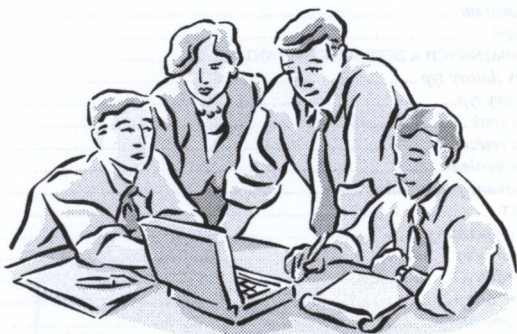


ÚVOD.....	5
1. PROGRAMOVÁNÍ V PASCALU.....	5
1.1 JAK ZAČNEME ?.....	5
1.1.1 Zápis programu	6
1.1.2 Základy programování.....	7
2. DOPORUČENÍ PRO TVORBU PROGRAMŮ.....	12
2.1 MAZÁNÍ OBRAZOVKY	12
2.2 ČTENÍ DAT	12
2.3 PROMĚNNÁ JAKO POLE.....	13
3. PROGRAMOVACÍ JAZYK TURBO PASCAL 7.0.....	16
3.1 ZÁKLADNÍ POJMY	16
3.1.1 Lexikální elementy.....	16
3.1.2 Klíčová - Rezervovaná slova.....	16
3.1.3 Identifikátory.....	17
3.1.4 Konstanty.....	17
3.1.5 Návěští.....	19
3.1.6 Komentáře.....	19
3.2 ORGANIZACE PROGRAMU - PROGRAMOVÉ BLOKY	19
3.2.1 Deklarace návěští	20
3.2.2 Definice konstant	20
3.2.3 Definice typů.....	21
3.3 DEKLARACE PROMĚNNÝCH A DEFINICE KONSTANT	22
3.3.1 Celočíslný datový typ.....	22
3.3.2 Reálný datový typ.....	22
3.3.3 Datový typ znak.....	23
3.3.4 Datový typ řetězec.....	23
3.3.5 Datový typ Boolean.....	24
3.3.6 Typy definované programátorem.....	24
3.4 PŘÍKAZOVÁ ČÁST.....	25
3.4.1 Aritmetické operátory.....	25
3.4.2 Logické operátory.....	26
3.4.3 Bitové operátory.....	26
3.4.4 Relační operátory.....	27
3.4.5 Řetězcové operátory.....	27
3.5 STANDARDNÍ FUNKCE A PROCEDURY	27
3.5.1 Standardní funkce.....	27
3.5.2 Standardní procedury.....	31
3.6 PŘÍKAZY	32
3.6.1 Přiřazovací příkazy.....	33
3.6.2 Příkazy vstupu a výstupu	33
3.6.3 Strukturované příkazy.....	36
3.7 OPERACE PRO JEDNODUCHÉ TYPY DEKLAROVANÉ PROGRAMÁTOREM.....	40
3.7.1 Výčtový typ.....	40
3.7.2 Typ interval.....	41
3.7.3 Typová změna proměnné a výrazu.....	42
3.8 ZÁPIS JEDNODUCHÝCH PROGRAMŮ.....	44
3.8.1 Příklad: Určení počtu symbolů.....	44
3.8.2 Příklad: Výpočet kořenů kvadratické rovnice.....	45
3.8.3 Příklad: Určení počtu bodů v kvadrantech.....	46
3.8.4 Příklad: Vyhledání maxima a minima v řadě čísel.....	47
3.8.5 Příklad: Součet lichých čísel z řady.....	48
3.8.6 Příklad: Součet lichých čísel s koncovou značkou.....	49
3.8.7 Příklad: Výpočet výsledku výrazu.....	50
3.8.8 Příklad: Výčetka platidel.....	51

3.9	DEKLARACE UŽIVATELSKÝCH PROCEDUR A FUNKCÍ.....	53
3.10	STRUKTUROVANÉ TYPY	61
3.10.1	Typ pole	61
3.10.2	Typ záznam	67
3.10.3	Typ množina	73
3.10.4	Typ soubor	76
4.	DYNAMICKÉ DATOVÉ STRUKTURY	84
4.1	SEKVENČNÍ A DYNAMICKÁ DATOVÁ STRUKTURA	84
4.2	SEZNAM	86
5.	VLASTNÍ A STANDARDNÍ JEDNOTKY UNIT	91
5.1	VLASTNÍ JEDNOTKY	91
5.2	STANDARDNÍ JEDNOTKY	92
6.	LITERATURA	93
Příloha:	Integrované prostředí	94



Předkládaný učební text je určen studentům 1. ročníku fakulty strojní V Liberci, Mladé Boleslavi a Jihlavě jako pomůcka a doplněk přednášek při studiu předmětu "Počítače a programování". Hlavní důraz je kladen na praktické zvládnutí programovacího jazyka TURBO PASCAL. Snahou je provést skripta ve formě studentům co nejbližší, a jsou proto opatřena značným počtem příkladů a obrázků obrazovky tak, jak se při práci na počítači zobrazí.