

Stručný obsah

1. Vytváříme části webové stránky	25
2. Pracujeme se soubory webové stránky	41
3. Základní struktura (X)HTML	53
4. Základní formátování pomocí (X)HTML	67
5. Obrázky	79
6. Odkazy	101
7. Jak fungují kaskádové styly	117
8. Pracujeme s šablonou kaskádových stylů	125
9. Vytváříme selektory	135
10. Formátujeme pomocí kaskádových stylů	149
11. Rozvržení stránky (layout) pomocí stylů	167
12. Dynamické efekty pomocí kaskádových stylů	187
13. Kaskádové styly pro mobilní zařízení	197
14. Kaskádové styly pro tisk	207
15. Seznamy	213
15. Tabulky	225
17. Formuláře	251
18. Video, audio a další multimédia	279
19. Skripty	309
20. Ochutnávka z JavaScriptu	319

21. Symboly a znaky cizích znakových sad	325
22. Testování a ladění webových stránek	337
23. Publikování webových stránek na Internetu	351
24. Jak dát o stránkách vědět	359
25. Publikování pomocí RSS a podcasting	373
Příloha A: Referenční příručka (X)HTML	387
Příloha B: Vlastnosti a hodnoty CSS	399
Příloha C: Vnitřní události	409
Příloha D: Symboly a znaky (X)HTML	413
Příloha E: Hexadecimální hodnoty	423
Příloha F: Nástroje (X)HTML	427
Rejstřík	431

Testujeme stránku	344
Když prohlížeč zobrazuje kód	346
Když se nezobrazují obrázky	347
Rozdílný vzhled v různých prohlížečích	348
Stále existuje problém?	349

Kapitola 23

Publikování webových stránek na Internetu	351
Hledáme hostitele pro web	352
Získáváme vlastní doménu	353
Přenášíme soubory na server	354

Kapitola 24

Jak dát o stránkách vědět	359
O klíčových slovech	360
Uvádíme seznam klíčových slov	361
Poskytujeme popis stránky	362
Poskytujeme další informace	363
Odrážujeme vyhledávače od prohledání stránek	364
Odrážujeme vyhledávače od archivování stránek	365
Vytváříme ručně mapu stránek	366
Používáme Google Sitemaps	367
Registrujeme stránky ve vyhledávači	368
Zvyšujeme pozici stránek pomocí zpětných odkazů	369
Píšeme stránky jednoduché pro zaindexování	370
Rámy	370
Obrázkové mapy	370
Dynamicky generované stránky	370
Jiné techniky publikování vašich webových stránek	371

Kapitola 25

Publikování pomocí RSS a podcasting	373
Jak takový zdroj RSS vypadá	374
Připravujeme se na publikaci	376
Začínáme tvořit zdroj RSS	377
Popisujeme webové stránky ve zdroji	378
Přidáváme položky zdroje RSS	380
Přidáváme přílohu	382
Ověřujeme validitu zdroje	384
Publikujeme zdroj RSS na webových stránkách	385
Přihlašujeme se k odběru zdroje RSS	386

Příloha A

Referenční příručka (X)HTML	387
-----------------------------	-----

Příloha B

Vlastnosti a hodnoty CSS	399
--------------------------	-----

Příloha C

Vnitřní události	409
------------------	-----

Příloha D

Symbody a znaky (X)HTML	413
-------------------------	-----

Příloha E

Hexadecimální hodnoty	423
-----------------------	-----

Příloha F

Nástroje (X)HTML	427
------------------	-----

Rejstřík	431
----------	-----

Obsah

Úvodem	15
Internet, web a HTML	16
Dostupný všem, ale nikoli pro všechny stejný	16
Válka prohlížečů	16
Tlak na přijetí standardů	17
HTML 3.2: Počátek standardizace	18
HTML 4 a CSS	18
Jazyky XML a XHTML	18
CSS a podpora prohlížečů	19
XHTML vs HTML: Který z nich byste měli používat?	20
Rozhodování mezi HTML, XHTML a CSS	21
Jak s touto knihou pracovat	22
Webová stránka originálu knihy	23
Webová stránka českého vydání knihy	23
Kapitola 1	
Vytváříme části webové stránky	25
Zdrojový kód: Elementy, parametry a hodnoty	26
Elementy	26
Parametry a hodnoty	27
Blokové vs řádkové elementy	28
Rodiče a jejich potomci	29
Textový obsah stránky	30
Odkazy, obrázky a další netextový obsah	31
Názvy souborů	32
Používejte malá písmena pro názvy souborů	32
Používejte správné přípony	32
Adresa URL	33
Absolutní adresa URL	34
Relativní adresa URL	35

