
OBSAH

ČÁST I. – Učíme se JavaScript

KAPITOLA 1. – ZAČÍNÁME 3

1.1. Javascriptový program, javascriptový kód, javascript, skript	3
1.2. Co budeme potřebovat na psaní skriptů?	3
1.3. Kam je třeba skripty umístit?	4
1.3.1. Výpis textu na stránce (skript umístěný interně)	4
1.3.2. Výpis textu na stránce (skript umístěný externě)	6
1.4. Komentáře a jejich využití	7

KAPITOLA 2. – PROMĚNNÉ 9

2.1. Proměnné	9
2.1.1. Vytváření vlastních proměnných	10
2.1.2. Aritmetické operace s proměnnými	11
2.1.3. Aritmetické operátory	11
2.1.4. Využití proměnných v praxi	12
2.2. Pole	13
2.2.1. Vytváření vlastního pole	14
2.2.2. Manipulace s prvky pole	14

KAPITOLA 3. – FUNKCE 17

3.1. Úvod do funkcí	17
3.2. Funkce	18

3.3. Funkce bez argumentu	19
3.3.1. Zápis funkce bez argumentu	19
3.3.2. Ukázka použití funkce bez argumentu	19
3.4. Funkce s argumentem	20
3.4.1. Zápis funkce s argumentem	21
3.4.2. Ukázka použití funkce s argumentem	21
3.5. Funkce vracějící hodnotu	22
KAPITOLA 4. – VĚTVENÍ	25
4.1. Filozofie větvení	25
4.2. Porovnávací operátory	26
4.3. Rozhodovací konstrukce	26
4.3.1. Přiřazovací podmínka ?:	27
4.3.2. Podmínka if ... else	27
4.3.3. Příkaz switch	29
4.4. Logické operátory	31
KAPITOLA 5. – DIALOGOVÁ OKNA	33
5.1. Úvod	33
5.2. Dialogová okna a jejich členění	34
5.3. Uživatelská dialogová okna	34
5.3.1. Výstražné informační okno	34
5.3.2. Potvrzovací okno	35
5.3.3. Vstupní okno	37
5.4. Úprava vzhledu dialogových oken	38
KAPITOLA 6. – CYKLUS	39
6.1. Úvod	39
6.2. Příkazy cyklu a jejich členění	39
6.2.1. do ... while	40
6.2.2. while	41
6.2.3. for	42
6.3. Příkazy ovlivňování výkonu cyklu	44
6.3.1. break	44
6.3.2. continue	46
KAPITOLA 7. – UDÁLOSTI	49
7.1. Úvod	49
7.2. Události	49

7.3. Ovladače událostí a práce s nimi	50
7.3.1. onLoad, onUnload	50
7.3.2. onClick, onDblClick	51
7.4. Přehled ovladačů událostí společně s popisem	51
KAPITOLA 8. – UŽIVATELSKÁ OKNA	55
8.1. Úvod	55
8.2. Uživatelská okna v HTML	56
8.3. Uživatelská okna v JavaScriptu	57
8.3.1. Otevření existující stránky v novém okně	57
8.3.2. Vytvoření nové stránky v novém okně	59
8.4. Manipulace s okny	61
8.5. Stavový řádek okna	63
KAPITOLA 9. – DATUM A ČAS	65
9.1. Úvod	65
9.2. Výpis aktuálního datumu a času	66
9.3. Práce s časovými údaji	66
9.4. Způsoby načasování operací	69
9.5. Načasování v HTML	69
9.6. Načasování v JavaScriptu	70
9.6.1. window.setTimeout()	70
9.6.2. window.clearTimeout()	71
KAPITOLA 10. – FORMULÁŘE	75
10.1. Úvod	75
10.2. Práce s formuláři v JavaScriptu	76
10.2.1. Přístup k formuláři prostřednictvím pořadových čísel	76
10.2.2. Přístup k formuláři prostřednictvím pojmenování	78
10.3. Kontrola vložených formulářových údajů	79
10.4. Formulářové funkce	81
KAPITOLA 11. – OBRÁZKY	83
11.1. Úvod	83
11.2. Přístup k obrázkům prostřednictvím pořadových čísel a pojmenování	83
11.3. Záměna 2 obrázků	84
11.4. Záměna více obrázků	85
11.5. Animace obrázků	87

KAPITOLA 12. – MATEMATICKÉ FUNKCE	91
12.1. Úvod	91
12.2. Přehled základních matematických funkcí	92
12.3. parseInt(), parseFloat()	94
12.3.1. parseInt()	94
12.3.2. parseFloat()	95
12.4. Faktoriál	95
12.5. Zaokrouhlování čísel	96
KAPITOLA 13. – COOKIES	101
13.1. Úvod	101
13.2. Teorie cookies	101
13.3. Počítadlo návštěv jednotlivce na stránce	102
13.4. Uchování vložených formulářových údajů	105
13.5. Cookie manipulátor	107
KAPITOLA 14. – KOMPATIBILITA	109
14.1. Historie JavaScriptu a prohlížečů stránek	109
14.2. Jaká je situace v současnosti?	111
14.3. Má smysl optimalizovat stránky pro různé prohlížeče?	111
14.4. Způsoby řešení nekompatibility mezi prohlížeči	111
14.4.1. Prohlížeče nepodporující JavaScript	112
14.4.2. Prohlížeče podporující JavaScript	112

ČÁST II. – JavaScript v praxi

1. Barevný přechod při příchodu na stránku	118
2. Fotoalbum	120
3. Generátor čísel loterie	122
4. Hádání čísel	124
5. Hodinky	126
6. Kalendář	127
7. Kolik dní zůstává do určeného data?	129
8. Náhodné zobrazení přísloví	131
9. Navigační tlačítka	132
10. Navigační kruhové voliče	133
11. Navigační výběrové menu	134
12. Odstraňovač diakritiky	136

13. Pohyblivé menu	137
14. Překladač textu do morseovky	139
15. Rotátor reklamních bannerů	141
16. Stopky	143
17. Tlačítková kalkulačka	144
18. Zamezovač vkládání speciálních znaků	147
19. Zatřesení s oknem prohlížeče	149
20. Zobrazení pozdravu v závislosti na čase	150

ČÁST III. – JavaScript v referencích

1. Objekt Array	155
2. Objekt Date	158
3. Objekt document	161
4. Objekt event	166
5. Objekt history	168
6. Objekt location	169
7. Objekt Math	171
8. Objekt navigator	177
9. Objekt screen	179
10. Objekt String	181
11. Objekt window	187
12. Ovladače událostí	192
13. Funkce	193
14. Příkazy	194
15. Operátory	197

Závěr	201
--------------	------------

Doporučené zdroje informací o JavaScriptu	201
---	-----

Rejstřík	203
-----------------	------------