

# Obsah

<i>Poděkování</i>	xi
<i>Úvod</i>	xiii
Vytváření interaktivních stránek .....	xiii
Definování dokumentu HTML .....	xvi
Uspořádání knihy .....	xviii
Podpora .....	xx

## ČÁST I: HTML A PŘÍPRAVA OVLÁDÁNÍ

### KAPITOLA 1

<b>Přehled HTML a CSS</b>	<b>3</b>
Nové vlastnosti HTML .....	4
Kaskádní styly .....	14
Zkoušky HTML DTD .....	26

### KAPITOLA 2

<b>Základy skriptů HTML</b>	<b>31</b>
Objektová hierarchie dynamického HTML .....	32
Příprava skriptů .....	37
Výběr jazyka skriptu: JavaScript a VBScript .....	47
Výhodné techniky JavaScriptu .....	49
Skripty a bezpečnost v síti WWW .....	54

### KAPITOLA 3

<b>Model události dynamického HTML</b>	<b>55</b>
Obecný model události .....	56
Vazba události .....	58
Objekt <i>event</i> .....	66
Programování standardních uživatelských událostí .....	70
Příklady událostí .....	77

---

<b>KAPITOLA 4</b>	
<b>Okno prohlížeče</b>	<b>85</b>
Objekt <i>window</i> .....	86
Prostředí okna .....	88
Události okna .....	92
Události časování .....	97
Vlastnost <i>clientInformation</i> nebo <i>navigator</i> .....	103
<b>KAPITOLA 5</b>	
<b>Správa okna a rámu</b>	<b>109</b>
Práce s oknem .....	109
Vytvoření nového okna .....	112
Práce se sadami rámů .....	124
Využití speciální události .....	138
<b>ČÁST II: STRUKTURA DOKUMENTU</b>	
<b>KAPITOLA 6</b>	
<b>Dokument HTML</b>	<b>143</b>
Odkazování objektu <i>document</i> .....	144
Změna barev dokumentu .....	145
Zpřístupnění meta-informací o dokumentu .....	148
Úprava proudu HTML .....	157
Zápis HTML do proudu .....	158
<b>KAPITOLA 7</b>	
<b>Sbírky prvků dokumentů</b>	<b>161</b>
Používání sbírek .....	162
Struktura HTML a sbírek .....	170
<b>KAPITOLA 8</b>	
<b>Skripty a prvky</b>	<b>181</b>
Identifikování prvků .....	182
Zpřístupnění atributů prvků .....	183

---

Informace pro analýzu .....	187
Vytváření nových prvků .....	191
Přizpůsobení prvků .....	192

**KAPITOLA 9**

<b>Skripty jednotlivých prvků</b>	<b>197</b>
Programování prvků Body a Frameset .....	198
Programování prvků Anchor .....	205
Programování prvků Link .....	211
Programování prvků IMG a Map .....	215
Programování prvků Marquee .....	226
Programování prvků objekt .....	228
Programování prvků Table .....	229

**KAPITOLA 10**

<b>Formuláře a vnitřní ovládací prvky</b>	<b>239</b>
Formuláře HTML .....	240
Programování prvků TEXT Input .....	249
Programování prvků List .....	258
Programování seznamů pomocí přepínačů a kontrolních rámečků ....	264
Programování prvků příkazových tlačítek .....	267
Programování prvků Label a Fieldset .....	269

**ČÁST III: STYL DOKUMENTU A ANIMACE****KAPITOLA 11**

<b>Dynamické styly</b>	<b>273</b>
Dynamické styly a CSS .....	274
Vlastnosti stylů listů .....	274
Vložené styly .....	276
Změna atributu class .....	277
Globální styly listů .....	280
Techniky přizpůsobení vzhledu .....	295
Techniky zobrazení dat .....	300
Techniky animace textu .....	309

<b>KAPITOLA 12</b>	
<b>Dynamické polohování</b>	<b>311</b>
CSS polohování .....	312
Skript polohování CSS .....	320
Obnovení kontextu .....	336
Rolování na prvek .....	343
<b>ČÁST IV: OBSAH DOKUMENTU A SVÁZÁNÍ DAT</b>	
<b>KAPITOLA 13</b>	
<b>Dynamický obsah</b>	<b>349</b>
Zpracování obsahu .....	349
Vlastnosti dynamického obsahu .....	350
Dynamický obsah a <i>document.write</i> .....	365
<b>KAPITOLA 14</b>	
<b>Uživatelské operace výběru a úprav</b>	<b>373</b>
Úvod k objektu <i>TextRange</i> .....	373
Programování objektu <i>TextRange</i> .....	376
Zpřístupnění uživatelského výběru .....	386
Prováděcí příkazy .....	387
<b>KAPITOLA 15</b>	
<b>Vázání dat s HTML</b>	<b>391</b>
Co to je vázání dat? .....	392
Architektura vázání dat .....	393
Spotřebitelé dat: prvky HTML .....	398
Výstavba základních stránek pomocí vázání dat .....	406
Psaní skriptů pomocí vázání dat .....	414
Výhodné vlastnosti .....	421