HTML vs XHTML	36
Jak se můžete dostat do problémů	37
Verze a DOCTYPE	38
DOCTYPE a standardní vs nestandardní režim	39
Výchozí zobrazování (X)HTML	40

Kapitola 2

Pracujeme se soubory webové stránky	41
Navrhujeme svůj web	42
Vytváříme novou webovou stránku	43
Ukládáme webovou stránku	44
Něco málo o programu Microsoft Word a webových stránkách	46
Specifikujeme výchozí nebo domovskou (úvodní) stránku	47
Upravujeme webovou stránku	48
Organizujeme soubory	49
Zobrazení stránky v prohlížeči	50
Inspirace u ostatních	51

Kapitola 3

Základní struktura (X)HTML	53
Začínáme tvořit webovou stránku	54
Vytváříme základy stránky	56
Deklarujeme kódování	57
Vytváříme titulek stránky	58
Vytváříme nadpisy	59
Vytváříme odstavce	60
Pojmenováváme elementy	61
Zalamujeme stránku do bloků	62
Vytváříme označené části řádku	63
Zalamujeme řádek	64
Přidáváme komentáře	65
Popisujeme elementy na webové stránce	66

Kapitola 4

Základní formátování pomocí (X)HTML	67
Zvýrazňujeme text tučně nebo kurzívou	68
Měníme velikost textu	69
Používáme neproporcionální písmo	70
Používáme předformátovaný text	71
Vytváříme citovaný text	72
Vytváříme horní a dolní index	74
Označujeme změněný text	75
Vysvětlujeme zkratky	76
Zarovnáváme elementy na střed stránky	77

Kapitola 5

Obrázky	79
Obrázky určené pro webové stránky	80
Formát	80
Barvy	80
Velikost a rozlišení	81
Rychlost načítání	82
Průhlednost	83
Animace	83
Jak získat obrázky	84
Výběr editoru obrázků	85
Funkce Uložit pro web	86
Vkládáme obrázky na stránku	88
Nabízíme alternativní text	89
Specifikujeme velikost obrázku pro jeho rychlejší načtení	90
Stupňování velikosti obrázku	92
Zmenšujeme obrázky	93
Zarovnání obrázků	94
Ukončujeme obtékání	96
Vytváříme mezery kolem obrázku	97
Zarovnáváme obrázky v textu	98
Přidáváme horizontální linku	99
Přidáváme ikonu webovým stránkám	100

Kapitola 6

Odkazy	101
Vytváříme odkaz na jinou webovou stránku	102
Vytváříme jmenné odkazy (kotvy)	104
Odkazujeme na jmenný odkaz	105
Směrujeme odkaz do specifického okna prohlížeče	106
Nastavujeme výchozí cíl odkazů	107
Vytváříme jiné typy odkazů	108
Vytváříme klávesové zkratky odkazů	110
Nastavujeme tabulační pořádek u odkazů	111
Vytváříme navigační tlačítko	112
Vytváříme odkazy s náhledy obrázků	113
Rozdělujeme obrázek pro obrázkovou mapu	114
Vytváříme obrázkovou mapu na straně klienta	115

Kapitola 7

Jak fungují kaskádové styly	117
Vytváříme pravidlo stylu	118
Zapisujeme komentáře k pravidlům stylů	119

Kaskáda: když se pravidla střetnou	120
Hodnoty vlastností	122
Inherit	122
Předdefinované hodnoty	122
Jednotky délky a procenta	122
Čísla	123
URL	123
Barvy v CSS	124

Kapitola 8

Pracujeme s šablonou kaskádových stylů	125
Vytváříme externí šablonu stylů	126
Připojujeme externí šablonu stylů	127
Nabízíme alternativní styly	128
Vytváříme interní šablonu stylů	129
Importujeme externí šablonu stylů	130
Používáme šablonu stylů pro specifická média	131
Přiřazujeme styly lokálně	132
Důležitost umístění	133
Inspirace u jiných: CSS	134

