

Stručný obsah

Část I	Základní skriptování JSP	
Kapitola 1	Vaše první stránky JSP	3
Kapitola 2	Používání skriptovacích prvků JSP	31
Kapitola 3	Implicitní objekty	45
Kapitola 4	Direktivy JSP	73
Kapitola 5	Co se můžete naučit pouhým prohlížením servletů ..	99
Kapitola 6	Standardní instrukce (akce)	113
Kapitola 7	Teorie v praxi: Jednoduchý webový portál	145
Část II	Objekty JavaBeans a jejich aplikace	
Kapitola 8	Pracujeme s objekty modelu JavaBeans	161
Kapitola 9	Teorie v praxi: Piškvorky	191
Část III	Stránky JSP a databáze	
Kapitola 10	Pracujeme s databází	215
Kapitola 11	Teorie v praxi: Diskusní webový server	235
Část IV	Pokročilá témata	
Kapitola 12	Instalace a údržba webové aplikace	277
Kapitola 13	Tvorba a užití vlastních elementů na stránkách JSP	287
Kapitola 14	Teorie v praxi: Nákupní středisko	325
Příloha A	Co najdete na disku CD-ROM	351
Příloha B	Protokol HTTP	363
Příloha C	Jak konfigurovat databázi v aplikaci Microsoft Access	371
Rejstřík		375

Obsah

Předmluva	xvii
Poděkování	xxvii

Část I **Základní skriptování JSP**

Kapitola 1	Vaše první stránky JSP	3
	Co potřebujete znát o webu	3
	Pohled na věc očima vývojáře webu	4
	Webové stránky	5
	Pokračujeme dál	6
	Jak technologie JSP pracuje	7
	Základní stavební kameny JSP	10
	Deklarace	11
	Výrazy (Expressions)	12
	Metody v jazyce Java: užití výrazů a deklarací	14
	Skriptlety	14
	Jak testovat dokument JSP	18
	Více o testování dokumentu	20
	Jak najít vzdálený server	22
	Jaké je uspořádání adresářů na serveru založeném na technologii JSP	23
	Příklad: Běžící reklama	26
	Komentáře v dokumentech JSP	27
	Shrnutí	28
Kapitola 2	Používání skriptovacích prvků JSP	31
	Platnost a životnost identifikátorů	31
	Názvy s platností třídy, nebo s platností metody	31
	Lokální název (s platností metody) může ukrýt název s platností třídy	33
	Skriptlety, nebo deklarace	35
	Od JSP k servletům	36
	Platnost proměnných v deklaracích a skriptletech	37
	Životnost proměnných v deklaracích a skriptletech	38
	Platnost, životnost a volání metod	39
	Co se stane, když... ..	40
	Předávání argumentů	41
	Jak může metoda vypsát jen část odpovědi	42
	Shrnutí	43

Kapitola 3	Implicitní objekty	45
	Třídy, objekty a metody v jazyce Java	45
	Jak spojit elementy JSP, elementy HTML	
	a příkazy v jazyce Java	47
	Implicitní objekty na stránkách JSP	48
	Objekt request	48
	Metody, vzdálené adresy a vzdálený hostitel	50
	Místní a jazykové nastavení	50
	Formuláře a parametry požadavku	53
	Objekt response	56
	Implicitní objekt out	57
	Relace HTTP	58
	Objekt session	61
	Objekt application	65
	Objekt config	67
	Objekt page	67
	Objekt pageContext	68
	Objekt exception	72
	Shrnutí	72
Kapitola 4	Direktivy JSP	73
	Co je to direktiva?	73
	Direktiva include	74
	Jak vnořit direktivy include	74
	Úpravy zahrnovaného souboru	75
	Další úskalí	76
	Direktiva page	77
	Atribut import	78
	Atributy errorPage a isErrorPage	78
	Atribut session	81
	Atribut info	82
	Atribut language	83
	Atribut contentType	83
	Atribut isThreadSafe	84
	Atribut buffer	86
	Atribut extends	93
	Příklad užití direktivy page	95
	Metody jspInit() a jspDestroy()	97
	Direktiva taglib	97
	Shrnutí	98

Kapitola 5	Co se můžete naučit pouhým prohlížením servletů	99
	Servlety	99
	Zajímavější servlet	100
	Stránky JSP jsou převáděny na servlety	102
	Deklarace	105
	Direktiva include	108
	Jak ze servletu získat ladící nápovědu	109
	Shrnutí	112
Kapitola 6	Standardní instrukce (akce)	113
	Syntaxe značek instrukcí	113
	Instrukce jsp:include	114
	Direktiva include, nebo instrukce jsp:include?	116
	Kód servletu	116
	Aktualizace zahrnutých stránek	119
	Jedinečnost názvů proměnných	120
	Servlety a další dynamický obsah	121
	Rozsah platnosti a instrukce jsp:include	123
	K čemu dojde při vyprázdnění paměti	125
	Instrukce jsp:param	127
	Instrukce jsp:forward	131
	Instrukce jsp:plugin	134
	Atributy instrukce jsp:plugin	137
	Další atributy	139
	Instrukce vnořené do instrukce jsp:plugin	140
	Pracujeme s atributem name	140
	Shrnutí	142
Kapitola 7	Teorie v praxi:	
	Jednoduchý webový portál	145
	Hlavní stránka	145
	Hlavní stránka a její přizpůsobení	147
	Pomocný soubor	148
	Stránka úprav	151
	Jak zahrnout pomocný soubor	153
	Skript spouštěný na straně klienta	153
	Formulář HTML	155
	Jak odeslat změny	156
	Shrnutí	158

