

Obsah

Předmluva	5
Pokyny ke studiu	6
Úvod	9
1. Algoritmizace	11
1.1. Algoritmus	11
1.2. Jazyk vývojových diagramů	17
1.3. Cyklus	27
1.3.1. Převod algoritmů z vývojových diagramů do Delphi	32
1.4. Strukturovaný údaj	41
1.4.1. Pole	42
1.5. Metody vytváření algoritmu	58
1.5.1. Metody návrhu algoritmu shora dolů a zdola nahoru	59
1.5.2. Strukturované programování	65
1.5.3. Modulární programování	69
1.6. Procedury	71
2. Delphi	77
2.1. Stavba programu	77
2.2. Abeceda a lexikální jednotky	80
2.3. Datové typy	83
2.4. Konstanty, proměnné, výrazy	90
2.5. Přiřazovací příkaz	93
2.6. Příkazy vstupu a výstupu - základní informace	94
2.7. Prázdný příkaz	98
2.8. Složený příkaz	99
2.9. Podmínkové příkazy - příkazy <i>if</i> a <i>case</i>	101
2.10. Příkazy cyklu - příkazy <i>while</i> , <i>repeat</i> a <i>for</i>	107
Funkce <i>Random</i>	112
2.11. Typ pole (<i>array</i>)	116
2.12. Typ záznam (<i>record</i>)	125
Příkaz <i>with</i>	125
2.13. Typ množina (<i>set</i>)	131
2.14. Typ soubor (<i>file</i>)	134
2.15. Typ řetězec (<i>string</i>)	140
2.16. Procedury a funkce	145
2.17. Dynamická deklarace, typ ukazatel (typ <i>Pointer</i>)	169

2.18. Jednotka (<i>unit</i>)	173
2.19. Direktivy překladače	179
2.20. Objektově orientované programování (OOP)	187
3. Konzolové aplikace v Delphi	197
4. Ladění programů v Delphi	201
4.1. Položky menu určené pro ladění	202
4.2. Použití bodů zastavení	204
Nastavení a zrušení bodu zastavení	204
Okno bodů zastavení (<i>Breakpoint List</i>)	205
Kontextová menu okna bodů zastavení	206
Povolení a zakázání bodů zastavení	207
Upravení bodu zastavení	207
Příkaz <i>Run to Cursor</i>	209
4.3. Prohlížení proměnných	210
Rychlé prohlížení hodnot proměnných	210
Okno <i>Watch List</i>	211
4.4. Krokování programu - příkazy <i>Step Over</i> a <i>Trace Into</i>	215
Příkaz <i>Step Over</i>	215
Příkaz <i>Trace Into</i>	215
4.5. Ostatní ladící nástroje	216
Dialogové okno <i>Evaluate/Modify</i>	216
Okno <i>Call Stack</i>	217
Okno <i>CPU</i>	217
Příkaz <i>Go to Address</i>	218
Literatura	219