

Obsah

Kapitola 1: Tvorba webu Dreamweaveru	7
1 Shromáždění obsahu webových stránek	8
2 Definování místního webu	11
3 Organizace místního webu.....	13
4 Správa webů	15
5 Definování vzdáleného webu	18
6 Přenesení souborů na vzdálený web.....	22
Kapitola 2: Tvorba webových stránek.....	27
7 Prozkoumání okna Dokument.....	28
8 Správa panelů	33
9 Použití panelu nástrojů Vložit	35
10 Vytvoření nové stránky	37
11 Definování vlastností stránky	40
12 Definování odkazů	43
13 Definování e-mailových odkazů.....	45
14 Ukládání souborů	46
15 Použití rozvržení Prázdná stránka	48
16 Vytvoření prázdných předloh	51
17 Vytvoření stránek z jiných zdrojů	53
18 Vytvoření stránek z příkladu šablony stylů	54
19 Testování stránek v Živém zobrazení	57
Kapitola 3: Tvorba a formátování tabulek.....	59
20 Vytvoření tabulky.....	60
21 Importování dat jako tabulky	63
22 Vytvoření pevných a pružných sloupců.....	65
23 Definování vlastností tabulky	68
24 Formátování buněk.....	69
25 Vkládání tabulek do tabulek	71
Kapitola 4: Použití rámců	73
26 Vytvoření sady rámců.....	74
27 Formátování sady rámců.....	76
28 Definování odkazů mezi rámcemi	79

Kapitola 5: Navrhování stránek s absolutně umístěnými objekty	81
29 Definování AP elementů	82
30 Formátování AP elementů div v inspektoru Vlastnosti	85
31 Správa AP elementů div v panelu AP elementy	87
32 Definování značek div pro návrh stránky	89
33 Úprava značek div v panelu Styly CSS	94
34 Použití pravítka, mřížky a vodítek	95
Kapitola 6: Formátování textu	97
35 Použití odstavcových značek jazyka HTML k formátování textu	98
36 Formátování textu pomocí formátovacích značek jazyka HTML	99
37 Formátování značek HTML pomocí vlastností CSS	100
38 Vytvoření třídy CSS pro formátování textu	102
39 Definování a použití pravidla CSS	104
40 Úprava pravidla CSS	108
Kapitola 7: Práce s obrázky	111
41 Příprava obrázků pro web	112
42 Vložení obrázku do webové stránky	115
43 Definování alternativní textu pro obrázky	116
44 Úprava obrázků v Dreamweaveru	118
45 Zarovnání textu a obrázků	122
46 Vytvoření obrázkové mapy	125
47 Umístění souborů Photoshopu do webové stránky	128
Kapitola 8: Tvorba a použití předloh a knihoven	133
48 Vytvoření stránek předlohy	134
49 Vytvoření nových stránek z vlastní předlohy	138
50 Aktualizace předlohu	140
51 Vytvoření a umístění položek knihovny	142
52 Aktualizace položek knihovny	146
53 Nahrání předloh a položek knihovny	148
Kapitola 9: Práce s externí šablonou stylů	151
54 Vytvoření externí šablony stylů	152
55 Připojení externí šablony stylů	156
56 Formátování odkazů pomocí CSS	158

57 Definování vlastností stránky pomocí CSS	161
58 Definování stylů CSS tisknutelné stránky	164
59 Prohlížení souvisejících souborů	168
60 Práce v rozděleném zobrazení	169
Kapitola 10: Sběr dat pomocí formulářů	171
61 Vytvoření nabídky odkazů	172
62 Vložení formuláře propojeného s databází na serveru.....	175
63 Definování formuláře v Dreamweaveru.....	177
64 Definování sady polí formuláře.....	179
65 Umístění textových polí a oblastí.....	181
66 Umístění zaškrťávacích polí	183
67 Umístění přepínačů.....	184
68 Umístění Seznamu/Nabídky a pole pro soubor	186
69 Použití skrytých polí	188
70 Umístění formulářových tlačítka	189
71 Definování akce formuláře	190
Kapitola 11: Použití ověřovacích ovládacích prvků Spry	193
72 Ověření obsahu textového pole	194
73 Ověřování obsahu textových oblastí	196
74 Ověření zaškrťávacího pole	198
75 Ověření výběru Spry	200
Kapitola 12: Vkládání médií	203
76 Vložení souborů Flashe	204
77 Vložení videa Flashe (FLV) a vzhledu přehrávače	206
78 Vložení souboru QuickTime Media	208
79 Vložení souboru Windows Media	210
Kapitola 13: Přidání efektů a interaktivnosti pomocí Spry	213
80 Vytvoření pruhu nabídek Spry	214
81 Vložení panelů se záložkami	218
82 Vložení ovládacího prvku Spry skládačka	220
83 Vložení sbalitelného panelu Spry	221
84 Použití popisku sady Spry	222

Kapitola 14: Použití sady dat Spry.....	223
85 Vytvoření tabulky jako zdroje dat Spry.....	224
86 Vytvoření zobrazení dat Spry.....	227
87 Testování a aktualizace zdroje nebo zobrazení dat Spry	229
Kapitola 15: Přidání interaktivnosti pomocí chování	231
88 Volba prohlížečů podporujících chování.....	232
89 Otevření okna prohlížeče	233
90 Navržení automaticky otevírané zprávy	236
91 Použití efektů.....	237
92 Mazání chování.....	238
Kapitola 16: Testování a správa webů.....	239
93 Nastavení kontroly stránky.....	240
94 Ověření kompatibility s prohlížeči.....	242
95 Prohlížení webových stránek v Device Central	243
96 Testování odkazů webu	244
97 Testování snadného přístupu	245
98 Čistění kódu HTML ze zdrojů zkopiovaných z Wordu	246
99 Přidání poznámek k návrhu	248
100 Testování podpory médií ze strany prohlížečů	249