Část II **Objekty JavaBeans a jejich aplikace**

Kapitola 8 **Pracujeme s objekty modelu JavaBeans . . .161**

Co je to objekt modelu JavaBeans?	161
Vlastnosti objektu modelu JavaBeans	163
Instrukce (akce) useBean	166
Atribut class	168
Atribut id	170
Platnost objektů	170
Další atributy instrukce useBean	175
Neprázdné instrukce useBean	176
Příklad a opětovný překlad tříd modelu JavaBeans	176
Instrukce setProperty a getProperty	177
Jak použít hodnoty z formuláře HTML	177
Atributy instrukcí setProperty a getProperty	181
Indexované vlastnosti	183
Proč se trápit s instrukcemi setProperty a getProperty?	187
Shrnutí	188

Kapitola 9 **Teorie v praxi: Piškvorky191**

Webový server: Piškvorky	192
Kód aplikace: Celkový pohled	195
Což takhle dát si jednu partičku?	195
A hra začíná...	197
Co znamená být hráčem?	198
Jak najít protihráče	199
Protihráči	200
Stroj	201
Další součásti dokumentu login.jsp	201
Hrací plocha	202
Dejme se do hry	205
Bezpečná souběžná práce ve více vláknech	206
Jste na tahu!	207
Pracující třída	210
Odhlášení	211
Shrnutí	212

Část III **Stránky JSP a databáze**

Kapitola 10 **Pracujeme s databází215**

Databáze a server	215
Tvorba datového spojení	217

Jednoduchá databázová stránka	218
Jak aktualizovat databázi	220
Připojení při prvním načtení stránky	222
Pracujeme s objekty modelu JavaBeans	224
Práce s obousměrnou výslednou sadou	226
Interakce s databází prostřednictvím webu	228
Práce s databázovými transakcemi	231
Shrnutí	233

Kapitola 11 **Teorie v praxi:**

Diskusní webový server	235
Diskusní webový server	235
Pomocný kód	240
Databáze diskusního serveru	241
Přístup k databázi	241
Tvorba databázových tabulek	242
Tabulka MESSAGETREE	244
Spojení s databází	246
Tvorba a správa informací o uživateli	247
Pracovní třída	247
Tvorba nového uživatele	252
Jak se přihlásit	256
Odhlášení	259
Správa příspěvků	259
Zobrazení zprávy	259
Jak zobrazit kolekci zpráv (výsledek hledání)	261
Prohlížení kolekce zpráv	263
Jak odeslat příspěvek	265
Jak se zprávy z konverzace odstraňují	271
Shrnutí	274

Část IV Pokročilá témata

Kapitola 12 Instalace a údržba webové aplikace ...	277
Jednoduchá webová aplikace	277
Tvorba adresářů	278
Konfigurace kontejneru JSP	279
Praktičtější webová aplikace	281
Jak vytvořit soubor webového archivu	282
Archivy JAR	283
Webové archivy	283
Shrnutí	285

Kapitola 13	Tvorba a užití vlastních elementů na stránkách JSP	287
	Co je to značka?	288
	Jak konfigurovat značku vlastního elementu	289
	Tvorba jednoduché značky vlastního elementu	291
	Definice elementu	291
	Obslužná třída elementu	294
	Metody doStartTag() a doEndTag()	296
	Značka s atributy	297
	Povinné atributy	300
	Hodnoty atributů a dynamické výrazy	301
	Zahrnout, nebo nezahrnout tělo elementu?	303
	Element s tělem	303
	Jak vynechat tělo	305
	Další možnosti vlastností bodycontent	306
	Zpracování těla elementu	307
	Jak zpracovat tělo elementu vícekrát	310
	Životnost těla elementu	312
	Inicializace proměnné stránky	314
	Alternativní způsoby definice objektů typu VariableInfo	318
	Vnořené elementy	319
	Hlubší vnoření	322
	Shrnutí	323
Kapitola 14	Teorie v praxi: Nákupní centrum	325
	Nákupní centrum z pohledu uživatele	325
	Databáze nákupního centra	328
	Objednávkový formulář	329
	Obslužné třídy pro procházení záznamů	333
	Obslužné třídy pro zpracování položky	337
	Stránka podrobností	339
	S trochou pomoci klientského skriptu	340
	Soubor zahrnutý do stránky podrobností	340
	Kontrolní stránka	341
	Obslužná třída pro procházení záznamů	343
	Obslužné třídy pro zpracování položky	344
	Uživatel zadává platební údaje	346
	Zadání objednávky ke zpracování	347
	Shrnutí	349

Příloha A	Co najdete na disku CD-ROM	351
	Kopírujte kód pro příklady použité v knize	351
	Kopírování dokumentů JSP	351
	Jak kopírovat zdrojový kód v jazyku Java	352
	Překlad kódu v jazyku Java	353
	Kopírování dalších souborů	354
	Softwarové nástroje na doprovodném disku CD-ROM	355
	Acrobat Reader	356
	Webový server Apache	356
	Direct FTP	356
	FileQuest	357
	HTMLib	357
	Internet Explorer	357
	IW FTPort Client	357
	JDataConnect	358
	MasterSplitter	358
	Textový editor MetaPad	359
	Webový prohlížeč NetCaptor	359
	Netscape Communicator	359
	PasteLister	359
	Resin	360
	ServletExec, Servlet Engine a kontejner JSP	360
	Sun ONE Studio 4	360
	Textový editor TextPad	361
	TCP Viewer	361
	Tomcat (referenční implementace JSP)	361
Příloha B	Protokol HTTP	363
	Požadavek	363
	Jednoduchý požadavek	364
	Úplný požadavek	364
	Odpověď	368
	Shrnutí	369
Příloha C	Jak konfigurovat databázi v aplikaci Microsoft Access	371
Rejstřík		375