.3. Ostatní funkce pro práci se soubory	94

9. Preprocesor

9.1. Vkládání souborů	97
9.2. Aparát podmíněného překladu	97
9.3. Vynucení chyby	98
9.4. Změna jména souboru / čísla řádku	98
9.5. Direktiva #pragma	98
9.6. Definování symbolických konstant	99
9.7. Definování maker	99
9.8. Direktiva #undef	100
9.9. Předdefinované symbolické konstanty	100
 10. Práce s obrazovkou a klávesnicí	
10.1. Klávesnice	103
10.2. Práce s obrazovkou v textovém formátu	104
10.2.1. Řídící služby	104
10.2.2. Nastavování atributů textu	105
10.2.3. Práce s kurzorem	107
10.2.4. Služby pro editaci oken	107
10.2.5. Práce s obsahem oken	107
10.2.6. Funkce pro výstup na obrazovku	108
10.2.7. Proměnná 'directvideo'	109
10.3. Práce s grafikou	109
10.3.1. Ošetření chyb	109
10.3.2. Inicializace grafického systému	111
10.3.3. Podpora práce s okny	113
10.3.4. Základní grafické funkce	114
10.3.5. Práce s textem	118

Díl druhý.

1. Paměťové modely a adresace

1.1. Adresování	123
1.2. Pointery na data	124
1.3. Pointery na kód	125
1.4. Pointery v Turbo C	126
1.4.1. Paměťové modely	126
1.4.2. Explicitní deklarace pointerů	128
1.4.2.1. Pointery na kód funkce	128
1.4.2.2. Pointery na data	128
1.4.3. Pointery a adresy	129

2. Práce s více moduly

2.1. Více modulů v Turbo C	131
2.1.1. Společné deklarace	132
2.1.2. Závislosti, formát projektu	132
2.1.3. Specifikace objektů	133
2.2. Kombinace Turbo C s moduly z jiných překladáčů	136
2.2.1. Jména exportovaných a importovaných objektů ..	136
2.2.2. Volba '#pragma saveregs'	136
2.2.3. Předávání parametrů	137
2.2.4. Předávání návratové hodnoty funkce	139

3. Prostředky Turbo C pro programování na nízké úrovni

3.1. Přístup k registrům procesoru	141
3.2. Vkládání instrukcí assembleru do funkcí v Turbo C	143
3.3. Vkládání strojového kódu do funkcí v Turbo C	143
3.4. Sdílené proměnné	144
3.5. Funkce, určené pro obsluhu přerušení	145

4. Systémové funkce standardních knihoven Turbo C

4.1. Proměnné	147
4.2. Funkce	148

5. Řádkové utility Turbo C

5.1. Samostatný překladač TCC	155
5.1.1. Přepínače pro volbu paměťového modelu	156
5.1.2. Přepínače pro definici maker	157
5.1.3. Přepínače pro řízení překladu	157
5.1.4. Přepínače pro řízení optimalizace	158
5.1.5. Přepínače pro řízení práce se zdrojovým textem ..	158
5.1.6. Přepínače pro řízení průběhu překladu	158
5.1.7. Předání přepínačů linkeru	159
5.1.8. Přepínače pro definování prostředí	159
5.2. Samostatný preprocesor Turbo C	159
5.3. Obslužný program MAKE	160
5.3.1. Zdrojový text pro program MAKE	160
5.3.2. Formát zdrojových souborů programu MAKE ...	161
5.3.2.1. Poznámky	161
5.3.2.2. Programové kroky	161
5.3.2.3. Automatické závislosti	162
5.3.2.4. Implicitní závislosti	162
5.3.2.5. Makra	164
5.3.2.6. Zadávání příkazů	166
5.3.2.7. Direktivy programu MAKE	166
5.3.3. Volání programu MAKE	167
5.3.3.1. Soubor standardních závislostí	167
5.3.3.2. Přepínače programu MAKE	167
5.4. Linker Turbo Link	168
5.4.1. Standardní knihovny Turbo C	168
5.4.2. Přepínače Turbo Linku	169
5.5. Knihovni program Turbo Lib	170

5.5.1. Volání programu Turbo Lib	170
5.5.2. Příkazy programu Turbo Lib	171
5.5.3. Přepínače programu Turbo Lib	172
5.6. Obslužný program Turbo C GREP	172
5.7. Služební program Turbo C BGIOBJ	174

Dodatky

A. Instalace Turbo C

A.1. Instalace Turbo C na diskety	177
A.2. Program INSTALL	178
A.3. Program TCINST	178

B. Editor

B.1. Módy práce editoru	179
B.2. Stavový řádek	180
B.3. Příkazy pro přemístění kursoru	180
B.4. Příkazy pro práci s bloky	180
B.5. Hledání / záměna řetězců	181
B.6. Hledání párových znaků	182
B.7. Práce se značkami	182
B.8. Pick	183

C. Debugger

C.1. Kalkulačka	185
C.2. Spuštění a zastavení programu	185
C.3. Breakpointy	186
C.4. Krokování programu	186
C.5. Práce s prohlížečím oknem	186
C.6. Ukončení ladění	186

D. Práce s myší

D.1. Volání služeb ovladače myši	187
D.2. Inicializace ovladače	187