

OBSAH.

	Strana
Úvod	3
Grafické řešení některých problémů dělostřeleckých	5
Část I. Úlohy základní	5
§ 1. O kotovaném průmětě dráhy střely	7
§ 2. V rovině výstřelné stanoviti pro určitý vodorovný dostřel (nebo-li pro daný úhel záměrný bod nárazu)	11
§ 3. Svazek trajektorií kotovaných	16
§ 4. Aplikace svazku kotovaných trajektorií na řešení základních úloh dělostřeleckých	19
§ 5. Prostory neostřelovatelné	28
§ 6. Polární transformace grafických střeleckých tabulek	35
§ 7. Aplikace transformovaných trajektorií na řešení základních úloh dělostřeleckých	38
Část II. Bočný smetný ostřel nepřátelských organisací	51
§ 8. Pojem bočního smetného ostřelu a podstata jeho řešení	53
§ 9. Doplnění topografické plochy trajektorií pro bočný smetný ostřel	54
§ 10. Vyhledání stanoviště v rovině výstřelné, určené úsekem, s něhož možno ostřelovati bočně smetně úsek určitou náplní	68
§ 11. Řešení bočního smetného ostřelu numerickými střeleckými tabulkami	75
Část III. Studium a pozorování nepřátelského úseku	81
§ 12, § 13	83
§ 14. Průzkum vztažných bodů a pomocných cílů	88
§ 15. Perspektivní náčrtek terénu	89