Kapitola 9

Vytváříme selektory	135
Konstruujeme selektory	136
Vybíráme selektory podle názvu	137
Vybíráme elementy pomocí třídy nebo identifikátoru	138
Vybíráme elementy podle kontextu	139
Vybíráme část elementu	142
Vybíráme elementy na základě jejich stavu	144
Vybíráme elementy podle jejich parametrů	145
Specifikujeme skupinu elementů	146
Kombinujeme selektory	147

Kapitola 10

Formátujeme pomocí kaskádových stylů	149
Vybíráme typ písma	150
Specifikujeme alternativní typ písma	151
Vytváříme kurzívu	152
Přiřazujeme tučnost	153
Nastavujeme velikost písma	154
Nastavujeme výšku řádku	156
Nastavujeme všechny hodnoty písma najednou	157
Nastavujeme barvu	158
Měníme pozadí elementu	159

Nastavujeme mezery mezi slovy a písmeny	160
Přidáváme odsazení	161
Upravujeme zobrazení prázdného prostoru	162
Zarovnááváme text	163
Měníme stav písmen	164
Používáme kapitálky	165
Využíváme dekorace textu	166

Kapitola 11

Rozvržení stránky (layout) pomocí stylů	167
Vytváříme strukturu stránek	168
Blokový model	169
Měníme pozadí	170
Nastavujeme výšku a šířku elementu	172
Šířka, vnější okraj a hodnota auto	173
Nastavujeme vnější okraj okolo elementu	174
Přidělujeme elementu vnitřní okraj	175
Posunujeme elementy z jejich původního umístění	176
Umísťujeme elementy absolutně	177
Připevňujeme element k oknu prohlížeče	178
Necháváme element plout	179
Ukončujeme obtékání elementů	180
Umístění elementů v prostoru	181
Nastavujeme rámeček	182
Měníme kurzor	184
Ovlivňujeme přetečení obsahu přes okraj elementu	185
Zarovnááváme elementy vertikálně	186

Kapitola 12

Dynamické efekty pomocí kaskádových stylů	187
Necháváme elementy zobrazit a zmizet	188
Vytváříme překreslující se tlačítka	190
Vytváříme efekt vysunutí	191
Vytváříme rozevírací nabídku pomocí seznamů	192
Nadpis nahrazujeme obrázkem	194

Kapitola 13

Kaskádové styly pro mobilní zařízení	197
Mobilní vs. miniaturní	198
Pohled na vaše webové stránky	199
XHTML a CSS pro mobilní zařízení	200
Vytváříme šablonu stylů pro mobilní zařízení	202
Skrýváme nepotřebné elementy	203
Vytváříme a používáme obrázkové nadpisy	204
Vytváříme navíc odkazy na začátek stránky	205

Ladíme stránky pro malé obrazovky	206
Vyladíte vnější a vnitřní okraje	206
Přidejte rámečky	206
Změníte velikost textu nedůležitých elementů	206
Zarovnejte obsah na střed	206
Odstraňte rámečky u obrázků	206

Kapitola 14

Kaskádové styly pro tisk	207
Vytváříme šablonu stylů pro tisk	208
Jak se styly pro tisk liší	209
Kontrolujeme zalomení stránek	210
Tiskneme adresu URL odkazu	211
Kontrolujeme řádky na začátku a konci stránky	212

Kapitola 15

Seznamy	213
Vytváříme uspořádaný a neuspořádaný seznam	214
Volíme označení položek seznamu (odrážky)	216
Vybráme počátek označování položek seznamu	217
Používáme vlastní označení položek seznamu	218
Kontrolujeme umístění označení položek seznamu	219
Nastavujeme hodnoty všech vlastností seznamu najednou	220
Vytváříme definiční výčet	221
Stylujeme vnořené seznamy	222

Kapitola 16

Tabulky	225
Vytváříme rozvržení stránky	226
Vytváříme jednoduchou tabulku	227
Přidáváme rámeček	228
Nastavujeme šířku	230
Zarovnáváme tabulku na střed stránky	232
Zalamujeme text kolem tabulky	233
Kombinujeme tabulky	234
Zarovnáváme obsah buněk	236
Měníme pozadí	238
Ovlivňujeme mezery	240
Rozšiřujeme buňku přes více sloupců	242
Rozšiřujeme buňku přes více řádků	243
Rozdělujeme tabulku na skupiny sloupců	244
Rozdělujeme tabulku do horizontálních částí	246
Vybráme, které rámečky se zobrazí	247
Ovlivňujeme zalomení řádku v buňce	249
Urychlujeme vykreslení celé tabulky	250

Kapitola 17

Formuláře	251
Vytváříme formulář	252
Zpracování formulářů	254
Něco málo o PHP	254
Bezpečnost	255
Alternativy k PHP	255
Posíláme formulářová data e-mailem	256
Organizujeme elementy formuláře	258
Vytváříme textová pole	260
Vytváříme pole pro heslo	261
Formální pojmenování částí formuláře	262
Vytváříme přepínače	263
Vytváříme nabídky	264
Vytváříme zaškrťovací políčka	266
Vytváříme větší textová pole	267
Umožňujeme uživatelům nahrát soubor	268
Vytváříme skrytá pole	269
Vytváříme potvrzovací tlačítka	270
Obnovujeme (mažeme) formulář	272
Používáme obrázky k potvrzení dat	274
Nastavujeme tabulační pořádek ve formuláři	275
Přidáváme klávesové zkratky	276
Znepřístupňujeme elementy formuláře	277
Předcházíme změně elementů formuláře	278

Kapitola 18

Video, audio a další multimédia	279
Zásuvné moduly a přehrávače	280
Poskytujeme přehrávače uživatelům	281
Získáváme multimediální soubory	282
Odkazujeme na multimediální soubory	283
Vkládáme video nahrávky programu QuickTime pro Windows	284
Vkládáme nahrávky programu QuickTime pro jiné prohlížeče než IE	286
Vkládáme nahrávky programu QuickTime pro všechny prohlížeče	288
Spouštíme nahrávku pomocí JavaScriptu	290
Měníme velikost nahrávky aplikace QuickTime	292
Měníme barvu pozadí nahrávky	293
Necháváme nahrávku aplikace QuickTime přehrávat opakovaně	294
Nabízíme ukázkou nahrávky	295
Přidáváme parametry pro sekundární nahrávku	296
Nabízíme dodatek	297
Vkládáme nahrávku MP3 do stránky	298

Vkládáme nahrávku Windows Media, část 1	300
Vkládáme nahrávku Windows Media, část 2	302
Vkládáme animace Flash	303
Připojujeme Google a YouTube video	304
Vkládáme aplety jazyka Java	306
Vkládáme jiné soubory multimédií	307
Vytváříme automatickou prezentaci	308

Kapitola 19

Skripty	309
Přidáváme „automatický“ skript	310
Voláme externí automatické skripty	311
Necháváme skripty spouštět	312
Vytváříme tlačítko spouštějící skript	314
Přidáváme alternativní informaci	315
Skrýváme skripty před staršími prohlížeči	316
Skrýváme skripty před XML parsery	317
Nastavujeme výchozí skriptovací jazyk	318

Kapitola 20

Ochutnávka z JavaScriptu	319
Vkládáme aktuální datum a čas	320
Nastavujeme velikost nového okna prohlížeče	321
Změna obrázku, když na něj uživatel najede myší	322
Nahráváme obrázky do mezipaměti	324

Kapitola 21

Symbols a znaky cizích znakových sad	325
Něco málo o znakových sadách	326
Deklarujeme kódování znaků na stránce	328
Deklarujeme kódování šablony kaskádových stylů	330
Ukládáme stránku ve správném kódování	331
Upravujeme stránku ve správném kódování	332
Přidáváme znaky z jiné znakové sady	334
Určujeme jazyk stránky	336

Kapitola 22

Testování a ladění webových stránek	337
Některé techniky ladění	338
Nejdříve kontrolujeme maličkosti!	339
Kontrolujeme maličkosti: HTML	340
Kontrolujeme maličkosti: XHTML	341
Kontrolujeme maličkosti: CSS	342
Kontrolujeme zdrojový kód	343